



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

GRAF
Der Puppenspieler
Rang 4

Sonderfähigkeit: Der Graf lässt aufgrund seiner geringen Eigenstärke seine Puppe kämpfen. Die Puppe erhält zusätzlich zu den Stärkepunkten des Grafen noch Stärkepunkte in Höhe der Hälfte der aktuellen Willenspunkte hinzu (bei ungerader Anzahl abrunden). Bei Sonnenaufgang repariert der Graf seine Puppe und erhält dadurch bis zu 3 Willenspunkte.

Stärkepunkte



1	2	3	4	5	6	7	8	X	X	X	X	X	X
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Willenspunkte

	0	1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20

