

| Legendenname                                      | Autor/Designer            | Datum<br>(Hochgeladen<br>im Forum am) | Update     | Wann spielt<br>die Legende?                                   | Anzahl<br>Spieler | Grund-<br>spiel | Reise<br>in den<br>Norden | Die letzte<br>Hoffnung | Bonus-<br>Box | Die verschollenen<br>Legenden:<br>Alte Geister | Der Stern-<br>schild | Neue<br>Helden | Dunkle<br>Helden |   | Spielplan   | Schwierigkeit  | Besonderheiten/Info | Inhaltsangabe des Autors   |  | Link zur Legende  | Zuletzt<br>bearbeitet<br>(in dieser<br>Liste) | Gespielt |
|---|---------------------------|---------------------------------------|------------|---|-------------------|-----------------|---------------------------|------------------------|---------------|--|----------------------|----------------|------------------|---|---|--|---------------------|--|--|---|---|----------|
| Der dunkle Turm                                   | NightlyNico               | 14.04.2014                            | -          | -   | 1                 | ✓               | -                         | -                      | -             | -  | -                    | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | leicht<br>mittel    | König Brandur hatte die Helden erneut zu sich gerufen, doch nur einen hatte diese Nachricht erreicht. Zusammen mit dem Prinzen sollte der Held sich aufmachen, Varkur zu finden und zu vertreiben.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=14&amp;t=511">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=14&amp;t=511</a>  | 27.08.2019  |   |          |
| Der Schrecken der Winterburg                      | Titus                     | 01.06.2017                            | -          | nach Legende 17   | 1                 | -               | ✓                         | ✓                      | -             | -  | -                    | -              | -                | - | Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung  | Graues Gebirge<br>(Vorderseite<br>Letzte Hoffnung)                                   | mittel<br>schwierig | Bitte nicht vor Abschluss der 17. Legende spielen.   | Die Helden sind auf dem Rückweg nach Andor. Ein Held blickt zur Bewachung des Lagers zurück, da die anderen mit Merrik eine neue Karte des Grauen Gebirges anfertigen. Doch dadurch die Bergheim zerstört und somit die Zauberei der Kradher gebrochen wurden, ist der Schrecken der Winterburg wieder freigekommen und jagt den Tross der Andori.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=13&amp;t=3404">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=13&amp;t=3404</a>                     | 27.08.2019                                    |          |
| Der Wachsame Wald                                 | Towa                      | 16.09.2019                            | -          | -   | 1                 | ✓               | -                         | -                      | -             | -  | -                    | -              | -                | - | Grundspiel  | Cavern<br>(Rückseite<br>Grundspiel)  | -                   | Sololegende  | Eine Solo-Legende für den Krieger, die auf der Rückseite des Grundspielsplans, im Bereich des wachsamem Waldes, spielt. Es geht darum, einen Bauern zum Baum der Lieder zu bringen.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815</a>                       | 28.01.2020                                    |          |
| Earas Rückkehr                                    | Towa                      | 01.11.2019                            | -          | während des Kartenspiels „Chada und Thorn“                    | 1                 | ✓               | ✓                         | -                      | -             | -  | -                    | -              | -                | - | Grundspiel, Die Reise in den Norden   | Andor + Norden<br>(Vorderseite Grund-<br>spiel + Vorderseite<br>Reise in den Norden) | -                   | Es ist eine Solo-Legende für Eara, die während des Kartenspiels „Chada und Thorn“ spielt.  | Diese Legende erzählt eine alternative Geschichte, wie Eara und Merrik zurück nach Andor kommen.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=4913">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=4913</a> | 28.01.2020                                    |          |
| Earas Schicksal                                   | derBub                    | 10.02.2017                            | -          | nach Legende 10   | 1                 | ✓               | ✓                         | ✓                      | -             | -  | ✓                    | -              | -                | - | Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung, Der Sternenschild                                     | (eigener Spielplan<br>enthalten)   | leicht              | Diese Legende ist sehr storylastig und vom Spielablauf nicht wie die gewohnten Andor-Legenden.   | In dieser Legende "erspielt" man Earas Schicksal (dunkle Magierin oder Zauberei).  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=3217">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=3217</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Eine Herzensangelegenheit                         | Horus88                   | 04.06.2014                            | 10.10.2016 | vor Legende 1   | 1                 | ✓               | -                         | -                      | -             | -  | -                    | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | leicht<br>mittel    | Es ist eine Sololegende und muss mit einer Helden gespielt werden.   | Als Prinz Thorald als junger Knabe einmal seine Eltern fragte, wie diese sich kennen lernten, bekam er diese Geschichte zu hören.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=725">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=725</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Eine uralte Geschichte                            | Vakur,<br>Vakmar          | 25.05.2017                            | -          | vor Legende 1   | 1                 | ✓               | ✓                         | -                      | -             | -  | ✓                    | -              | -                | - | Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | leicht<br>mittel    | Es handelt sich um eine Sololegende, die mit dem Helden Stinner gespielt wird. Die Legende kann sicherlich auch mit anderen Helden gewonnen werden, dies würde von uns aber nicht verifiziert. Selbstverständlich kann auch mit Stinner gespielt werden, der Text richtet sich aber ausschließlich an einen männlichen Helden.                             | Die Legende spielt ca. 1000 Jahre vor den heutigen Ereignissen und kann – da sie nur noch in Fragmenten in den Archiven des Baums der Lieder erhalten ist – nicht mehr ganz genau wiedergegeben werden. Es kann vorkommen, dass einige Begebenheiten von den heutigen Ereignissen abweichen.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=3367">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=3367</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Jenseits des Gebirges                             | Tarok,<br>Uhrensch        | 14.06.2017                            | -          | -   | 1                 | ✓               | ✓                         | ✓                      | -             | -  | ✓                    | ✓              | -                | - | Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung, Der Sternenschild, Neue Helden                        | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | mittel<br>schwierig | -  | Während die Helden sich auf nach Krahl machen, segelte Stinner nach Andor um die Bauern zu schützen. Doch diese musste er nicht nur vor Kreaturen schützen, sondern auch vor einem Feind, der Stinner's Kräfte bis an die Grenze auf die Probe stellte...  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=3486">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=3486</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Untold Legends                                    | USe                       | 29.12.2017                            | -          | nach Legende 6  | 1                 | -               | -                         | ✓                      | -             | -  | -                    | -              | -                | - | Die letzte Hoffnung   | Graues Gebirge<br>(Vorderseite<br>Letzte Hoffnung)                                   | mittel<br>schwierig | Dies ist eine Sololegende, die speziell für den Helden Kram ausgelegt ist.   | Während der Abwesenheit der Helden, im Norden, ist auch in Andor einiges passiert. Die Abenteuer des Fürsten Kram in dieser Zeit blieben verschwiegen, wobei jene nicht minder aufregender waren als die der restlichen Helden. Was dem Fürsten während der Abwesenheit widerfahren ist erzählt diese "Untold Legends".  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=1804">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=1804</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Das schwarze Archiv                               | Mjölñir                   | 17.04.2014                            | -          | -   | 1-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -  | -                    | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | mittel<br>schwierig | Diese Legende enthält eine Anleitung für das Solo-Spiel.   | Lange Zeit hatte das Volk der Bewahrer ein Geheimnis gehalten und gehofft, dass nur wenige Menschen jemals erfahren würden, was sich hinter den Mauern des Turms im Gebirge, den die Andori den "Verlassenen Turm" nannten, verborg. Doch nun war Merrik nach vor dem Morgengrauen in der Rietburg erschienen und hatte König Brandur um Hilfe gebeten. Der Dunkle Magier Varkur war hinter das Geheimnis des Verlassenen Turms gekommen, und obwohl der Oberste der Bewahrer dem König nicht gesagt hatte, welche Gefahr seinem Volk drohte, sandte Brandur die Helden, um den Bewahrern zur Seite zu stehen... | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=14&amp;t=626">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=14&amp;t=626</a>                       | 27.08.2019                                    |          |
| Der Dieb  | Mjölñir                   | 10.02.2014                            | -          | -   | 1-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -  | ✓                    | -              | -                | - | Grundspiel, Der Sternenschild   | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | schwierig           | Diese Legende enthält eine Anleitung für das Solo-Spiel.   | Ken Dorz hatte früh begonnen zu stehlen, um seine Familie zu versorgen. Als er jedoch dabei entdeckt und von der Burg verbannt worden war, floh er nach Hadria, und lange Zeit hörte man nichts von ihm. Nun war er zurückgekehrt, und sein Weg führte ihn wieder in die Burg. Dort fand er die Gaben der Andori - jene 4 mächtigen Gegenstände, von denen die Helden glaubten, in der Rietburg seien sie sicher verwahrt.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=481">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=481</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Der Fürst von Cavern                              | Fusssohle                 | 18.05.2017                            | -          | nachdem Kram Fürst der Schildzwerge wird                      | 1-4               | ✓               | -                         | ✓                      | -             | -  | ✓                    | -              | -                | - | Grundspiel, Die letzte Hoffnung, Der Sternenschild  | Cavern<br>(Rückseite<br>Grundspiel)  | mittel<br>schwierig | -  | Seit dem Kampf um Cavern regiert Fürst Kram das Reich der Schildzwerge. Als hätte Kram es nach dieser finsternen Schlacht, in der viele Zwerg starben, nicht auch so schön schwer genug gehabt, machen ihm einige Schildzwerge seinen Anspruch auf den Thron der Mine streitig. Besonders der Hauptmann Radan hat es auf Kram abgesehen. Während sich eine weitere Gefahr, von der Kram nichts ahnt, anbahnt, benötigt der Fürst dringend die Unterstützung Verbündeter.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=13&amp;t=3119">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=13&amp;t=3119</a>                     | 27.08.2019                                    |          |
| Der Kartograph                                    | Mjölñir                   | 10.02.2014                            | -          | -   | 1-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -  | ✓                    | -              | -                | - | Grundspiel, Der Sternenschild   | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | mittel              | Diese Legende enthält eine Anleitung für das Solo-Spiel.   | Merrik war schon lange Zeit nicht mehr gesehen worden, und manche sagten, er sei bis in das Land der Kradher gelangt. Niemand glaubte daran, dass Merrik von dort jemals zurückkehren würde. Aber als die ersten Strahlen der Morgensonne die Burg in goldenes Licht tauchten, betrat eine schmale Gestalt nach vielen Jahren endlich wieder das Rietland. Doch ein dunkler Schatten folgte bereits seinen Spuren...   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=486">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=486</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Der König der Nerax                               | Mjölñir                   | 27.01.2015                            | -          | nach Legende 7  | 1-4               | ✓               | ✓                         | -                      | -             | -  | -                    | -              | -                | - | Grundspiel, Reise in den Norden   | Norden<br>(Vorderseite<br>Reise in den Norden)                                       | leicht<br>mittel    | Diese Legende enthält eine Anleitung für das Solo-Spiel.   | Im letzten Moment hatten die Helden Merrik aus dem Wrack der Herdok gerettet und eine der Nebelinseln angesteuert, um den Kartographen versorgen zu lassen. Die Helden waren wenige Tage später in Wertheim eingetroffen, um die Schäden an der Abockstein reparieren zu lassen. Als die Helden an einem trübem Morgen an Land gingen, ahnten sie noch nicht, dass ihnen nur wenig Zeit blieb, bevor sie wieder ein seelichtiges und vor allem kampferbettes Schiff brauchen...  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=1301">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=1301</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Die große Schlacht von Andor                      | Dr. No                    | 03.04.2014                            | -          | nach Legende 10   | 1-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -  | -                    | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | leicht<br>schwierig | Neue Fähigkeiten der Helden sowie bei Feindlichen Kreaturen  | In dieser Fan-Legende wird von der „Großen Schlacht von Andor“ erzählt. Als die Helden aus dem Norden über das Hadrische Meer zurück nach Andor kamen, erfuhren sie von einer neuen Bedrohung. General Murte, ein Bral und alter Erzfeind von König Brandur, schwor Rache und fiel in Andor ein. Können die Helden in einer Epischen Schlacht um die Zukunft Andors sichern?   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=146">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=146</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Die Rache des Magiers                             | Doro                      | 14.04.2014                            | 20.08.2017 | nach Legende 5  | 1-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -  | -                    | -              | -                | - | Grundspiel  | Cavern<br>(Rückseite<br>Grundspiel)  | mittel              | -  | Nach der langen Zeit des Kampfers will das Volk Andors den Sieg feiern. Die Mächte des Bösen sind vernichtet. Doch plötzlich taucht Varkur wieder auf, überfällt die Mine und bringt Prinz Thorald gefangen. Jetzt ist es an den Helden, ihm Einhalt zu gebieten.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=414">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=414</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Die Rückkehr der Flüchtlinge                      | Mjölñir                   | 13.02.2015                            | -          | nach Legende 8  | 1-4               | ✓               | ✓                         | -                      | -             | -  | -                    | -              | -                | - | Grundspiel, Reise in den Norden   | Norden<br>(Vorderseite<br>Reise in den Norden)                                       | leicht<br>mittel    | Diese Legende enthält eine Anleitung für das Solo-Spiel.   | Kurz nachdem die Helden Merrik bei der Fertigstellung seiner Seekarte getroffen hatten, brach eine große Flut über die Nebelinseln herein. Die Helden halfen den Bewohnern, sich in Sicherheit zu bringen. Einige Zeit später kehrten die Flüchtlinge wieder nach Hause zurück, und auch dabei erhielten sie Hilfe von den Helden. "Die Rückkehr der Flüchtlinge" erzählt von der Heimkehr der Bewohner der Nebelinseln, nachdem die große Flut vorüber war.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=1347">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=1347</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Varkurs Diebstahl                                 | UhrMensch                 | 09.06.2015                            | 31.01.2017 | nach der Ära des Sternenschilds, aber vor dem Kampf um Cavern | 1-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -  | ✓                    | -              | -                | - | Grundspiel, Der Sternenschild   | Cavern<br>(Rückseite<br>Grundspiel)  | mittel              | -  | Varkur hatte die Gaben der Andori aus der Rietburg gestohlen. Einige Bewahrer hatten gesehen, wie er in die verlassen Zwergengemeine geflohen war. Nun mussten die Helden die Gaben schnell wiederfinden, bevor der dunkle Magier mit ihnen großen Schaden anrichten konnte.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=1731">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=1731</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Das Lied des Königs<br>Die Neuen Helden           | Tavernen-<br>gemeinschaft | 16.09.2019                            | -          | parallel zum Roman "Das Lied des Königs"                      | 1-6               | ✓               | -                         | -                      | ✓             | -  | ✓                    | (✓)            | (✓)              | - | Grundspiel, Bonus-Box, Der Sternenschild  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | mittel<br>schwierig | Die "Feinde von Andor" werden benötigt <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=10&amp;t=3273">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=10&amp;t=3273</a> . Die Legende spielt parallel zum Roman "Das Lied des Königs" und nimmt gelegentlich Bezug auf dessen Handlung. Die Kenntnis des Romans wird nicht vorausgesetzt. | Darzeit erreichen uns Berichte, wie die Neuen Helden nach Andor kamen. Auch wir stellen auf solche Geschichten, doch berichten unsere Quellen von ganz anderen Geschichten. Lasst Euch erzählen, was wir über Arbon, Brager, Fenn, Rheeta, Orfen und Forn zur Zeit der Anfänge der Helden von Andor hörten!  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=4817">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=4817</a> | 28.01.2020                                    |          |
| Zweiteiler (Doro)<br>Teil 1: Das Erbe des Drachen | Doro                      | 04.07.2014                            | 27.09.2016 | nach Legende 5  | 1-6               | ✓               | -                         | -                      | -             | -  | -                    | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | leicht<br>mittel    | Sie können unabhängig voneinander gespielt werden. Jede erzählt eine eigene Geschichte. Doch die Story baut aufeinander auf. Die Karte "Kampfkraft der Kreaturen", die von Mjölñir beigezeichnet wurde, kann für jede Legende genutzt werden.  | Die Ära der Drachen ist vorbei, so glauben die Andori. Die Helden halten sich noch in der Mine auf und wollen sich zur Rietburg begeben. Als sie den Mineneingang hinter sich lassen, dämmert bereits der Morgen. Sie stoßen auf etwas sehr Ungewöhnliches und erkennen...<br>...es ist das Erbe des Drachens!   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=763">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=763</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Zweiteiler (Doro)<br>Teil 2: Drachenerbe          | Doro                      | 04.07.2014                            | 27.09.2016 | nach Fanlegende Das Erbe des Drachen                          | 1-6               | ✓               | -                         | -                      | -             | -  | (✓)                  | -              | -                | - | Grundspiel, Der Sternenschild   | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | mittel              | Sie können unabhängig voneinander gespielt werden. Jede erzählt eine eigene Geschichte. Doch die Story baut aufeinander auf. Die Karte "Kampfkraft der Kreaturen", die von Mjölñir beigezeichnet wurde, kann für jede Legende genutzt werden.  | Viele Jahre sind vergangen, seit das Erbe des Drachens in Sicherheit gebracht worden ist. Langsam gerät es in Vergessenheit um mit ihm das Zauberkraft, das dem Weg in das Versteck zeigt. Jetzt ist das Erbe des Drachens wieder in Gefahr, denn auch andere wollen es in ihren Besitz bekommen. Dunkle Gestalten schleichen im Rietland umher. Eine neue, unruhige Zeit beginnt...   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=763">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=763</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Brut und Hella                                    | Finley                    | 18.05.2017                            | -          | nach Legende 5  | 2                 | ✓               | -                         | -                      | -             | -  | -                    | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | schwierig           | Die Legende lohnt sich besonders, wenn man sie mit Thori spielt.   | Kurz nachdem die Helden den Drachen besiegt und Varkur in die Flucht geschlagen hatten, kehrten einige der schlimmsten Kreaturen aus dem Reich der Toten zurück. Besonders die drei Schwestern, verummte Kreaturen, die sich unaufrichtig schwächen, setzen den Helden zu. Als der Endgegner besiegt schien, erhob sich das Böse ein weiteres Mal...   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=3377">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=3377</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Das Festessen                                     | Tonio                     | 24.06.2019                            | -          | nach Legende 5  | 2                 | ✓               | ✓                         | -                      | ✓             | ✓  | ✓                    | -              | -                | - | Grundspiel, Die Reise in den Norden, Bonus-Box, Die verschollenen Legenden: Alte Geister, Der Sternenschild | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | -                   | Diese Legende kann nur von zwei Spielern (Krieger und Zauberei) gespielt werden.   | Nach dem Sieg über den Drachen will Gilda ein Festessen veranstalten. Doch Teile der Taverne wurden zerstört und Gilda hat keinen Proviant mehr. Die Helden müssen die Taverne reparieren und die Andori und benötigten Gegenstände in die Taverne bringen.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=4669">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=7&amp;t=5815&amp;t=4669</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Die Rettung des Helden                            | Andoriana                 | 26.03.2014                            | -          | -   | 2-3               | ✓               | -                         | -                      | -             |  |                      |                |                  |   |   |  |                     |  |  |   |   |          |



| Legendenname   | Autor/Designer                 | Datum<br>(Hochgeladen<br>im Forum am) | Update     | Wann spielt<br>die Legende?                         | Anzahl<br>Spieler | Grund-<br>spiel | Reise<br>in den<br>Norden | Die letzte<br>Hoffnung | Bonus-<br>Box | Die ver-<br>schollenen<br>Legenden:<br>Alte Geister | Der<br>Sternen-<br>schild | Neue<br>Helden | Dunkle<br>Helden | Spielplan  | Schwierigkeit       | Besonderheiten/Info   | Inhaltsangabe des Autors  | Link zur Legende  | Zuletzt<br>bearbeitet<br>(in dieser<br>Liste) | Gespielt |
|--|--------------------------------|---------------------------------------|------------|---|-------------------|-----------------|---------------------------|------------------------|---------------|---|---------------------------|----------------|------------------|--|---------------------|---|---|---|---|----------|
| Das erste Skelett                                    | Koraph                         | 10.11.2016                            |            | nach Legende 12                                     | 2-4               | -               | -                         | ✓                      | -             | -   | ✓                         | -              | -                | Die letzte Hoffnung,<br>Der Sternenschild  | mittel              |   | Bevor der Tross der Andori weiterziehen konnte, mussten die Helden die Brücke noch festigen. Gleichzeitig machte sich aber eine riesige Gestalt auf, die Andori zu vernichten. Können die Helden ihr Einhalt gebieten?  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1581-2887">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1581-2887</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Das Geheimnis der Irrlichter                         | Philipp                        | 27.03.2014                            |            | -   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | Grundspiel   | leicht<br>mittel    |   | Wie in einer alten Prophezeiung berichtet, werden zu Zeiten einer außer gewöhnlichen Sternenskonstellation mysteriöse Irlichter in Andor beobachtet. Diese, so die Prophezeiung weiter, seien der Schlüssel zu einem Portal das direkt in den verborgenen Verliesenen Turm führt, wo der Legende zufolge das Nehal liegen soll. Eine einmalige Möglichkeit für die Helden, dieses sagenumwobene Artefakt zu bergen, aber diese verlieren sich in Zeit- und Strömungen. In jeder Welt des anderen Epochen, Ära, jetzt oder irgend wo und eine Verbindung scheint in weiter Ferne. Und so ist es kein Wunder, dass die wenigen Kreaturen, die sich noch in Andor aufhalten, neuen Mut schöpfen und wieder Bäume keimen lassen.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1484-333">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1484-333</a>     | 27.08.2019                                    |          |
| Das Geheimnis des Sees                               | Doro                           | 19.05.2014                            | 20.08.2017 | nach Legende 5                                      | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | Grundspiel   | mittel              |   | Nach dem Sieg über Tarok rüst die Hexe Reka in die Mine. Sie folgt einer alten Legende, die von einem Geheimnis im See erzählt. Eines Tages verschwindet sie auf mysteriöse Weise. Auf der Suche nach ihr müssen die Helden so manches Hindernis überwinden.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-798">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-798</a>     | 27.08.2019                                    |          |
| Das große Fest                                       | Falke                          | 20.12.2013                            | -          | Vorweihnachtszeit                                   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | Grundspiel   | mittel              |   | Diese Legende muss sich in der Vorweihnachtszeit zugetragen haben. Wie immer gibt es verschiedene Versionen und niemand weiß mehr genau, wie es sich zugetragen hat. Sicher ist jedoch, dass es in jedem Jahr keine Geschenke vom Baum der Lieder gegeben hätte, wären die Helden nicht zur Stelle gewesen.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-186">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-186</a>     | 27.08.2019                                    |          |
| Das große Gemetzel                                   | Madoc                          | 27.03.2014                            | -          | -   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | ✓                         | -              | -                | Grundspiel,<br>Der Sternenschild   | leicht<br>mittel    |   | Dem alten Hofnar des Königshofes reichte es. Er verschwand mitten in der Nacht und verschante sich im grauen Gebirge. Doch sein Verschwinden blieb unbemerkt und so konnte er eine große Schur von Kreaturen um sich scharen...   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1484-552">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1484-552</a>     | 27.08.2019                                    |          |
| Das Heulen der Wardraks                              | Oliver Jockram                 | 15.03.2013                            | 08.01.2014 | nach Legende 3                                      | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | Grundspiel   | mittel              |   | Die Legende spielt zwischen der dritten und vierten Legende. Der Magier Varkur bringt mit schwarzer Magie die Bauern in einen Bann und wird am Ende zwar von den Helden besiegt, kann jedoch entkommen.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-8">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-8</a>         | 27.08.2019                                    |          |
| Das Jewel der Mächte                                 | StreifenmarderSevero,<br>Araq  | 01.04.2015                            |            | nach Legende 10                                     | 2-4               | ✓               | ✓                         | -                      | -             | -   | ✓                         | -              | -                | Grundspiel, Reise in den Norden,<br>Der Sternenschild                                      | mittel<br>schwierig |   | Andor ist in großer Gefahr! Die Krahler, das Riesenvolk aus dem Süden, haben Teile des Landes überfallen und viele Andori vermisst. Nur ein nützlicher Junge, das der Legende nach in den Gewässern des Hadrischen Meeres verborgen ist, vermag Schlimmeres zu verhindern.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1784-482">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1784-482</a>     | 27.08.2019                                    |          |
| Das Volk der Bewahrer                                | Mjólnir                        | 15.03.2013                            | 10.02.2017 | -   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | Grundspiel   | mittel              |   | Still leuchtete die Rietburg in der Sonne Andors, und die Helden sammelten neue Kraft nach den Schrecken vergangener Tage. Doch die Zeit der Ruhe währte nicht lange. Ein Bote brachte schlechte Nachricht zu König Brandur: Das Volk der Bewahrer des Baumes der Lieder leidet an einer rätselhaften Krankheit. Stunde um Stunde geht es ihnen schlechter, und der König befürchtet, dass ihnen nur noch wenige Tage bleiben. Schickt Eure Helden aus, dem Volk der Bewahrer beizustehen und kämpft gegen die Kreaturen, die Andor bedrohen.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-13">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-13</a>       | 27.08.2019                                    |          |
| Der Aufbruch   | Habuschi                       | 31.03.2016                            | -          | nach Legende 6                                      | 2-4               | ✓               | (✓)                       | -                      | -             | -   | ✓                         | (✓)            | -                | Grundspiel, Reise in den Norden,<br>Der Sternenschild, Neue Helden                         | schwierig           | Ich empfehle die Legende erst zu spielen, wenn man als Minimum Legende 5 abgeschlossen hat.   | Die Helden verlassen den Thronsaal von König Thorwald und wollen Aufbrechen um mit der Aldebaran in neue Abenteuer zu stechen. Das hadrische Meer wartete schon auf unsere Helden. Auch Sönnir, ein neuer Held wartet auf der Aldebaran auf unsere Helden an der Küste von Andor. Der Weg von der Burg zum Meer war weit und sie müssen sich beeilen.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-248">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-248</a>     | 27.08.2019                                    |          |
| Der Aufstand der Skrale                              | Gecko                          | 17.04.2014                            | 12.05.2014 | nach Legende 2                                      | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | Grundspiel   | leicht<br>mittel    | Der neue Held Graham darf erst nach erfolgreichem bestehen eingesetzt werden!   | Die Skraalfestung war gefallen und dies war ein großer Schritt für die Helden. Jedoch nicht nur für die Helden, sondern auch für die wenigen Widerstandskämpfer in den Reihen der Skrale war dies der Anlass sich zu erheben...   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1484-623">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1484-623</a>     | 27.08.2019                                    |          |
| Der Eiserne König<br>Teil 1: Die Intrige             | Troll,<br>UhrMensch            | 16.05.2017                            | -          | nach Legende 2                                      | 2-4               | -               | -                         | ✓                      | -             | -   | -                         | -              | -                | Grundspiel, Die letzte Hoffnung  | leicht              |   | König Brandur ist getötet und die Befehlshaber vor Andor sind erneut bedroht. Eine gewaltige Armee von Skralen sucht im Rietland auf und die Schwärze schreien sie zu unterstützen. Einmalig wird Brandur nach noch Hoffnung, an Andor zu stehen. Die Skralen suchen einen König in Tagen, der Eisernen König zu einem jahrhundertlichen Schlaf erwacht. Eine Wächterin, die zugleich ein gabelnageliger Stingerhals angesetzt war und die schon lange vor der Gründung Andors im Rietland lebte, ist als durch einen sagenhaft großen Eis- und eisigen Frost, dem verschluckt wurde, von der Welt der Andorischen Helden verschwinden. Der Eisernen König wird wieder ein Herrscher über Andor sein, wie einst sein Vorfahr sein soll? Der Eisernen König kann Andor nicht mehr auf einen Versuch verlassen zu leben!  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1784-371">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1784-371</a>     | 27.08.2019                                    |          |
| Der Eiserne König<br>Teil 2: Das zerbrochene Schwert | Troll,<br>Luis                 | 07.11.2017                            | -          | nach<br>Der Eisernen König - Teil 1:<br>Die Intrige | 2-4               | ✓               | -                         | ✓                      | -             | -   | -                         | -              | -                | Grundspiel, Die letzte Hoffnung  | mittel              |   | Der Eiserne König, den die Helden von Andor aus seiner Verbannung erweckt haben, hat die angestrandete Skale unter seinen Beinen getötet und setzt sie nun ein, um Andor zu beschützen. So die Helden in Andor nicht mehr gefährdet werden, verlassen das Land, um den Bewahrern der Heilmittel helfen. Doch kaum haben sie das Schiff verladen, erbebt sie eine Botschaft des Obersten Bewahrers Merkard. Brandur ist in einem magischen Schlaf gefallen, der Eiserne König kehrt nicht die Rettung und die Kreaturen haben die Brücken zerstört und verwüsten das Rietland. Die Helden von Andor sehen keine Möglichkeit, den Eisernen König zu bewegen. Doch dann -18 ihren Mähnen, nach einer mächtigen Waffe zu suchen, die der Eiserne König einst verloren hat und später in sein Tote aufrufen. Sie machen sich die Helden auf die Suche nach dem Schicksal des mächtigen Schwertes und versuchen, es die | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-1099">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-1099</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Der Enkel des Königs                                 | FamJu                          | 18.09.2014                            |            | -   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | Grundspiel   | mittel              |   | König Brandurs Tochter Aramea hatte einen gesunden Jungen zur Welt gebracht. Doch nur wenige Stunden nach seiner Geburt, wurde der junge Prinz vom dunklen Magier Varkur entführt. Können unsere Helden den Prinzen aus den Fängen Varkurs befreien?  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-879">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-879</a>     | 27.08.2019                                    |          |
| Der Fluch des Häuptlings0                            | Tost                           | 30.04.2015                            | 18.11.2015 | nach Legende 8                                      | 2-4               | ✓               | ✓                         | -                      | -             | -   | ✓                         | -              | -                | Grundspiel, Reise in den Norden,<br>Der Sternenschild                                      | leicht<br>mittel    | Zeitlich steht die Legende zwischen 8 und 9, man muss aber Legende 9 schon gespielt haben.  | Dunkle Wälder larmen sich über dem Hadrischen Meer auf, der Häuptling der Tarene wurde verhaftet! Von weit und Was ist das für ein Schlüssel, der auf einmal auftaucht? Reka könnte Antworten auf die Fragen wissen. Werden es die Helden schaffen, den Fluch zu lösen und den Schatz des Nordens zu finden? Findet es heraus!  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1784-1623">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1784-1623</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Der Geröll-Wettkampf                                 | Towa                           | 29.10.2019                            |            | -   | 2-4               | ✓               |                           |                        |               |   | ✓                         |                |                  | Grundspiel,<br>Der Sternenschild   | -                   | „Der Geröll-Wettkampf“ ist keine richtige Legende. Es gibt keine Kämpfe, keine Heldentaten, keine Tagesleiste und keinen Erzähler. Es ist eher ein kurzes Spiel für zwischendurch.  | Es geht darum, Geröll mit Diamanten und Gold zu kaufen und auf seine Felder zu bringen.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1581-8908">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1581-8908</a>   | 28.01.2020                                    |          |
| Der große Streit                                     | Towa                           | 06.04.2019                            | -          | nach Legende 5                                      | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | Grundspiel   | mittel              | In dieser Legende kämpfen die Helden auch gegeneinander.  | Nach dem Sieg über den Drachen prahlen die Helden in ganz Andor mit ihren Erfolgen. Deshalb zerstreuten sie sich darüber, wer wohl der beste von ihnen sei und wollten gegeneinander kämpfen, um das herauszufinden. Doch gleichzeitig mussten sie noch die Burg beschützen ...   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-4504">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-4504</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Der große Sturm                                      | Baumstein                      | 16.03.2019                            | -          | nach Legende 10                                     | 2-4               | ✓               | ✓                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | Grundspiel, Die Reise in den Norden  | mittel<br>schwierig |   | Die Helden wollten gerade nach Andor aufbrechen, als plötzlich ein Schneesturm über Hadria hereinbricht. Er schließt die Helden in Nordgard ein, wo sie sich gegen eine Invasion von Monstern verteidigen müssen. Sie müssen danach Nordgard verlassen und den Sturm verdrängen. Erst dann können sie die Macht bekämpfen, die hinter diesem Sturm steckt.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-4471">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-4471</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Der König des Bösen                                  | Skyro                          | 27.01.2015                            |            | -   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | Grundspiel   | leicht              |   | -   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-1303">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-1303</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Der letzte Feind                                     | UhrMensch                      | 29.05.2017                            | -          | nach Fanlegende<br>Die Rückkehr nach Andor          | 2-4               | ✓               | -                         | ✓                      | -             | -   | -                         | -              | -                | Grundspiel, Die letzte Hoffnung  | mittel<br>schwierig | Diese Legende benutzt die drei Schwestern. Es gibt für beide Legenden ein (gemeinsames) neues Sonnenaufgang-Feld zur Übersicht. Die letzten beiden Karten der Legende "Rückkehr nach Andor" werden für beide Legenden benötigt. | Fortsetzung von "Die Rückkehr nach Andor"   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1784-3394">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1784-3394</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Der lodernde Wald                                    | unes                           | 27.03.2014                            |            | -   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | ✓                         | -              | -                | Grundspiel,<br>Der Sternenschild   | leicht              |   | Lange Zeit war es hier, dass die Bewahrer des Baumes der Lieder das letzte Mal verlassen hatten. Doch nun war es ein weiteres Mal geschehen. Die Helden waren noch dabei, mit Prinz Thorwald zusammen, neue Verteidigungsanlagen für die Rietburg zu bauen, da erreichte sie schreckliche Kunde. Das Schicksal des Wachsamers Waldes lag nun in den Händen der Helden...  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1484-558">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1484-558</a>     | 27.08.2019                                    |          |
| Der Nachwuchs von Andor                              | Moorgeist                      | 27.01.2020                            | -          | -   | 2-4               | ✓               |                           |                        |               |   |                           |                |                  | Grundspiel   | mittel              |   | Die Helden feierten nach der letzten gewonnenen Schlacht ausgelassen in der Taverne. Die Märsche hatten Glück im Spiel, die Frauen Glück in der Liebe, wie sich später herausstellen wird. Doch der Alltag heist für die Helden schnell wieder Einzug und so gilt es das Rietland sofort wieder gegen das Böse zu verteidigen. Welche Herausforderungen das Leben an die Helden und Heldinnen stellt, wird sehr bald deutlich.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1581-1077">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1581-1077</a>   | 28.01.2020                                    |          |
| Der Nebel des Grauens                                | Norman,<br>Martina             | 14.04.2014                            | 28.08.2015 | -   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | Grundspiel   | leicht<br>mittel    |   | Über die östlichen Landen breitet sich ein Nebel aus, der dunkler und dichter war als jeglicher Nebel zuvor. Der Nebel überlagert düstern Kreaturen und die Bauern Rufen von ihren Türmen zur Burg. Seit dem der Nebel aufgetaucht ist, hat man auch von den Zweigen nichts mehr gehört und die Pforte zu der Zwergennisse ist verschlossen.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-634">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-634</a>     | 27.08.2019                                    |          |
| Der sagenumwobene Schatz der Trollbrüder             | Gronnar                        | 26.03.2014                            | -          | -   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | ✓                         | -              | -                | Grundspiel,<br>Der Sternenschild   | leicht<br>mittel    |   | Alte Geschichten ranken sich um einen schon fast vergessenen Schatz. Es gab mal einen reichen Förster der durch Andor reiste um den König seine Aufwartung zu machen und sich ein fruchtbares Stück Rietland zu kaufen. Auf seiner Reise über die Berge wurde er von zwei Trollbrüdern überfallen...  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-549">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-549</a>     | 27.08.2019                                    |          |
| Der Schattenschild                                   | Namor                          | 29.05.2017                            | -          | nach Legende 18                                     | 2-4               | -               | -                         | ✓                      | -             | -   | -                         | -              | -                | Krahd<br>(Rückseite<br>Letzte Hoffnung)  | mittel<br>schwierig |   | Die Helden erblickten endlich Tageslicht als sie Krahd verliessen. Orfen war schon vor mehreren Stunden mit den Bauern und den 4 Schwestern nach Andor aufgebrochen. Als einer der Bauern, der bei Orfen gewesen war, zu den Helden rannte und sagte, dass sie auf dem Weg von einem Krieger überfallen worden sind. Dieser schlies der neue König der Kreaturen und der Nachfolger von Gonhar zu sein. Die Helden wussten, dass sie andere Bauern befragen müssten, um mehr zu erfahren.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1784-3382">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1784-3382</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Der Schatz   | Wirano                         | 27.05.2015                            | -          | nach Legende 8                                      | 2-4               | ✓               | ✓                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | Grundspiel, Reise in den Norden  | mittel<br>schwierig |   |   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=17841708">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=17841708</a>     | 27.08.2019                                    |          |
| Der Schatz des Leuchtturms                           | Duradun                        | 14.08.2015                            | -          | -   | 2-4               | ✓               | ✓                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | Grundspiel, Reise in den Norden  | mittel<br>schwierig |   | Geriechte eines Leuchtturms drängen an die Ohren der Helden. Im geheimen Inneren soll ein Schatz des alten Seefahrerwollies schlummern. Die Helden folgen diesem Gerücht. Doch die See ist gefährlicher geworden und legt die Reise auf der Aldebaran mühsamer werden.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=17784-1867">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=17784-1867</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Der Schatz des Nordens                               | FamJu                          | 14.08.2015                            | -          | -   | 2-4               | ✓               | ✓                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | Grundspiel, Reise in den Norden  | -                   |   | Während ihrer Reise über das Meer erhielten unsere Helden eine Botschaft aus Werthem. Sie sollten bitte sofort zur Halle der Hufensmeister kommen, denn eine seltsame Flaschenpost war an der Werf angespült worden ...   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=17784-1868">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=17784-1868</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Der schwarze Tod 1 - Frühe Boten                     | Fabian Kirsch                  | 30.08.2013                            |            | -   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | Grundspiel   | schwierig           | Wir empfehlen diese Legende erst für Kinder ab 12 Jahren. Aufgrund der themenbedingten "Düsternis" kommen in dieser Legende Formulierungen vor, die aus unserer Sicht nicht für jüngere Kinder geeignet sind.                   | Lange Zeit war es ruhig im Reiche Andor, doch als die Kreaturen aus den dunklen Höhlen vor wenigen Tagen die umliegenden Landen heimsuchten, ereignete sich noch ein ganz anderes Unheil in der Rietburg...   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584435">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584435</a>       | 27.08.2019                                    |          |
| Der Stein der Herrschaft                             | Pere/walpe                     | 12.01.2020                            | -          | nach Legende 5                                      | 2-4               | ✓               | ✓                         |                        |               |   |                           | (✓)            |                  | Grundspiel,<br>Die Reise in den Norden   | schwierig           | Diese Legende wird auf zwei Spielplänen gleichzeitig gespielt.  | Die Zweerge haben einen mächtigen Stein gefunden, welchen das Böse natürlich haben will und ihr das verhindern soll.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1581-3052">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1581-3052</a>   | 28.01.2020                                    |          |
| Der sterbende Baum                                   | Luna,<br>WurstPelle,<br>ZimTis | 17.04.2013                            | -          | -   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | Grundspiel   | schwierig           |   | Der Baum der Lieder ist von einer mysteriösen Krankheit befallen worden! Schaffen die Helden es, ihm rechtzeitig das benötigte Heilmittel zu beschaffen oder werden die Kreaturen seinen geschwächten Zustand ausnutzen, ihn einzunehmen?   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-32">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-32</a>       | 27.08.2019                                    |          |
| Der Trank der Träume                                 | Sven,<br>Eva                   | 14.04.2017                            | -          | -   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | Grundspiel   | mittel<br>schwierig |   | Die Tochter des Königs Brandur ist nach dem Tod ihrer Mutter bei einem Brand in der Burg von unheilbaren Alpträumen geplagt. Ein heftiges Gerücht über eine Kur führt dazu, dass Brandur seine Helden in den Wachsamers Wald schickt um die Hexe Reka aufzutreiben, da sie ein Heilmittel kennen soll. Auf dem Weg zur Hexe sterben sich den Helden einige Gefahren in den Weg und natürlich verlangt die Hexe einen Preis für ihre Hilfe. Zu guter Letzt müssen die Helden den Trank noch heil und rechtzeitig zur Burg bringen.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-3317">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-3317</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Der Trollkönig                                       | Mithrandir                     | 17.04.2014                            | -          | nach Legende 5                                      | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | ✓                         | -              | -                | Grundspiel,<br>Der Sternenschild   | schwierig           |   | Nach König Brandurs Tod und dem Sieg über Tarok, den Drachen, herrschte nun Thorwald über Andor und hatte die Helden zu Fürsten ernannt. An einem kalten Frühlingsmorgen betrat eine dunkle Gestalt die Taverne. "Varkur!" Der Held sprang auf, die Waffe kampfbereit erhoben. "Was suchst Du hier?" "Frage die Bewahrer nach der Prophezeiung, die sie seit den Tagen der Trollkriege verwahren", sagte der Dunkle Magier, "und dem Geheimnis, das sie versuchen zu verbergen."  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1484-624">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1484-624</a>     | 27.08.2019                                    |          |
| Der unbekannte Schrecken                             | Silberträne                    | 25.05.2017                            | -          | -   | 2-4               | ✓               | ✓                         | ✓                      | -             | -   | ✓                         | ✓              | -                | Grundspiel, Reise in den Norden,<br>Die letzte Hoffnung,<br>Der Sternenschild, Neue Helden | schwierig           | Einige Details der Legende tendieren in Richtung Horror, aber bestimmt nicht so schlimm, dass ihr Alpträume kriegt.   | Erinnert ihr euch an die Ereignisakte aus dem Grundspiel, auf der ein unbekannter Schrecken im südlichen Wald auftaucht? Diese Legende deckt die Wahrheit darüber auf.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1784-3386">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1784-3386</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Der verhexte Drache                                  | Klasse 8a<br>Beste Wiehl       | 04.01.2016                            | -          | -   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | Grundspiel   | leicht              |   |   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-2924">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=1584-2924</a>   | 27.08.2019                                    |          |



| Legendenname   | Autor/Designer   | Datum<br>(Hochgeladen<br>im Forum am) | Update     | Wann spielt<br>die Legende?          | Anzahl<br>Spieler | Grund-<br>spiel | Reise<br>in den<br>Norden | Die letzte<br>Hoffnung | Bonus-<br>Box | Die ver-<br>schollenen<br>Legenden:<br>Alte Geister | Der<br>Sternen-<br>schild | Neue<br>Helden | Dunkle<br>Helden |   | Spielplan   | Schwierigkeit                                      | Besonderheiten/Info  | Inhaltsangabe des Autors   | Link zur Legende  | Zuletzt<br>bearbeitet<br>(in dieser<br>Liste) | Gespielt |
|--|--|---------------------------------------|------------|--------------------------------------|-------------------|-----------------|---------------------------|------------------------|---------------|---|---------------------------|----------------|------------------|---|---|--|--|--|---|---|----------|
| Der verlassene Turm  | Janina,<br>Johannes,<br>Stefan,<br>Theresa               | 27.03.2014                            | -          | -                                    | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | leicht   | Die Helden waren am Abend der Mittsommerwende gemeinsam auf dem alten Welturm der Rietburg versammelt und während die Sonne das Land in glühendes Gold verwandelte, sahen sie vom Verlassenen Turm im Gebirge Rauch aufsteigen. Leuchtete dort im obersten Fenster ein Licht? So machten sich die Helden beeunruhigt auf die Suche nach der einzigen Person, die ihnen noch mit Rat zur Seite stehen konnte um das Geheimnis des Verlassenen Turms zu lüften. Die Hexe Fela wusste schon immer mit Rat zu dienen. Doch ob dieser am Ende die Rettung oder den Untergang bedeutet, oder ob sie wie schon so oft als neutraler Beobachter im Nebel verborgen bleiben würde, steht so auch bei uns zu finden. | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;153">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;153</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Der verlassene Turm - Gorkönig Isor                                      | Noah   | 27.03.2014                            | -          | -                                    | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | leicht   | In meiner Legende geht es um den Gorkönig Isor, der auf Feld 83 steht und einen Angriff auf die Rietburg plant.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;160">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;160</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Der verrückte König  | Christian  | 24.09.2014                            | 21.10.2014 | -                                    | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | schwierig  | Durch die Burg hält Nachts ein finsternes Gelächter. Es ist König Brandur der sich seit Wochen in seinen Gemächern eingeschlossen hat. Am Hofe geht das Gerücht rum, dass er verrückt geworden sei und sich der dunklen Magie hingibt. Helden warnen euch und lüftet das Geheimnis um den "verrückten König".  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;185">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;185</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Der Vorposten  | Lukas Miller   | 15.03.2013                            | -          | -                                    | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | schwierig  | Prinz Thorald war aufgebrochen und hatte nahe dem Baum der Lieder einen Vorposten gegen Varkurs Kreaturen errichtet. Doch die Kreaturen schlugen mit solch einer Kraft zurück, dass der Prinz schließlich den Posten aufgeben musste. Und noch schlimmere Kunde erreichte die Helden: Varkur hatte Prinz Thorald gefangen genommen.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;111">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;111</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Der Wiederaufbau   | derBub   | 02.12.2016                            | -          | -                                    | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | ✓                         | -              | -                | - | Grundspiel,<br>Der Sternenschild                        | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | mittel<br>-<br>schwierig   | Die Datei „Bastelbogen“ enthält die Zerstörungen der Rietburg sowie einen Transportwagen zum Zusammenkleben und ein Transportpferd. Nun ist es an den Helden die Rietburg wieder aufzubauen.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;1031">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;1031</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Der wunderbare Mantel der Unsichtbarkeit                                 | ltn_koen   | 25.04.2018                            | -          | -                                    | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | leicht   | Die Handwerker des Baumes der Lieder hatten ein Kunstwerk mit wunderbaren Kräften geschaffen. Melkart, der Oberste Priester der Bewahrer, fürchtete nun die katastrophalen Folgen für Andor hervor, wenn diese Kräfte in die falschen Hände fielen   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;1031">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;1031</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Der Zauber im Nebel  | FamJu  | 17.11.2014                            | -          | -                                    | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Cavern<br>(Rückseite<br>Grundspiel)                | leicht   | Die Helden machen sich auf in die Tiefen Caverns um einen verloren geglaubten alten Zauber zu finden.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;1098">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;1098</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Die Ära des Friedens   | Tarkan der Waldfaun,<br>Mjölur                           | 17.04.2015                            | -          | -                                    | 2-4               | ✓               | ✓                         | -                      | -             | -   | ✓                         | -              | -                | - | Grundspiel, Reise in den Norden,<br>Der Sternenschild   | Norden<br>(Vorderseite<br>Reise in den Norden)     | mittel<br>-<br>schwierig   | Wer sich schon immer mal nach etwas Frieden in den Legenden von Andor gesehnt hat, dem wird diese Legende hoffentlich gefallen. Eine Ära des Friedens brach an in Andor. Es wurden keine Kreaturen mehr geschickt und auch sonst war alles sehr ruhig. Doch auch in dieser Zeit hallen die Helden, so viel sie konnten. Sie nahmen jede Aufgabe an, die ihnen angeboten wurde.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=178&amp;1557">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=178&amp;1557</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Die Befreiung des Königs   | Rico Ziegler,<br>Heiko Maier,<br>Wladislaw Bock          | 17.04.2014                            | 09.05.2014 | nach Legende 5                       | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | leicht<br>-<br>mittel  | Auch wenn diese Legende in der offiziellen Geschichtsschreibung Andors keine Erwähnung findet, so ereignete sich doch alles genau so, wie vorgetragen. Prinz Thorald wurde zum König über Andor gekrönt und befindet sich auf einer Reise durch sein Reich, als er durch eine List des besiegten geglaubten Magiers Varkur, in dessen Gefangenschaft gerät und in den verlassenen Turm gesperrt wird. Die Helden müssen ihn befreien und Varkur erneut in seine Schranken weisen.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;622">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;622</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Die Belagerung   | Luna,<br>WurstPelle,<br>ZimTis                           | 29.05.2013                            | -          | -                                    | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | mittel   | Die Kreaturen haben die Burg umzingelt! Nun ist es an den Helden, den Grund für dieses seltsame Verhalten zu finden und die Belagerung zu stoppen, bevor die Rietburg von der Armeer überannt wird!  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;77">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;77</a>     | 27.08.2019                                    |          |
| Die Belagerung im Westen   | Dr.No  | 24.02.2014                            | -          | -                                    | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | mittel   | In dieser Legende wird erzählt wie die Rietburg von der Außenwelt abgeschnitten wird. Die Feinde haben einen Brückenkopf errichtet und sind auf dem Weg zur Burg. Wird Prinz Thorald eure Helden Gruppe im Kampf unterstützen?<br>Die Hexe muss auch noch gefunden werden, außerdem benötigt König Brandur noch was von euch.... werdet ihr Siegreich sein und Andor retten können?  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;511">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;511</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Die Brutstätte   | Dustin Haufe   | 20.09.2013                            | -          | -                                    | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | mittel<br>-<br>schwierig   | Während der Abwesenheit der Helden, ergriff der Schwarzmagier die Chance und versammelte die Kreaturen um sich. Die Massen an Kreaturen, die er beschwor, belagerten die Rietburg erbarmungslos. Es würde nicht mehr lange dauern und die Burg würde fallen. Die Helden mussten sich beeilen, denn aus den dunklen Brutstätten des Schwarzmagier kamen unaufhörlich weitere Kreaturen.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;149">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;149</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Die drei Schwestern  | Toren_Baer   | 17.06.2017                            | -          | -                                    | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Cavern<br>(Rückseite<br>Grundspiel)                | leicht<br>-<br>mittel  | Wieder einmal brauchen die Schildzwerge in ihrer Mine die Hilfe der Helden, denn die drei Schwestern, die Feinde Andors, treiben ihr Unwesen. Doch damit die Helden den Kampf meistern können, müssen sie natürlich erst die Hexe finden.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=198&amp;1410">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=198&amp;1410</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Die drei Schwestern  | FamJu  | 14.06.2017                            | -          | -                                    | 2-4               | ✓               | ✓                         | -                      | -             | -   | ✓                         | -              | -                | - | Grundspiel, Reise in den Norden,<br>Der Sternenschild   | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | mittel   | An einem friedlichen Tag in Andor lässt ein Donnereggrollen das Land erzittern. Der Himmel verdunkelt sich und neben zahlreichen Kreaturen tauchen aus den Nebelschwaden drei merkwürdige Gestalten auf. Sie überziehen das Land mit einer Welle aus Finsternis und Trostlosigkeit. Können unsere Helden die drei Schwestern in die Höle zurückschicken aus der sie gekommen sind oder werden sie der göttlichen Macht, die von ihnen ausgeht, unterliegen?  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=198&amp;1418">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=198&amp;1418</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Die drohende Dürre   | Hades  | 19.09.2014                            | -          | -                                    | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | mittel<br>-<br>schwierig   | Bei ihrer Rückkehr nach einem Abenteuer erhalten die Helden die Nachricht, dass das Wasser in Nador ungenießbar sei. Die Bevölkerung von Andor war geschwächt durch den Mangel an Wasser. Feindlichen Kreaturen nutzten die Situation aus. Haben die Helden genug Willenskraft, Andor zu verteidigen?  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;178">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;178</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Die dunklen Mächte   | Giddli   | 24.02.2014                            | -          | -                                    | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | mittel   | "Die Dunklen Mächte" ist eine Fanlegende in der man nicht gegen das Spiel, sondern gegen einen Mitspieler spielt.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;116">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;116</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Die Feinde   | Tapta  | 25.05.2017                            | 12.09.2017 | -                                    | 2-4               | -               | -                         | ✓                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Die letzte Hoffnung                                     | Graues Gebirge<br>(Vorderseite<br>Letzte Hoffnung) | mittel   | Nach dem Sieg über den Untröhl wurden die Helden mit einer unbekannten Macht konfrontiert. Daher machten sich auf und erkundeten das graue Gebirge um der Ursache auf den Grund zu gehen. Am Ende sind die Helden einmal mehr auf die Hilfe des Bergvolkes angewiesen und sehen sie sich mit einer schwierigen Entscheidung konfrontiert. Müssen die Helden ihren Kurs verlassen um überleben zu können?<br>Hinweis: Die Legende wurde für 4 Helden geschrieben, kann aber auch mit weniger gespielt werden.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=198&amp;1188">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=198&amp;1188</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Die Flucht aus der Knochengrube  | Matthias Lambur  | 15.03.2013                            | -          | nach Legende 5                       | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | mittel   | Nachdem Tarok der Drache besiegt war, machten die Helden sich auf das Land von herumtreuenden Kreaturen zu befreien. Dabei machten die Helden einen Fehler, ... sie ließen die Rietburg unbewacht hinter sich und machten sich auf in Richtung Knochengrube.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;110">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;110</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Die Flucht aus Krahd   | Adleraugexy  | 16.05.2017                            | -          | -                                    | 2-4               | ✓               | ✓                         | ✓                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel, Reise in den Norden,<br>Die letzte Hoffnung | Krahd<br>(Rückseite<br>Letzte Hoffnung)            | mittel<br>-<br>schwierig   | Der Legende nach gelang den Helden die gefangenen Bauern aus Krahd zu befreien und Borghorn, die Feste der Krahdler, zu zerstören. Doch es gibt Überlieferungen, in denen die Helden, bevor sie Krahd verlassen konnten, aufgehalten wurden. Die Rückkehr zum Lager stellte sich als große Herausforderung dar, da das Land in sich zusammenstürzen drohte. Feuerwälen brachen aus der Erde empor und der Donner grollte furchterlich.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=198&amp;1198">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=198&amp;1198</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Die gefangenen Händler   | Mopaals  | 30.08.2013                            | -          | -                                    | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Cavern<br>(Rückseite<br>Grundspiel)                | mittel   | Die Helden feierten den Ausgang ihres letzten Abenteuers. Doch in dieser Nacht gelang es den Kreaturen, die Händler zu entführen und alle Ausrüstungsgegenstände zu stehlen. Glücklicherweise haben die Kreaturen bei ihrer Flucht einige Gegenstände verloren, die den Helden helfen werden, die Händler zu befreien.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;137">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;137</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Die Geschichte des Trunkenen Troll<br>Teil 1: Unerwartete Gäste          | Unses,<br>Mjölur   | 04.07.2014                            | -          | -                                    | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | ✓              | -                | - | Grundspiel,<br>Neue Helden                              | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | mittel   | Der Trunkene Troll ist seine Geschichten kund. Und was er nicht alles zu erzählen hat. Neben Bäckereien, alte Feinde, eine schusselige Gilda und eine mysteriöse Brauerei. Vielleicht stimmt die Reihenfolge der Ereignisse nicht mehr so ganz, aber der Trunkene Troll kann sich an fast alles noch gut erinnern. Und nun seid still und lauscht dem Trunkenen Troll.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;761">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;761</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Die Geschichte des Trunkenen Troll<br>Teil 2: Der Schatz im geheimen See | Unses,<br>Mjölur   | 12.09.2014                            | -          | nach Fanlegende<br>Unerwartete Gäste | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | ✓                         | ✓              | -                | - | Grundspiel,<br>Der Sternenschild, Neue Helden           | Cavern<br>(Rückseite<br>Grundspiel)                | -  | Diese Legende ist, auch wenn es nicht so aussieht, die Fortsetzung der ersten Geschichte des Trunkenen Troll. Denn auch hier befinden wir uns in den Wirren einer weit größeren Legende. Trotzdem kann diese Legende auch ohne Vorwissen aus dem ersten Teil gespielt werden.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;808">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;808</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Die Gilde der Schatten   | Klappstuhl   | 26.03.2014                            | -          | -                                    | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | mittel<br>-<br>schwierig   | Wenn ihr zu zweit spielen wollt, müsst ihr mit je zwei, also insgesamt vier Helden spielen (was aber gut funktioniert!), mit insgesamt zwei Helden ist die Legende nicht zu schaffen.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;552">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;552</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Die Heere des Ostens   | Froop  | 09.06.2015                            | 17.07.2015 | nach der Ära<br>des Sternenschilds   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | (✓)                       | -              | -                | - | Grundspiel,<br>Der Sternenschild                        | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | schwierig  | Die Sternenschilderweiterung wird nicht explizit benötigt, es wäre aber schon besser sie zu haben (einfach um die Figur des Endbosses der vorkommt auf Spielfeld setzen zu können und sich nicht eine eigene Endboss-Figur "basteln" zu müssen).   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;1178">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;1178</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Die Heimkehr   | Florian  | 26.09.2019                            | -          | -                                    | 2-4               | -               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Graues Gebirge<br>(Vorderseite<br>Letzte Hoffnung)      | -  | Diese Legende ist nur spielbar, wenn die Helden Zauberer und Zwerg mitspielen. | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;8930">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;8930</a>  | 28.01.2020  |   |          |
| Die Höhlen des Magiers   | feralago   | 08.01.2014                            | -          | nach Legende 5                       | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Cavern<br>(Rückseite<br>Grundspiel)                | schwierig  | Der böse Magier Varkur hat König Brandur den Schatz des besiegten Drachen Tarok gestohlen. Die Helden machen sich auf, um den Schatz zurück zu erobern. Hierbei müssen sie sich in die gefährliche Mine wagen und immer neue Gefahren und Herausforderungen bewältigen.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;378">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;378</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Die Legende der Kräutergelehrten   | Wahnfried  | 21.03.2016                            | -          | -                                    | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | ✓                         | -              | -                | - | Grundspiel,<br>Der Sternenschild                        | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | schwierig  | In der Legende der Kräutergelehrten machen unsere Helden ganz neue Erfahrungen. Prinz Thorald benötigt Hilfe, statt sie zu leisten. Einfache Bauernleute entscheiden über die Zukunft Andors, unsere Helden müssen neue Wege finden und rechtzeitig Prioritäten setzen. Immer wieder bringen überraschende Wendungen neue Probleme für die Beschützer Andors und stellen sie vor schwierige Entscheidungen. Keine Legende ist wie die andere, aber diese ist wirklich einzigartig. Lasst euch ein auf ein inspirierendes Abenteuer und werdet Teil der Geschichte Andors...  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;1414">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;1414</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Die List Varkurs   | Marek Ellersiek,<br>Joscha Ellersiek,<br>Bernd Ellersiek | 15.03.2013                            | -          | nach Legende 5                       | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | mittel   | Nach vielen Niederlagen gegen die Untertanen König Brandurs waren die Kreaturen zorniger denn je zuvor. Aber ohne Anführer hatten sie kein Vertrauen in ihre Fähigkeiten und bekämpften sich gegenseitig. Selbst der Tod des Drachens konnte ihnen keine Zuversicht geben. Das änderte sich erst als der Dunkle Magier Varkur, in Hadra geboren, zurückkehrte und die Kreaturen einete. Er ersann mit seinen vielfältigen Zauberkraften eine List, mit der die Bewahrer Andors nicht gerechnet hatten und bei deren ihnen nur wenig Zeit blieb sich darauf vorzubereiten.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;111">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=148&amp;111</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Die Mine der Schildzwerge  | Andreas  | 03.04.2014                            | -          | -                                    | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | mittel<br>-<br>schwierig   | Nach dem Sieg über den verlassenen Turm auf, Dumple Donner dröhnten in der weit verzweigten Mine der Schildzwerge. Belebende Erde, die auch noch kin weit entfernt des Gebirges zu spüren war. Dunkle Kreaturen, die am  |   |   |          |



| Legendenname  | Autor/Designer                 | Datum<br>(Hochgeladen<br>im Forum am) | Update     | Wann spielt<br>die Legende?                                       | Anzahl<br>Spieler | Grund-<br>spiel | Reise<br>in den<br>Norden | Die letzte<br>Hoffnung | Bonus-<br>Box | Die ver-<br>schollenen<br>Legenden:<br>Alte Geister | Der<br>Sternen-<br>schild | Neue<br>Helden | Dunkle<br>Helden |   | Spielplan   | Schwierigkeit                                      | Besonderheiten/Info                 | Inhaltsangabe des Autors   |  | Link zur Legende  | Zuletzt<br>bearbeitet<br>(in dieser<br>Liste)   | Gespielt   |  |
|---|--------------------------------|---------------------------------------|------------|---|-------------------|-----------------|---------------------------|------------------------|---------------|---|---------------------------|----------------|------------------|---|---|--|-------------------------------------|--|--|---|---|------------|--|
| Die Rückkehr nach Andor                                   | UhrMensch                      | 29.05.2017                            | -          | nach Legende 17   | 2-4               | ✓               | -                         | ✓                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel, Die letzte Hoffnung                       | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | mittel                              | Diese Legende benötigt eigene Kreaturenplättchen. Es gibt für beide Legenden ein (gemeinsames) neues Sonnenaufgang-Feld zur Übersicht. Die letzten beiden Karten der Legende "Rückkehr nach Andor" werden für beide Legenden benötigt.   | Erzählt kommt die Andor aus Irath zurück nach Andor. Aber in der Zwischenzeit sind viele Kreaturen in das Land gezogen. Die Helden müssen den Treck der Andor auf seinem Weg zur Rettung beschützen, die Menschen zurück zu ihrer Dämonen bringen und ihnen beim Wiederentbau helfen. Doch nach etwas scheint sich Unwesen in Andor zu breiten. Die Kreaturen scheinen von einem anderen Wesen kontrolliert zu werden. Und als die Skizzen der besagten Kreaturen wieder auftauchen und die Helden angreifen, wissen sie, dass ihr dunkle Mächte im Werk ist. Sind die Kräfte der Helden vornehmlich durch das Gelingen gelangt? Oder hat ein unheimlicher schwarzer Geist, den die Helden in der Burg gefangen haben, etwas damit zu tun? | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1394">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1394</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Die Rückkehr nach Andor                                   | Ida                            | 25.06.2016                            | 29.08.2017 | -   | 2-4               | ✓               | ✓                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel, Reise in den Norden                       | Norden<br>(Vorderseite<br>Reise in den Norden)     | -                                   | -  | -  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1659">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1659</a>   | 28.01.2020  |            |  |
| Die Ruhe nach dem Sturm                                   | Der Gaukler aus Jusa           | 09.11.2016                            | -          | nach Legende 8  | 2-4               | ✓               | ✓                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel, Reise in den Norden                       | Norden<br>(Vorderseite<br>Reise in den Norden)     | mittel                              | -  | In den Geschichtsbüchern steht, dass Fürst Hallowort von Cavern auf seiner Reise in den Norden ein die wahre Macht des Silberbildes entdeckte. Auf den Inseln des Hadrischen Meeres kursiert jedoch auch ein andere Geschichte, die man sich dann erzählt, wenn das Meer spiegelglatt ist und ein gestirhter Nebel darüber hängt. Wenn nur die wenigsten mutig genug sind hinauszufluten, dann erzählt man sich die Geschichte wie eine der Mächte des Meeres versuchte in Besitz des Silberbildes zu gelangen.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1779">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1779</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Die Runen-Trilogie<br>Teil 1: Ein Gor kommt selten allein | OliverS,<br>Katinka            | 11.09.2018                            | -          | -   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | ✓                         | -              | -                | - | Grundspiel,<br>Der Sternenschild                      | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | schwierig                           | Teil der Runen-Trilogie. Es wird mit einer kleinen Regeländerung zum Kampf gegen Gors gespielt.  | Ein unbekannter Schrecken greift nach der Rettung. Er scheut keine Tücke und seine Horden schwärmen wie Wespen über das Land. Egal wie viele Feinde die Helden erschlagen, ihre Zahl scheint unerschöpflich. Und als wäre das nicht genug, gilt es noch das Leben des Königs zu retten und die alten Runen zu bergen, ohne die der Kampf gegen diesen mächtigen Gegner aussichtslos wäre.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1436">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1436</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Die Runen-Trilogie<br>Teil 2: Die Wiederherstellung       | OliverS,<br>Katinka            | 11.09.2018                            | -          | nach Fanlegende<br>Runen-Trilogie: Ein Gor<br>kommt selten allein | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | ✓                         | -              | -                | - | Grundspiel,<br>Der Sternenschild                      | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | schwierig<br>-<br>sehr<br>schwierig | Teil der Runen-Trilogie. Es wird mit einer kleinen Regeländerung zum Kampf gegen Gors gespielt.  | Ein unbekannter Schrecken greift nach der Rettung. Er scheut keine Tücke und seine Horden schwärmen wie Wespen über das Land. Egal wie viele Feinde die Helden erschlagen, ihre Zahl scheint unerschöpflich. Und als wäre das nicht genug, gilt es noch das Leben des Königs zu retten und die alten Runen zu bergen, ohne die der Kampf gegen diesen mächtigen Gegner aussichtslos wäre.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1436">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1436</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Die Runen-Trilogie<br>Teil 3: Der Sturm auf die Burg      | OliverS,<br>Katinka            | 11.09.2018                            | -          | nach Fanlegende<br>Runen-Trilogie: Die<br>Wiederherstellung       | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | ✓                         | -              | -                | - | Grundspiel,<br>Der Sternenschild                      | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | sehr<br>schwierig                   | Teil der Runen-Trilogie. Es wird mit einer kleinen Regeländerung zum Kampf gegen Gors gespielt.  | Ein unbekannter Schrecken greift nach der Rettung. Er scheut keine Tücke und seine Horden schwärmen wie Wespen über das Land. Egal wie viele Feinde die Helden erschlagen, ihre Zahl scheint unerschöpflich. Und als wäre das nicht genug, gilt es noch das Leben des Königs zu retten und die alten Runen zu bergen, ohne die der Kampf gegen diesen mächtigen Gegner aussichtslos wäre.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1436">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1436</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Die Sage der Altvorderen                                  | Tharkun                        | 16.02.2015                            | -          | vor Legende 1   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | mittel                              | -  | Diese Legende handelt von Andor noch bevor es unter dem Namen Andor bekannt wurde. Der junge Brandur flieht vor Schur von Unfreien auf der Flucht vor alten Despoten über das Graue Gebirge, in der Hoffnung ein neues Leben in einem freien Land zu beginnen. Doch unerwartete Gefahren lauern...   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1393">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1393</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Die Schatzkammer des Königs                               | NightNico                      | 27.01.2014                            | -          | -   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | mittel                              | Der Zwerg (Kram/Bait) spielt eine entscheidende Rolle bei den Ereignissen, von denen diese Legende berichtet.  | Nachdem der dunkle Magier Varkur besiegt war, wurde deutlich, welcher Schaden in den letzten Jahren entstanden war. Doch obwohl viele Reparaturen nötig waren, konnte nicht mit dem Wiederaufbau Andors begonnen werden, da die königliche Schatzkammer leer war. König Brandur bat wieder einmal die Helden um Hilfe...   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Die Suche   | Mjölnir                        | 13.03.2015                            | -          | nach Legende 9  | 2-4               | ✓               | ✓                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel, Reise in den Norden                       | Norden<br>(Vorderseite<br>Reise in den Norden)     | mittel<br>-<br>schwierig            | -  | Viele Wochen waren die Helden bereits im Norden unterwegs, und bald schon würden sie sich auf den Weg nach Hadria machen. Allerdings mussten sie Vorräte und Ausrüstung besorgen, bevor sie ihre Reise fortsetzen konnten. Doch als sie bei den Händlern im Wachmann Wald eintrafen, erwarteten sie beunruhigende Nachrichten: der Handelsweg Gär war schon seit Tagen nicht gesehen worden. Nun war es an den Helden, sich auf die Suche nach dem Zwerg zu machen und das Rätsel um Gär's Verschwinden zu lösen...  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Die Suche nach dem Glücksdiamanten                        | Oliver Schäfer                 | 15.03.2013                            | -          | -   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | leicht                              | Die Aufregung war groß im Königreich Andor. Der große Glücksdiamant wurde vom bösen Zauberer gestohlen. Niemand wollte genau wo sich der Turm vom dunklen Zauberer befindet. Eine Karte wird seit langer Zeit in der Drachenhöhle vermutet, doch die Höhle wird vom Drachen gut bewacht. Der König rief seine Helden in der Burg zusammen, mit der Bitte die Karte und schließlich auch den Glücksdiamanten zu suchen. Mit der Morgendämmerung begaben sich die Helden auf die spannende Reise...                      | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442</a>  | 27.08.2019  |   |            |  |
| Die Trollplage  | Leuler                         | 08.01.2014                            | -          | nach Legende 5  | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | mittel<br>-<br>schwierig            | Im Spiel zu Zweit sind die Heldenkombinationen "Krieger und Zauberer" noch immer streifen Gors und Skrale durch das Land. Und plötzlich tauchen auch noch ein Troll auf. Und noch ein Troll... Und noch ein Troll!!! Sie kamen von überall her! Schnell war klar, dass dieser Troll-Plage ein Ende gesetzt werden musste! Doch gab es noch andere Aufgaben, die nicht außer Acht gelassen werden durften. Die Brücken des Landes waren marode und mussten repariert werden. Es gab also viel Arbeit für unsere Helden. | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442</a>  | 27.08.2019  |   |            |  |
| Die uralte Gefahr   | Elynotar,<br>Bubbleseye        | 22.08.2014                            | 10.02.2015 | -   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | ✓                         | -              | -                | - | Grundspiel,<br>Der Sternenschild                      | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | mittel<br>-<br>schwierig            | Die Legende richtet sich an eine erfahrene Gruppe, die bereits Legende 5 und das Sternenschild gespielt hat.   | Tarok war besiegt und es herrschte endlich Frieden in Andor. Zeit für die Helden sich einer alten Schutzkarte zu widmen, deren Weg sie zu mächtigen Gegenständen führen sollte. Doch war es wirklich ein anhaltender Frieden nachdem Tarok gestört worden war? Aus den Wäldern im Süden hatten Gors einen Boten mit einer dringenden Botschaft an die Rettung gefangen gehalten.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Die verlorenen Lieder                                     | Mjölnir                        | 02.07.2013                            | 10.02.2017 | -   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | mittel<br>-<br>schwierig            | -  | Die Geschichte Andors ist seit den Tagen von Brandurs Flucht über das Graue Gebirge erfüllt von großen Legenden. Geschichten von Heldenmut erzählen sich die Menschen im Schein der Lagerfeuer.  | Aber vor langer Zeit verschwanden einige der Perlen aus dem großen Archiv der Bewahrer, und viele Jahre nannte man sie nur noch "Die verlorenen Lieder". Doch nun gingen Gerüchte um, die verschollenen Perlen seien entdeckt worden, und die Helden machten sich auf den Weg, die verlorenen Lieder zu finden. | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442</a> | 27.08.2019 |  |
| Die vier Schwestern                                       | Simon,<br>Tobias               | 06.06.2017                            | -          | Zwischen<br>Nordenweiterung und<br>drittem Teil                   | 2-4               | ✓               | ✓                         | -                      | -             | -   | ✓                         | -              | -                | - | Grundspiel, Reise in den Norden,<br>Der Sternenschild | Cavern<br>(Rückseite<br>Grundspiel)                | mittel<br>-<br>schwierig            | -  | Es geht um 4 Schwestern (die 3 dunklen Schwestern) und Hella (von der Figur Brut und Hella) (beide vom Fan-Wettbewerb 2017) und spiel auf der Rückseite der Startkarte (also in Cavern).   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Die zwei Brücken  | Luna,<br>WurstPelle,<br>ZimTis | 17.04.2013                            | -          | -   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | leicht                              | -  | Siegreich kehren die Helden von einer Mission aus dem wachmann Wald zurück. Doch bald mussten sie feststellen, dass eine neue Bedrohung die Rettung heimsuchte. Ein dunkler Magier hatte ihnen den Heimweg abgeschnitten...  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Drachenbändiger   | Baumstein                      | 02.04.2019                            | -          | -   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | mittel<br>-<br>schwierig            | -  | Ein Drache bedrohte die Rettung. Die Helden müssen diesen bändigen und mit seiner Hilfe Andor retten.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Drachensohn   | Antigor                        | 03.04.2014                            | 04.07.2014 | nach Legende 5  | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | mittel<br>-<br>schwierig            | -  | Tarok's Sohn Merkur ist zurück! Er wird vom dunklen Magier Varkur gesteuert, der ihn auslöst, um Herrscher in Andor zu werden. Auf dem Weg zur Burg richtet der Drache eine große Zerstörung an. Die Helden müssen ihn aufhalten, aber nicht nur sie müssen Merkurs Zorn fürchten...   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Ein neuer Herrscher                                       | Klasse 8a<br>Beste Wühl        | 04.01.2016                            | -          | -   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | leicht                              | Diese Legende entstand im Deutschunterricht.   | -  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1775">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1775</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Epische Legenden 1<br>Die Zusammenkunft                   | Genu                           | 28.10.2013                            | -          | -   | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | mittel                              | Teil der Epischen Legenden.  | Es war Herbst in Andor und das Königreich musste sich auf einen harten Winter vorbereiten. Alle Vorräte mussten gesichert werden und Verteidigungswall gegen die Mächte des Bösen sollte bis zum ersten Schnee stehen. Prinz Thorald hatte daher alle Helden zu einer Zusammenkunft in die Taverne gerufen, um die letzten Vorbereitungen zu besprechen. Noch immer streiften Gors durchs Land, welche unbedingt von der Burg gefangenhalten werden mussten.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Epische Legenden 2<br>Der Dunkle Rat                      | Genu                           | 06.12.2013                            | 27.01.2014 | nach Fanlegende<br>Die Zusammenkunft                              | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Cavern<br>(Rückseite<br>Grundspiel)                | mittel<br>-<br>schwierig            | Teil der Epischen Legenden.  | Die Helden haben Lafus in die Dunkelheit der Zwergenmine verfolgt. Was sie dort erwartete, konnte keiner vorhersehen. Lafus schloss die Helden in einen Zirkel ein. Während Sombu versucht den Schild zu zerstören, kämpfen die Helden ums nackte Überleben. Am Ende müssen sich die Helden einem mächtigen Gegnerverbund stellen, welcher mit einzigartigen Fähigkeiten die bislang größte Herausforderung darstellte.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Epische Legenden 3<br>Die Gedankenkontrolle               | Genu                           | 30.03.2014                            | -          | nach Fanlegende<br>Der Dunkle Rat                                 | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)               | mittel                              | Teil der Epischen Legenden.  | Dieses Abenteuer bringt die Helden erneut an die Grenzen ihrer Belastbarkeit. Stellt Euch ein Andor vor, welches von Kreaturen angegriffen wird, die ihr nicht sehen könnt und die Heldenwaffen nutzlos sind... die Lage scheint aussichtslos. Doch im verlassenen Turm schimmert ein uraltes Geheimnis... die Macht der Gedanken. Eine mächtige Fähigkeit mit der sich die Kreaturen kontrollieren lassen. Dies scheint die einzige Chance auf Erfolg zu sein. Lernt Euren Feind kennen, und seid ihm so nah wie noch nie...  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Feinde aus der Unterwelt                                  | Gnormix                        | 07.06.2017                            | -          | -   | 2-4               | (✓)             | ✓                         | ✓                      | -             | -   | -                         | -              | -                | - | Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung              | Graues Gebirge<br>(Vorderseite<br>Letzte Hoffnung) | mittel<br>-<br>schwierig            | -  | Auf ihrem Rückweg nach Andor durch das Graue Gebirge müssen die Helden alle Feinde besiegen, die wieder aus der Unterwelt aufgetaucht sind.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=184-1442</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Feuer und Wasser  | Beorn                          | 09.05.2014                            | -          | -   | 2-4               | ✓               | -                         |                        |               |   |                           |                |                  |   |   |  |                                     |  |  |   |   |            |  |



[illegible]



| Legendenname   | Autor/Designer            | Datum<br>(Hochgeladen<br>im Forum am) | Update     | Wann spielt<br>die Legende?                  | Anzahl<br>Spieler | Grund-<br>spiel | Reise<br>in den<br>Norden | Die letzte<br>Hoffnung | Bonus-<br>Box | Die ver-<br>schollenen<br>Legenden:<br>Alte Geister | Der<br>Sternen-<br>schild | Neue<br>Helden | Dunkle<br>Helden |  | Spielplan   | Schwierigkeit  | Besonderheiten/Info              | Inhaltsangabe des Autors   | Link zur Legende  | Zuletzt<br>bearbeitet<br>(in dieser<br>Liste)   | Gespielt   |  |
|--|---------------------------|---------------------------------------|------------|--|-------------------|-----------------|---------------------------|------------------------|---------------|---|---------------------------|----------------|------------------|--|---|--|----------------------------------|--|---|---|------------|--|
| Varkurs Rache  | Sven Roßbach              | 26.09.2013                            | -          | -  | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                |  | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | leicht<br>-<br>schwierig         | König Brandur war in Sorge. Gerüchte über Varkurs Rückkehr waren um Umlauf und als er das letzte Mal bezwungen wurde, hatte der dunkle Magier Rache geschworen. Sicher hätte Varkur neue Tricks auf Lager, falls sich die Gerüchte bestätigen. Als ein Bote eintraf hatte der König Gewissheit, denn die Schildzwerge hatten Varkurs Aufenthaltsort aufzufind gemacht. So bat der König erneut die Helden um Hilfe, denn sie hatten schon einmal bewiesen, dass sie es mit Varkur aufnehmen können. Es ist an euch Varkur zu vertreiben um Andor zu retten. Wie ihr das schafft  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=132">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=132</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Verbrannte Erde  | Tassilo Mjölnir           | 18.10.2013                            | -          | -  | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                |  | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | mittel                           | Schwarzer Rauch zog über das Rietland. Die Menschen flohen vor den Kreaturen, die ihre Häuser und Felder in Brand steckten und nur noch verbrannte Erde hinterließen. Den Helden blieb wenig Zeit, bevor die Kreaturen die Rietburg erreichen würden...  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=190">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=190</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Verhängnisvoller Diebstahl                             | Fuchs, Luchs              | 22.08.2014                            | -          | -  | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | ✓                         | -              | -                |  | Grundspiel, Der Sternenschild                                   | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | leicht<br>-<br>mittel            | Es war Spätsommer in Andor als ein neues Abenteuer auf die Helden wartete. Am Baum der Lieder erfuhren sie von einem Diebstahl, der das Land erneut in Gefahr bringen würde. Varkur war zurückgekehrt und er hatte bereits die Rietburg eingenommen...   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=371">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=371</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Verlorenes Wissen                                      | MarkusW                   | 14.04.2014                            | -          | -  | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                |  | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | leicht<br>-<br>schwierig         | Die Helden erfahren von alten Schriften in verlassenen Turm und sollen diese bergen. Dabei stoßen sie auf verschiedene Hindernisse.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=544-544">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=544-544</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Vormarsch d. Skrale - Aufbau d. alten Wehrturms        | Phéaghôn                  | 18.06.2017                            | -          | -  | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | ✓                         | -              | -                |  | Grundspiel, Der Sternenschild                                   | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | mittel                           | Die Helden beschließen den alten Wehrturm wieder aufzubauen, weil Kreaturen ihr Land überrennen. Dabei taucht auch noch der sagenumwobene Eiserne König auf. Werden die Helden es schaffen ihn auch noch zu besiegen?  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=3437">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=3437</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Wachsame Zeiten<br>Teil 1: Reise ins Ungewisse         | Lonas                     | 29.07.2016                            | -          | nach Legende 5                               | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                |  | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | mittel<br>-<br>schwierig         | Tarik war geschlagen und die Bewohner von Andor gaben zu Ehren der Helden ein großes Fest. Doch mitten der Feierlichkeiten entführten die Kreaturen unbemerkt die Heue und brachten den Wachsam Wald in ihre Gewalt. Merkt, der Königtragh vom Baum der Lieder, hat die Helden um ihre Unterstützung und so begaben sie sich gemeinsam auf eine Reise, umwachtung Gefährten und Überraschungen sie mit sich bringen sollte. Um die Heue zu retten und den Wald vor der dunklen Bedrohung zu bewahren, mussten die Helden wachsam sein, denn die Kreaturen würden sich ihnen mit allen Mitteln in den Weg stellen.                                  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=2068">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=2068</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Zeit des Wiederaufbaus                                 | Koraph                    | 12.09.2017                            | -          | während<br>Die letzte Hoffnung               | 2-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | ✓              | -                |  | Grundspiel, Neue Helden   | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | mittel<br>-<br>schwierig         | Die Legende ist nur mit den neuen Helden spielbar  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=3009">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=3009</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Die Legendären Artefakte                               | Ron McDone                | 03.01.2017                            | -          | nach Legende 5                               | 2-5               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                |  | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | mittel                           | Als Zusatz gibt es Legendäre Artefakte zum Ausschneiden.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=3112">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=3112</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Trilogie Das große Abenteuer<br>Teil 1: Hoffnung       | NexusForce                | 30.04.2015                            | 09.06.2015 | vor Legende 1                                | 2-5               | ✓               | ✓                         | -                      | -             | -   | ✓                         | (✓)            | -                |  | Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild, Neue Helden | Andor + Norden<br>(Vorderseite Grund-<br>spiel + Vorderseite<br>Reise in den Norden) | mittel<br>-<br>schwierig         | Die Legenden der Trilogie "Das Große Abenteuer" spielen auf BEIDEN Spielplänen und können etwas länger dauern!   | Vor vielen Jahrzehnten, da lag das Land des heutigen Andor in Frieden dar. Es war jene Zeit, da dieses Land einer ersehnten und schicksalhaft getroffenen Gruppe Unfreiher aus dem fernen Krahld die Chance auf ein neues und friedliches, erfülltes Leben zu bieten schien...  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=1621">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=1621</a>   | 27.08.2019 |  |
| Der sagenumwobene Eismet                               | Tavernen-<br>gemeinschaft | 31.08.2016                            | -          | nach Legende 10                              | 2-6               | ✓               | ✓                         | -                      | -             | -   | ✓                         | ✓              | -                |  | Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild, Neue Helden | Hadria<br>(Rückseite<br>Reise in den Norden)   | leicht<br>-<br>sehr<br>schwierig | Bei der Entwicklung der Legende wurde ein ganz besonderes Augenmerk auf den erzählerischen Aspekt gelegt.  | Qu'un war besiegt! Doch seine letzten Worte hallten den Helden in den Ohren nach. "Andor brennt und ihr seid weit weg..." hatte er ihnen noch im Sterben höhnisch ins Gesicht geschrien. Die Helden verloren keine Zeit und brachen sofort auf. "Wir müssen zurück nach Andor! Doch als sie endlich den Steg erreichten, war die Aldebaran vor Anker lag, sahen sie mit Entsetzen, dass der Mast gebrochen und das Segel zerfetzt war...  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=2744">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=2744</a>   | 27.08.2019 |  |
| Die Dunkle Bedrohung 1<br>Schiffbrüchig                | LiSe                      | 18.11.2015                            | 10.11.2016 | -  | 2-6               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | ✓                         | -              | -                |  | Grundspiel, Der Sternenschild                                   | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | mittel                           | Dies ist der erste Teil einer mehrteiligen Legendenreihe.  | Nach einer langen Reise kehren die Helden, eher unfreiwillig, nach Andor zurück. Auf der Suche nach den nötigen Materialien für einen erneuten Aufbruch erfahren die Helden von allerlei Problemen rund um Andor, doch bald würden die Helden "Die dunkle Bedrohung" entdecken, und sich ihr stellen müssen.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=2072">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=2072</a>   | 27.08.2019 |  |
| Die Dunkle Bedrohung 2<br>Im Verborgenen               | LiSe                      | 10.11.2016                            | -          | nach Fanlegende<br>Schiffbrüchig             | 2-6               | ✓               | ✓                         | -                      | -             | -   | ✓                         | -              | -                |  | Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild              | Cavern<br>(Rückseite<br>Grundspiel)  | mittel<br>-<br>schwierig         | Mit dem Vorhaben, wieder abreisen zu können, erfuhren die Helden, dass der vergangene Kampf erst der Anfang war. Nun treibt es sie in die Mine der Schildzwerge, denn tief im Verborgenen scheint die wahre Gefahr zu lauern. Treffen die Helden hier auf "Die dunkle Bedrohung"?  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=2988">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=2988</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Die Feinde-Trilogie<br>Teil 1: Der neue König          | Koraph                    | 13.06.2017                            | -          | nach Legende 3                               | 2-6               | ✓               | -                         | ✓                      | -             | -   | -                         | -              | -                |  | Grundspiel, Die letzte Hoffnung                                 | Graues Gebirge<br>(Vorderseite<br>Letzte Hoffnung)                                   | mittel                           | Es ist wichtig, dass im ersten Teil der Trilogie die Heldentafeln aus Die letzte Hoffnung benutzt werden.  | Das Land Andor wurde unter der Herrschaft des guten Königs Brandur zu einer Insel des Friedens, doch zog dies auch so manchen üblen Gegner an. Und auf ihren Reisen nach Norden und Süden erlebten unsere Helden weitere Aufeinanderstreffen mit ungewöhnlichen Feinden. Im Mittelpunkt der Trilogie steht der eiserne König, der sich als König der Agnen vorstellt ...  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=3421&amp;p=5611219610132">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=3421&amp;p=5611219610132</a> | 27.08.2019 |  |
| Die Feinde-Trilogie<br>Teil 2: Von Trollen und Greimen | Koraph                    | 13.06.2017                            | -          | nach Fanlegende<br>Der neue König            | 2-6               | ✓               | ✓                         | ✓                      | -             | -   | -                         | -              | -                |  | Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung            | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | mittel                           | Es muss mit den „ursprünglichen“ Heldentafeln gespielt werden.   | Das Land Andor wurde unter der Herrschaft des guten Königs Brandur zu einer Insel des Friedens, doch zog dies auch so manchen üblen Gegner an. Und auf ihren Reisen nach Norden und Süden erlebten unsere Helden weitere Aufeinanderstreffen mit ungewöhnlichen Feinden. Im Mittelpunkt der Trilogie steht der eiserne König, der sich als König der Agnen vorstellt ...  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=3421&amp;p=5611219610132">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=3421&amp;p=5611219610132</a> | 27.08.2019 |  |
| Die Feinde-Trilogie<br>Teil 3: Die Schwestern der See  | Koraph                    | 13.06.2017                            | -          | nach Fanlegende<br>Von Trollen und Greimen   | 2-6               | ✓               | ✓                         | ✓                      | -             | -   | -                         | -              | -                |  | Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung            | Norden<br>(Vorderseite<br>Reise in den Norden)                                       | mittel                           | Es muss mit den „ursprünglichen“ Heldentafeln gespielt werden. Kram und Stinner können im dritten Teil der Trilogie nicht gespielt werden.   | Das Land Andor wurde unter der Herrschaft des guten Königs Brandur zu einer Insel des Friedens, doch zog dies auch so manchen üblen Gegner an. Und auf ihren Reisen nach Norden und Süden erlebten unsere Helden weitere Aufeinanderstreffen mit ungewöhnlichen Feinden. Im Mittelpunkt der Trilogie steht der eiserne König, der sich als König der Agnen vorstellt ...  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=3421&amp;p=5611219610132">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=3421&amp;p=5611219610132</a> | 27.08.2019 |  |
| Die Taverne in Aufruhr                                 | Tavernen-<br>gemeinschaft | 21.10.2014                            | -          | -  | 2-6               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | ✓                         | ✓              | -                |  | Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden                      | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | mittel                           | Vor langer Zeit hatte Erloth aus den Überresten eines zerstörten Karrens einen Marktstand errichtet, verkauftes Met und Wein, und bald war daraus eine kleine Hütte geworden. "Die Taverne zum Trunkenen Troll", Händler, Reisende und Helden gingen ein und aus, und die Wirtin Elda, Erloths Exkulin, war im ganzen Land bekannt und beliebt. Oft genug waren Kreaturen durch Andor gezogen, doch nie hatte eine von ihnen gewagt, die Taverne anzufassen, und kein Mensch hatte das jemals für möglich gehalten. Bis zu jenem Morgen, als ein Bauer die Helden erreichte und rief: "Kommt schnell! Der Trunkene Troll verurteilt die Tavernen!" | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=544">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=544</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Die Zwergenhochzeit                                    | Luisa                     | 12.11.2019                            | -          | -  | 2-6               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                |  | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | leicht<br>-<br>mittel            | Die Spielfigur "Zwergen Bart" ist für diese Legende nicht nutzbar. Um den Ort der Hochzeit zu kennzeichnen, kann man einen kleinen Streifen Papier in die Mitte falten und als Hochzeits-/Blumenbogen benutzen. Man kann das Feld aber auch einfach mit einem Sternchen kennzeichnen.  | Große Neugierden erreichten die Helden! Die ehrwürdigen Zwerge aus Cavern gaben einen Grund zum Feiern! Kroatok, der alte Meisterschmid der Schwärzwege, sollte die Hochzeit mit Nadia, der schönen Cousine des Fürsten von Cavern, feiern und auch die Helden sind zu diesem großen Fest hinter den Mienen geladen. Die Helden waren erfreut von dieser frohen Kunde in den dunklen Kriegerkammern, doch mussten sie auf der Hut sein, denn der Kampf um die Rietburg und die Zukunft von Andor war noch nicht gewonnen. | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=3953">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=3953</a>   | 28.01.2020 |  |
| Einöde   | Ritterweissdorn           | 03.01.2017                            | -          | zu Lebzeiten<br>des alten Königs             | 2-6               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                |  | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | schwierig                        | Die Fanlegende spielt zu Lebzeiten des alten Königs. Es hat schon lange nicht mehr geregnet und Andor ist geschwächt, zusätzlich tauchen noch viele Kreaturen und ein Ungeheuer auf. Wer außer den Helden könnte jetzt noch das Blatt wenden?  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=3122">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=3122</a>   | 27.08.2019  |            |  |
| Epische Legenden 4<br>Das Elys Artefakt                | Genu                      | 23.07.2014                            | -          | nach Fanlegende<br>Die Gedankenkontrolle     | 2-6               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | ✓                         | ✓              | -                |  | Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden                      | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | leicht<br>-<br>schwierig         | Teil der Epischen Legenden. Diese Legende bedient sich einer nicht-linearen Spielstruktur. Je nach Wahl des Endigners (je an der Zahl) und der randomisierten Quersfolge gibt es unendlich Möglichkeiten, wie das Spiel verlaufen kann. Die beifüggende Anleitung wird wahrscheinlich nur beim ersten Spiel benötigt werden, um die zusätzlichen leicht verständlichen Spielelemente zu erläutern.   | Nachdem die Rietburg von den Fängen des Dunklen Magiers Lufus befreit wurde, machten die Helden in den Gewölben unter der Stadt eine Entdeckung, welche das Ende von Andor bedeuten könnte. Wiedermal ist es an den Helden dieses dunkle Übel und die Apokalypse zu verhindern.   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=790">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=790</a>   | 27.08.2019 |  |
| Fürstliche Schatzsuche                                 | Nick                      | 17.04.2015                            | -          | nach Legende 10                              | 2-6               | ✓               | ✓                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                |  | Grundspiel, Reise in den Norden                                 | Norden<br>(Vorderseite<br>Reise in den Norden)                                       | schwierig                        | mit Variationen zum senken des Schwierigkeitsgrads   | Fürst Kram, erfüllt von Abenteuerlust, hat die alten Schriften von Hallwört dem Wahrhaftigen studiert. Er ist getrieben von der Idee einen alten Schatz zu bergen und sendet eine Botschaft, an seine Freunde, die glorreichen Helden von Andor, die sich gerade auf dem Rückweg aus Hadria befinden. Wie so oft nimmt das Abenteuer seinen Lauf. Zunächst sieht alles gut aus, und die Helden finden schnell eine brauchbare Fährte. Aber natürlich kommt wieder alles ganz anders als man zunächst denkt.               | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=1503">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=1503</a>   | 27.08.2019 |  |
| Morraks Invasion 1:<br>Der neue Meister                | TotoRollo33               | 12.02.2020                            | -          | nach Legende 5                               | 2-6               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                |  | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | mittel<br>-<br>schwierig         | Teil des Fünfteilers Morraks Invasion  | Es geht in den fünf Legenden um die Invasion neuer Kreaturen unter dem Kommando von Troll Morrak in das Königreich Andor und wie die Helden diese versuchen aufzuhalten.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=1053">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=1053</a>   | 28.01.2020 |  |
| Morraks Invasion 2:<br>Auf der Suche nach Morrak       | TotoRollo33               | 12.02.2020                            | -          | nach Fanlegende<br>Der neue Meister          | 2-6               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                |  | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | mittel<br>-<br>schwierig         | Teil des Fünfteilers Morraks Invasion  | Es geht in den fünf Legenden um die Invasion neuer Kreaturen unter dem Kommando von Troll Morrak in das Königreich Andor und wie die Helden diese versuchen aufzuhalten.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=1053">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=1053</a>   | 28.01.2020 |  |
| Morraks Invasion 3:<br>Die Jagd nach Morrak            | TotoRollo33               | 12.02.2020                            | -          | nach Fanlegende<br>Auf der Suche nach Morrak | 2-6               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                         | -              | -                |  | Grundspiel  | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | mittel<br>-<br>schwierig         | Teil des Fünfteilers Morraks Invasion  | Es geht in den fünf Legenden um die Invasion neuer Kreaturen unter dem Kommando von Troll Morrak in das Königreich Andor und wie die Helden diese versuchen aufzuhalten.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=1053">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&amp;t=1053</a>   | 28.01.2020 |  |
| Morraks Invasion 4:<br>Das Versteck                    | TotoRollo33               | 12.02.2020                            | -          | nach Fanlegende<br>Die                       |                   |                 |                           |                        |               |   |                           |                |                  |  |   |  |                                  |  |   |   |            |  |



| Legendenname           | Autor/Designer          | Datum<br>(Hochgeladen<br>im Forum am) | Update     | Wann spielt<br>die Legende? | Anzahl<br>Spieler | Grund-<br>spiel | Reise<br>in den<br>Norden | Die letzte<br>Hoffnung | Bonus-<br>Box | Die ver-<br>schollenen<br>Legenden:<br>Alte Geister | Der Stern-<br>schild | Neue<br>Helden | Dunkle<br>Helden |   | Spielplan  | Schwierigkeit            | Besonderheiten/Info                               | Inhaltsangabe des Autors   | Link zur Legende  | Zuletzt<br>bearbeitet<br>(in dieser<br>Liste) | Gespielt |
|------------------------|-------------------------|---------------------------------------|------------|-----------------------------|-------------------|-----------------|---------------------------|------------------------|---------------|---|----------------------|----------------|------------------|---|--|--------------------------|---|--|---|---|----------|
| Der Unbekannte Krieger | Levi                    | 11.11.2018                            | -          | nach Legende 5              | 3-4               | ✓               | ✓                         | -                      | -             | -   | -                    | -              | -                | Grundspiel,<br>Reise in den Norden            | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | mittel<br>-<br>schwierig | -   | -  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+572">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+572</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Der Verräter           | Christian,<br>Kollerbus | 21.10.2014                            | -          | nach Legende 5              | 3-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                    | -              | -                | Grundspiel                                    | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | -                        | -   | Der Drache ist besiegt, doch in Andor kehrt keine Ruhe ein. Dunkle Kreaturen dringen immer wieder bis kurz vor die Burg vor. Es drängt sich der Verdacht auf, dass sich ein Held mit dem Bösen verbündet hat und den Kreaturen die geheimen Schwachstellen im Verteidigungssystem übermittelt. Wie lange können die Kreaturen noch abgewehrt werden und wer steckt hinter dem Verrat? Seid ihr bereit gegen einen der euren zu kämpfen und ihn wieder zum Guten zu bekehren? | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+445">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+445</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Die entführte Braut    | unbekannter<br>Chronist | 17.04.2013                            | -          | -                           | 3-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                    | -              | -                | Grundspiel                                    | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | mittel                   | Der Magier muss dabei sein!                       | Nach vielen Schichten die die Helden gemeinsam kämpften, stand ein Fest bevor auf der Rietburg. Prinz Thorald wollte sich endlich vermählen. Aber kurz vor der Hochzeit wurde die Braut entführt...  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+33">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+33</a>   | 27.08.2019                                    |          |
| Ein schmaler Grat      | Beorn                   | 26.03.2014                            | -          | -                           | 3-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | -                    | -              | -                | Grundspiel                                    | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | mittel                   | -   | Um einem bevorstehenden Angriff des dunklen Magiers über den Pass Einhalt zu gebieten machen sich die Helden auf die Suche nach einer Karte zu dem alten verlassenen Turm. Als sie die Karte fanden und so mit dem Turm den Pass verteidigten war der dunkle Magier erzürnt und versuchs sich an den Helden zu retten. Alternatives Ende: Die Kreaturen kamen über den Pass und verwüsteten das Land. Die Helden versuchten die Burg gegen die Horden zu verteidigen.        | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+554">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+554</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Königlicher Hochmut    | Andy                    | 04.07.2014                            | -          | -                           | 3-4               | ✓               | -                         | -                      | -             | -   | ✓                    | ✓              | -                | Grundspiel,<br>Der Sternenschild, Neue Helden | Andor<br>(Vorderseite<br>Grundspiel)   | leicht<br>-<br>mittel    | -   | Zum Jahrestag des Sieges über den Drachen hat der König einen besonderen Wunsch, mit dem er eine Kette von Gefahren über das Reichland bringt... viel Spaß   | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+762">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+762</a> | 27.08.2019                                    |          |
| Verschwörung           | Kram-Fan                | 01.09.2017                            | 28.01.2018 | -                           | 3-4               | ✓               | ✓                         | -                      | -             | -   | -                    | -              | -                | Grundspiel, Reise in den Norden               | Andor + Norden<br>(Vorderseite Grund-<br>spiel + Vorderseite<br>Reise in den Norden) | mittel                   | Diese Legende erstreckt sich über zwei Spielpläne | Die drei Schwestern planen eine Verschwörung und versuchen, Kram und die Helden in den Norden zu locken, um in Andor die Macht an sich zu reißen.  | <a href="https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+388">https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=584+388</a> | 27.08.2019                                    |          |

