

Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine

Sonderfähigkeit: Piro kann eine Kreatur **1x pro Tag auf einem angrenzenden Feld** mit einem Feuerball angreifen. Piro rückt in diesem Fall **2 Stunden auf der Zeitleiste vor**. Für die Schadensberechnung werden **alle Würfelpunkte** zu den Stärkepunkten addiert.

Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20



DIE LEGENDEN VON

ANDOR





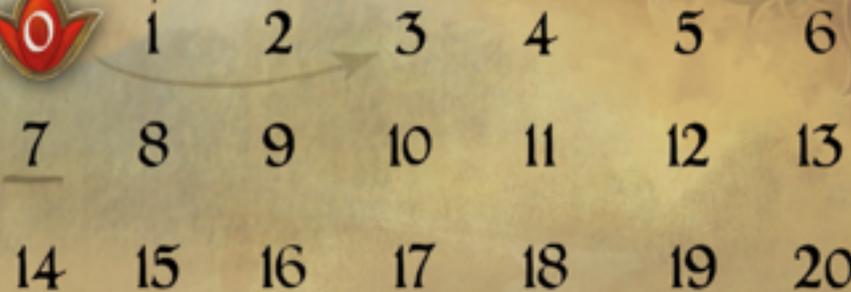
Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



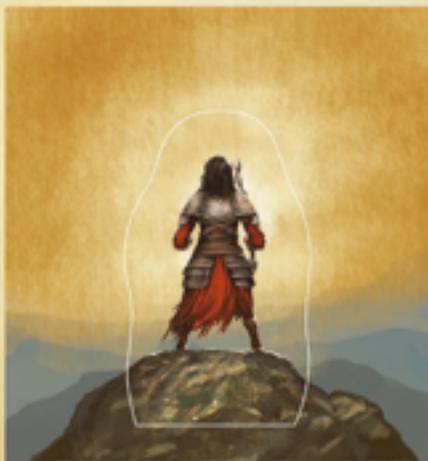
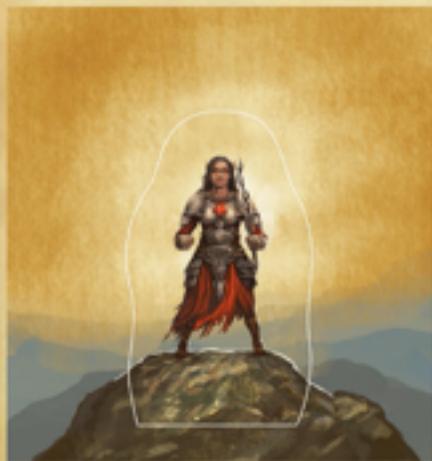
Stärkepunkte



Willenspunkte



Sonderfähigkeit: Shaila kann eine Kreatur **1x pro Tag auf einem angrenzenden Feld** mit einem Feuerball angreifen. Shaila rückt in diesem Fall **2 Stunden auf der Zeitleiste vor**. Für die Schadensberechnung werden **alle Würfelpunkte** zu den Stärkepunkten addiert.



DIE
LEGENDEN
VON
ANDOR