



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

TREK
Der Fallensteller
Rang 18

Sonderfähigkeit: Für 1 Stunde auf der Tagesleiste kann Trek **1x am Tag** eine Falle stellen (Feld mit Sternchen markieren). **Betritt** eine Kreatur das Feld mit der Falle, erleidet die Kreatur einen Schaden von 1 + Treks Grundstärke. Entspricht diese Stärke mindestens der Anzahl der Willenspunkte der Kreatur, wurde sie besiegt. Die Falle wird auch ausgelöst, wenn die Kreatur nicht besiegt wurde. Trek muss zum Auslösen **nicht** auf demselben Feld stehen.

Stärkepunkte

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Willenspunkte

	0	1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20

