



FEUERGEIST

von einem Held Andors beschworener Feuergeist

Rang
(Held würfelt mit Feuerwürfel)

Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1 2 3 4 5



Willenspunkte

1 2 3 4 5



6 7 8 9 10 11 12



13 14 15 16 17 18 19



Sonderfähigkeit: Der Feuergeist kann angrenzend kämpfen und erhält ab 13 WP den Feuerwürfel. Der Feuerwürfel wird ohne SP gewertet (nur Würfelzahl). Gegen Feuerstöße ist er immun.
Bei jedem neuen Tag verliert er 2 WP (vor Erzählerbewegung). Er kann nur einen kleinen Gegenstand tragen, diesen jedoch nicht verwenden, aber transportieren. Holz wird durch ihn verbrannt. Der Feuergeist kämpft durch Fenns Horn nicht mit dem Feuerwürfel. Bei Kontakt mit Wasser (z. B. Geheimer See) verliert er 1 WP.

Grundsätzliches:

Für diesen Held ist generell die Erweiterung „Sternenschild“ (für die Figur) und die Erweiterung „Reise in den Norden“ (für den roten Würfel) notwendig. Für den Fall, dass man diese nicht haben sollte habe ich hier ein alternatives Heldenbild eingefügt und den roten Würfel könnte man durch den „schwarzen Würfel“ zzgl. „+4“ ersetzen.



Geschichte:

Nach dem Sieg über den Feuergeist machten sich die Helden wieder auf den Weg zur Rietburg. Einer der Helden zögerte jedoch einen Moment und blickte noch einmal auf den glühenden Aschehaufen zurück. Kleine orangene Funken leuchteten auf. Die Kreatur war zwar besiegt, aber es schien als würde darin noch immer etwas leben. Vorsichtig näherte sich der Held dem noch glimmenden Brandrückstand und spürte die Hitze, die sich dort befand. Er bemerkte die Energie, die noch in der Asche wohnte und sah wie sich darin etwas bewegte. Flammen schossen plötzlich in die Luft und nahmen eine Gestalt an, die dem Held nur allzu vertraut war. Blitzartig griff er zu seiner Waffe und hob sie schützend vor sich. Der Feuergeist erhob sich erneut vor dem Helden. Fassungslos und stumm vor Schreck stand der Held ihm gegenüber, doch dieses Wesen machte keine Anstalten den Helden anzugreifen und so senkte er seine Waffe wieder. Flammen züngelten wild um den magischen Körper. Er sah der Kreatur tief in die feuerroten Augen und erkannte, dass dieses Wesen nun unter seinem Bann stand.