

Legendenname	Autor/Designer	Datum (hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grund-spiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus-Box	Die verschollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternenschild	Neue Helden	Dunkle Helden	Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt
4 Jahreszeiten - Sommer in Andor	Krakimo	03.04.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel	Dies ist der erste Teil einer vierteiligen Erzählung.	Es war Sommer in Andor und die Hitze herrschte über das Land. Werdet ihr es schaffen, die Bewahrer des Baumes der Lieder zu retten? Auch die Kreaturen stürmen wieder auf die Burg zu und die Hese wurde von den Helden vergeblich gesucht.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=567	27.08.2019
Aus den Minen erhebt sich ein Schrecken	Klasse 8a Beste Wahl	14.12.2015	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Diese Legende entstand im Deutschunterricht.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=2143	27.08.2019
Bedrohung aus dem Wald	Gronnar	27.01.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Die Helden und Andor wählten sich in Frieden. Die Burg war befreit und es war ruhig geworden. Ein jeder ging seinen Tätigkeiten nach und so verteilten sie sich über das Land. Doch dann brachte ein Bote beunruhigende Nachrichten vom Baum der Lieder. Es waren viele Kreaturen tief im Wald geschacht worden. Ihr Ziel: nach Westen des Flusses zu liegen. Die Rettung war wieder in Gefahr.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=443	27.08.2019
Brut und Hella	Finley	18.05.2017	-	nach Legende 5	2	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Die Legende lohnt sich besonders, wenn man sie mit Thorns spielt.	Kurz nachdem die Helden den Drachen besiegt und Varkur in die Facht geschlagen hatten, kehrten einige der schlimmsten Kreaturen aus dem Reich der Toten zurück. Besonders die drei Schwestern, verummute Kreaturen, die dich unaufhaltsam schwächen, setzen den Helden zu. Als der Endgegner besiegt schien, erhob sich das Böse ein weiteres Mal...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=1377	27.08.2019
Chronik der Dunklen Helden 1: Ankunf im Gebirge	Moai	11.01.2019	-	nach der Kampagne Feinde von Andor (Teil 1 bis 7)	2-4	-	-	✓	-	-	-	✓	-	Die letzte Hoffnung, Dunkle Helden	Graues Gebirge (Vorderseite Letzte Hoffnung)	mittel	Dies ist der erste Teil der "Chroniken der Dunklen Helden", einer zweiteiligen Geschichte, welche im Grauen Gebirge spielt und in der es um die Dunklen Helden geht.	Viele Jahre vor den Geschehnissen um den Drachen Tarok und den Begegnungen mit den Kräthern und dem Unirloth reisten die Dunklen Helden ins Graue Gebirge, nachdem ein Hilferuf der Bergbewohner sie erreicht hatte. Eine grausame Geißel bedrohte das Leben der Agnen, und kaum jemand war bereit, ihnen zu helfen. Bevor sich die Dunklen Helden jedoch dieser Gefahr stellen konnten, hatten die Agnen Aufgaben für sie, welche sie bis in die entlegensten Winkel der Berge führen sollten...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=4363	27.08.2019
Crashkurs	Falke	23.07.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Diese Legende richtet sich an gemischte Gruppen aus erfahrenen und neuen Spielern (2-4). Im Schnelldurchlauf führt sie alle Regeln ein, die nötig sind um fortgeschrittene Legenden spielen zu können und bietet damit eine Alternative zu den offiziellen Legenden 1-3.	Unruhe herrscht in Andor, denn aus dem Osten strömen Kreaturen ins Land und das ist nicht das einzige Problem. Der König ruft alle Helden auf, sich in die Burg zu begeben! Heißt dem König und beginnt damit Andor zu retten...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=781	27.08.2019
Das Ende Andors	Manuel	17.07.2015	18.06.2018	-	2-4	✓	✓	-	-	-	-	✓	✓	Grundspiel, Reise in den Norden, Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht sehr schwierig	Ich empfehle die Legende erst zu spielen, wenn man als Minimum Legende 5 abgeschlossen hat. Besser wäre jedoch, wenn man alle 10 Legenden aus dem Original Spiel + Erweiterung + Sternenschild geschafft hat.	Seid gegrüßt Helden von Andor! Das Ende Andors ist bereits sehr nah, wenn die Helden nicht bald einschreiten! Sie befinden sich vor der Rietburg und erleben eine böse Überraschung, welche die Helden sprachlos macht. Heißt ihnen dabei ihre Aufgaben zu erfüllen, damit sie für den Endboss gerüstet sind, um Andor zu retten!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=1813	27.08.2019
Das Erbe des Drachen	Troll, Mjölur	26.02.2017	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	✓	-	Grundspiel, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Nur mit höchstens 4 Helden spielbar	Nach dem Sieg über den Drachen Tarok ist es Varkur gelungen, ein Drachenei in seinen Besitz zu bringen. Einen zweiten Drachen würde Andor nicht überleben, doch glücklicherweise konnten die Helden das Drachenei spahen. Doch die eigentliche Aufgabe fängt gerade erst an: Um das Drachenei zu zerbären, müssen die Helden mehr altes Wissen über die Drachen zusammenragen und gleichzeitig den Bewahrern Andors helfen, sich von Taroks Angriff zu erholen. Außerdem sammeln sich die Kreaturen, um die große befestigte Rietburg erneut zu stürmen und Varkurs Dinerer machen Jagd auf das Drachenei. Und alles wäre so viel einfacher, wenn da nicht Varkurs finstere Zauber wäre, der bewirkt, dass die Helden vorerst nicht sehen und auf die dunkle Kiste nicht...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=338	27.08.2019
Das Erbe des Drachen (CB)	Kohlhof	23.07.2014	24.09.2014	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	-	Die Helden hatten Andor vor den Drachen befreit. Doch die Macht des Drachens hatte auch viele Kreaturen aus Andor ferngehalten, die sich jetzt auf den Weg nach Andor machen. Auch Varkur der Dunkle Magier sollte wiederum seine Hand im Spiel haben. Würden die Helden diese Übernacht aufhalten können?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=782	27.08.2019
Das Erbe des Drachen (FL)	Fuchs, Luchs	19.05.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Diese Legende ereignet sich Jahre nach dem Sieg über den Drachen Tarok. Doch es warten bereits neue Bedrohungen auf die Helden. Taroks Sohn Linek will sich nun rächen und sendet Kreaturen aus, um die Rietburg einzunehmen. Es gibt Gerüchte über einen wertvollen Zwergengeschatz und als wäre das nicht schon genug, wird auch noch Prinz Thorald entführt...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=707	27.08.2019
Das Erbe Varatans	Orwryn, Mjölur	27.05.2015	04.03.2016	nach Legende 8	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	-	-	Bei den Silberzwergen ist eine schlimme Seuche ausgebrochen. Die Helden müssen ihnen möglichst viele Heilkräuter und Runensteine bringen. Doch Warg, der König der Heru, macht sich die Schwäche der Zwergs zu Nutze und stürmt die Runensteinstadt, die ehemalige Heimat des Königs Varatan. Als die Helden wieder in Sturmstadt, erfahren sie davon...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&1=328	27.08.2019
Das erste Skelett	Koraph	10.11.2016	-	nach Legende 12	2-4	-	-	✓	-	-	-	✓	-	Die letzte Hoffnung, Der Sternenschild	Graues Gebirge (Vorderseite Letzte Hoffnung)	mittel	-	Bevor der Tross der Andori weiterziehen konnte, mussten die Helden die Brücke noch festigen. Gleichzeitig machte sich aber eine riesige Gestalt auf, die Andor zu vernichten. Können die Helden ihr Einhalt gebieten?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=1286	27.08.2019
Das Festessen	Tonio	24.06.2019	-	nach Legende 5	2	✓	✓	-	✓	✓	✓	-	-	Grundspiel, Die Reise in den Norden, Bonus-Box, Die verschollenen Legenden: Alte Geister, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	-	Diese Legende kann nur von zwei Spielern (Krieger und Zauberer) gespielt werden.	Nach dem Sieg über den Drachen will Gilda ein Festessen veranstalten. Doch Teile der Taverne wurden zerstört und Gilda hat keinen Privatzim mehr. Die Helden müssen die Taverne reparieren und die Andori und benötigten Gegenstände in die Taverne bringen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=4668	27.08.2019
Das Geheimnis der Irrlichter	Philipp	27.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel	Wie in einer Prüfungsfrage berichtet, werden zu zsten einer außerordentlichen Sternenkörperbeobachtung mysteriöse Irrlichter in Andor beobachtet. Dabei, so die Prognosezeit weiter, seien der Schlüssel zu einem Portal. Das drückt die außergewöhnlichen Verbindungen Turm führt, wo der legendäre Siniragi die Hilfe lagern soll. Eine einmalige Möglichkeit für die Helden, dieses sagenumwobene Areal zu betreten, aber diese verlieren sich in Zeit und Strömungen. In jeder Welt des anderen Ephemere, Arrang, Götter und Feigheit war und eine Verhörung scheint in weiter Ferne. Und so ist es kein Wunder, dass die wenigen Kreaturen, die sich noch in Andor aufhalten, neuen Mut schöpfen und wieder Fortschritt zu erkunden suchen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=558	27.08.2019	
Das Geheimnis des Sees	Doro	19.05.2014	20.08.2017	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel	Nach dem Sieg über Tarok reist die Hexe Reka in die Mine. Sie folgt einer alten Legende, die von einem Geheimnis im See erzählt. Einiges Tages verschwindet sie auf mysteriöse Weise. Auf der Suche nach ihr müssen die Helden so manches Hindernis überwinden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=706	27.08.2019	
Das große Fest	Falke	20.12.2013	-	Vorweihnachtszeit	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel	-	Diese Legende muss sich in der Vorweihnachtszeit zugetragen haben. Wie immer gibt es verschiedene Versionen und niemand weiß mehr genau, wie es sich zugetragen hat. Sicher ist jedoch, dass es in jenem Jahr keine Geschenke vom Baum der Lieder gegeben hätte, wären die Helden nicht zur Stelle gewesen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=285	27.08.2019
Das große Gemetzel	Madoc	27.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel	-	Dem alten Hofnar des Königshofes reichte es. Er verschwand mitten in der Nacht und verschante sich im grauen Gebirge. Doch sein Verschwinden blieb unbemerkt und so konnte er eine große Schar von Kreaturen um sich scharen...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=557	27.08.2019
Das Heulen der Wardraks	Oliver Jockram	15.03.2013	08.01.2014	nach Legende 3	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Die Legende spielt zwischen der dritten und vierten Legende. Der Magier Varkur bringt mit schwarzer Magie die Bauern in seinen Bann und wird am Ende zwar von den Helden besiegt, kann jedoch entkommen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=8	27.08.2019
Das Juwel der Mächte	StreifenmarderSevero, Araq	01.04.2015	-	nach Legende 10	2-4	✓	✓	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel schwierig	-	Andor ist in großer Gefahr! Die Krahder, das Reisenvolk aus dem Süden, haben Teile des Landes überfallen und viele Andori verlässt. Nur ein mächtiges Juwel, das der Legende nach in den Gewässern des Hadrischen Meeres verborgen ist, vermag Schlimmeres zu verhindern...	https://legenden-von-andor.de/Tarum/viewtopic.php?17&8=492	27.08.2019
Das Lied des Königs Die Neuen Helden	Tavernengemeinschaft	16.09.2019	-	parallel zum Roman "Das Lied des Königs"	1-6	✓	-	-	✓	-	✓	(✓)	(✓)	Grundspio, Bonus-Box, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	Die "Feinde von Andor" werden benötigt (https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?17&10&1=3227). Die Legende spielt parallel zum Roman "Das Lied des Königs" und nimmt gelegentlich Bezug auf dessen Handlung. Die Kenntnis des Romans wird nicht vorausgesetzt.	Dereist erreichen uns Berichte, wie die Neuen Helden nach Andor kamen. Auch wir stellen auf solche Geschichten, doch berichten unsere Quellen von ganz anderen Geschichten. Lasst Euch erzählen, was wir über Arbon, Bragor, Fenn, Kheela, Orlen und Form zur Zeit der Anfänge der Helden von Andor hörten!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?17&8=8817	28.01.2020
Das Schicksal in des Drachenhand	Antigor	30.04.2015	27.09.2016	-	4	✓	✓	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	Andor + Norden (Vorderseite Grund-spiel + Vorderseite Reise in den Norden)	mittel schwierig	Diese Legende spielt auf 2 Spielplänen. Sie ist nur mit 4 Helden spielbar. Kram/Bait und Stinner/Stianna können eingesetzt werden.	Wie aus heltemer Himmel findet plötzlich ein Überfall auf Silberhall statt. Auf der Suche nach die Ursache stoßen die Helden auf einen gefährlichen, mächtigen Stein. Und schon bald beginnt ein Wettlauf gegen eine allbeimliche, dunkle Macht...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?17&8=1626	27.08.2019
Das schwarze Archiv	Mjölur	17.04.2014	-	-	1-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	-	Lange Zeit hatte das Volk der Bewahrer ein Geheimnis gehütet und gehofft, dass nur wenige Menschen jemals erfahren würden, was sich hinter den Mauern des Turms im Gebirge, den die Andori den "Verlassenen Turm" nannten, verbarg. Doch nun war Merkant noch vor dem Morgengrauen in der Rietburg erschienen und hatte König Brandur um Hilfe gebeten. Der Dunkle Magier Varkur war hinter das Geheimnis des Verlassenen Turms gekommen, und obwohl der Oberste der Bewahrer dem König nicht genug hatte, welche Gefahr seinem Volk drohte, sandte Brandur die Helden, um den Bewahrern zur Seite zu stehen...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=626	27.08.2019
Das Volk der Bewahrer	Mjölur	15.03.2013	10.02.2017	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Soll schreute die Rietburg in der Sonne Andors, und die Helden sammelten neue Kraft nach den Schicksalen vergangener Tage. Doch die Zeit der Ruhe währte nicht lange. Ein Bote brachte schreckliche Nachricht zu König Brandur: Das Volk der Bewahrer des Baumes der Lieder leidet an einer rätselhaften Krankheit. Stunde um Stunde geht es ihnen schlechter, und der König befürchtet, dass ihnen nur noch wenige Tage bleiben. Schickt Eure Helden aus, dem Volk der Bewahrer beizustehen und kämpft gegen die Kreaturen, die Andor bedrohen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=132	27.08.2019
Der Aufbruch	Habuschi	31.03.2016	-	nach Legende 6	2-4	✓	(✓)	-	-	-	✓	(✓)	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Ich empfehle die Legende erst zu spielen, wenn man als Minimum Legende 5 abgeschlossen hat.	Die Helden verlassen den Thronaal von König Thorwald und wollen Aufbrechen um mit der Aldebaran in neue Abenteuer zu stechen. Das hadrische Meer wartete schon auf unsere Helden. Auch Stinner, ein neuer Held wartet auf die Aldebaran auf unsere Helden an der Küste von Andor. Der Weg von der Burg zum Meer war und sie müssen sich beeilen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=2468	27.08.2019
Der Aufstand der Skrale	Gecko	17.04.2014	12.05.2014	nach Legende 2	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel	-	Die Skralfestung war gefallen und was der ein großer Schritt für die Helden. Jedoch nicht nur für die Helden, sondern auch für die wenigen Widerstandskämpfer in den Reihen der Skrale war das der Anlass sich zu erheben...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=627	27.08.2019
Der Dämon des Feuers	Lars	20.05.2019	-	-	3-4	✓	-	-	-	-	✓	✓	-	Grundspiel, Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Als ich letztes am Baum der Lieder verlor! Ich und die Nacht verbringt, kam mit eine Geschichte zu Ohren, die mich fasziniert hat. In der Legende geht es um die Bedrohung durch einen Feuerdämon. Andor ist in Gefahr und die Helden müssen sich beeilen, wenn sie die Andorianer vor dem Bösen bewahren wollen. Mein Wunsch ist es, die Geschichte in Andor zu verbreiten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=4584	27.08.2019
Der Dieb	Mjölur	10.02.2014	-	-	1-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Diese Legende enthält eine Anleitung für das Solo-Spiel.	Ken Dorrt hatte früh begonnen zu stehlen, um seine Familie zu versorgen. Als er jedoch dabei entdeckt und von der Burg verbannt worden war. Ruh er nach Andor, und lange Zeit hörte man nichts von ihm. Nun war er zurückgekehrt, und sein Weg führte ihn wieder in die Burg. Dort fand er die Gaben der Andori - jene 4 mächtigen Gegenstände, von denen die Helden glaubten, in der Rietburg seien sie sicher verwahrt...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=481	27.08.2019
Der dunkle Turm	NightyNico	14.04.2014	-	-	1	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel	-	König Brandur hatte die Helden erneut zu sich gerufen, doch nur einen hatte diese Nachricht erreicht. Zusammen mit dem Prinzen sollte der Held sich aufmachen, Varkur zu finden und zu vertreiben...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15&8=611	27.08.2019
Der Eiserne König Teil 1: Die Intrige	Troll, UhrMensch	16.05.2017	-	nach Legende 2	2-4	✓	-	✓	-	-	-	-	-	Grundspiel, Die letzte Hoffnung	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	-	König Brandur und die Gefolgshofen, aber Andor wird erneut bedroht. Eine gewaltige Armee von Skralen bricht im Retard auf und die Schilddrüse schreien sie zu vernichten. Schließlich wird Brandur nachgerufen, um Andor zu retten. Die erste Chance scheint den zu liegen, das Eisernen König aus seinem gefahrenheitsvollen Schlaf zu wecken. Die Möglichkeit, die möglich ist, gebietet ihnen, sich gegen die Skralen zu erheben. Die Skralen haben es schon immer in der Vergangenheit gemocht, die Andor zu zerstören. Aber jetzt ist es anders. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann, der seine Macht nicht nur durch die Skralen, sondern auch durch die Andorianer ausstrahlt. Brandur ist ein mächtiger Mann		

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grund- spiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus- Box	Die ver- schollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternen- schild	Neue Helden	Dunkle Helden		Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt		
Der Geröll-Wettkampf	Towa	29.10.2019	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	-	„Der Geröll-Wettkampf“ ist keine richtige Legende. Es gibt keine Kämpfe, keine Heldentafeln, keine Tagesleiste und keinen Erzähler. Es ist eher ein kurzes Spiel für zwischendurch.	Es geht darum, Geröll mit Diamanten und Gold zu kaufen und auf seine Felder zu bringen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=8904	28.01.2020		
Der große Streit	Towa	06.04.2019	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	-	In dieser Legende kämpfen die Helden auch gegeneinander.	Nach dem Sieg über den Drachen prahlten die Helden in ganz Andor mit ihren Erfolgen. Deshalb zerstritten sie sich darüber, wer wohl der beste von ihnen sei und wollten gegeneinander kämpfen, um das herauszufinden. Doch gleichzeitig mussten sie noch die Burg beschützen...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=4501	27.08.2019		
Der große Sturm	Baumstein	16.03.2019	-	nach Legende 10	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Die Reise in den Norden	Hadria (Rückseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig	-	Die Helden wollten gerade nach Andor aufbrechen, als plötzlich ein Schneesturm über Hadria hereinbricht. Er schließt die Helden in Nordgard ein, wo sie sich gegen eine Invasion von Monstern verteidigen müssen. Sie müssen danach Nordgard verlassen und den Sturm verdrängen. Erst dann können sie die Macht bekämpfen, die hinter diesem Sturm steckt.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=4471	27.08.2019		
Der Kartograph	Mjölhir	10.02.2014	-	-	1-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Diese Legende enthält eine Anleitung für das Solo-Spiel.	Merrik war schon lange Zeit nicht mehr gesehen worden, und manche sagten, er sei bis in das Land der Krahler gelangt. Niemand glaubte daran, dass Merrik von dort jemals zurückkehren würde. Aber als die ersten Strahlen der Morgensonne die Burg in goldenes Licht tauchten, betrat eine schmale Gestalt nach vielen Jahren endlich wieder das Rietland. Doch ein dunkler Schatten folgte bereits seinen Spuren...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=5462	27.08.2019		
Der König der Nerax	Mjölhir	27.01.2015	-	nach Legende 7	1-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	leicht - mittel	Diese Legende enthält eine Anleitung für das Solo-Spiel.	Im letzten Moment hatten die Helden Merrik aus dem Wrack der Hardok gerettet und eine der Nebelinseln angesteuert, um den Kartographen versorgen zu lassen. Die Helden waren wenige Tage später in Wertheim eingetroffen, um die Schäden an der Aldebaran reparieren zu lassen. Als die Helden an einem trübem Morgen an Land gingen, ahnten sie noch nicht, dass ihnen nur wenig Zeit blieb, bevor sie wieder ein seetüchtiges und vor allem kampfbereites Schiff brauchten...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=1301	27.08.2019		
Der König des Bösen	Skyro	27.01.2015	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	-	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=1301	27.08.2019		
Der letzte Feind	UhrMensch	29.05.2017	-	nach Fanlegende Die Rückkehr nach Andor	2-4	✓	-	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Die letzte Hoffnung	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Diese Legende benutzt die drei Schwestern. Es gibt für beide Legenden ein (gemeinsames) neues Sonnenaufgang-Feld zur Übersicht. Die letzten beiden Karten der Legende "Rückkehr nach Andor" werden für beide Legenden benötigt.	Fortsetzung von "Die Rückkehr nach Andor"	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=3324	27.08.2019		
Der lodernde Wald	unses	27.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	-	Lange Zeit war es her, dass die Bewahrer des Baumes der Lieder das letzte Mal verlassen hatten. Doch nun war es ein weiteres Mal geschehen. Die Helden waren noch dabei, mit Prinz Thorald zusammen, neue Verteidigungsanlagen für die Rietburg zu bauen, da erreichte sie schreckliche Kunde. Das Schicksal des Wachsamens Waldes lag nun in den Händen der Helden...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=4461	27.08.2019		
Der Nachwuchs von Andor	Moorgeist	27.01.2020	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Die Helden feierten nach der letzten gewonnenen Schlacht ausgeliegt in der Taverne. Die Männer hatten Glück im Spiel, die Frauen Glück in der Liebe, wie sich später herausstellen wird. Doch der Alltag hielt für die Helden schnell wieder Einzug und so galt es das Rietland sofort wieder gegen das Böse zu verteidigen. Welche Herausforderungen das Leben an die Helden und Heldinnen stellt, wird sehr bald deutlich.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=5072	28.01.2020		
Der Nebel des Grauens	Normari, Martina	14.04.2014	28.08.2015	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	-	Über die östlichen Landen breitet sich ein Nebel aus, der dunkler und dichter war als jeglicher Nebel zuvor. Der Nebel beherbergt düstere Kreaturen und die Bauern flüchten von ihren Feldern zur Burg. Seit dem der Nebel aufgetaucht ist, hat man auch von den Zweigen nichts mehr gehört und die Plorte zu der Zwergennisse ist verschlossen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=4461	27.08.2019		
Der sagenumwobene Eismet	Tavernen- gemeinschaft	31.08.2016	-	nach Legende 10	2-6	✓	✓	-	-	-	✓	✓	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild, Neue Helden	Hadria (Rückseite Reise in den Norden)	leicht - sehr schwierig	Bei der Entwicklung der Legende wurde ein ganz besonderes Augenmerk auf den erzählerischen Aspekt gelegt.	Qurun war besorgt! Doch seine letzten Worte hatten den Helden in den Ohren nach - Andor brennt und ihr seid weit weg... hatte er ihnen noch im Sterben höhnisch ins Gesicht geschleudert. Die Helden verloren keine Zeit und brachen sofort auf. "Wir müssen zurück nach Andor! Doch als sie endlich den Steg erreichten, wo die Aldebaran vor Anker lag, sahen sie mit Entsetzen, dass der Mast gebrochen und das Segel zerfetzt war..."	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=2744	27.08.2019		
Der sagenumwobene Schatz der Trollbrüder	Gronnar	26.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	-	Alte Geschichten ranken sich um einen schon fast vergessenen Schatz. Es gab mal einen reichen Fürsten der durch Andor reiste um den König seine Aufwartung zu machen und sich ein fruchtbares Stück Rietland zu kaufen. Auf seiner Reise über die Berge wurde er von zwei Trollbrüdern überfallen...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=4461	27.08.2019		
Der Schattenschild	Namor	29.05.2017	-	nach Legende 18	2-4	-	-	✓	-	-	-	-	-	-	Die letzte Hoffnung	Krahd (Rückseite Letzte Hoffnung)	mittel - schwierig	-	Die Helden erblickten endlich Tageslicht als sie Krahf verließen. Orfen war schon vor mehreren Stunden mit den Bauern und den 4 Schilern nach Andor aufgebrochen. Als einer der Bauern, der bei Orfen gewesen war, zu den Helden rannte und sagte, dass sie auf dem Weg von einem Krieger überfallen worden sind. Dieser schien der neue König der Kreaturen und der Nachfolger von Gonhar zu sein. Die Helden wussten, dass sie andere Bauern befragen müssten, um mehr zu erfahren.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=3391	27.08.2019		
Der Schatz	Wirano	27.05.2015	-	nach Legende 8	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig	-	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=1761	27.08.2019		
Der Schatz des Leuchtturms	Duradun	14.08.2015	-	-	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig	-	Gerüchte eines Leuchtturms drangen an die Ohren der Helden. In seinem Inneren soll ein Schatz des alten Seefahrervolkes schlummern. Die Helden folgten diesem Gerücht. Doch die See ist gefährlicher geworden und ließ die Reise auf der Aldebaran mühsamer werden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=1861	27.08.2019		
Der Schatz des Nordens	FamJu	14.08.2015	-	-	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	-	-	Während ihrer Reise über das Meer erhielten unsere Helden eine Botschaft aus Wertheim. Sie sollten bitte sofort zur Halle der Hafenmeister kommen, denn eine seltsame Flaschenpost war an der Werft angespült worden ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=1868	27.08.2019		
Der Schatz des Nordens	Leulor	14.08.2015	-	-	4-6	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig	-	Damit ihr nicht vollkommen Ratlos seid, werden im Spielverlauf 3 Karten namens „Altes Gedächtnis“ vorgelesen, welche Hinweise enthalten. Im Gegensatz zu üblichen Andor-Legenden wird euch hier aber nicht eindeutig gesagt, was ihr nun benötigt. Die Gedächtnisse sind jeweils ein Bittat, welches euch einen Gegenstand nennt, der zum Schutz gehört und einen, der nicht dazu gehört.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=1761	27.08.2019		
Der Schrecken der Winterburg	Titus	01.06.2017	-	nach Legende 17	1	-	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung	Graues Gebirge (Vorderseite Letzte Hoffnung)	mittel - schwierig	Bitte nicht vor Abschluss der 17. Legende spielen.	Die Helden sind auf dem Rückweg nach Andor. Ein Held bleibt zur Bewachung des Lagers zurück, da die anderen mit Merrik eine neue Karte des Grauen Gebirges anfertigen. Doch dadurch das Borghorn zerstört und somit die Zauber der Krahler gebrochen wurden, ist der Schrecken der Winterburg wieder frei gekommen und jagt den Tross der Andor.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=1464	27.08.2019		
Der schwarze Tod 1 - Frühe Boten	Fabian Kirsch	30.08.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	-	Wir empfehlen diese Legende erst für Kinder ab 12 Jahren. Aufgrund der themenbedingten "Düsternis" kommen in dieser Legende Formulierungen vor, die aus unserer Sicht nicht für jüngere Kinder geeignet sind.	Lange Zeit war es ruhig im Reich Andor, doch als die Kreaturen aus den dunklen Höhlen vor wenigen Tagen die umliegenden Landen heimsuchten, ereignete sich noch ein ganz anderes Unheil in der Rietburg...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=131	27.08.2019	
Der Stein der Herrschaft	Pere/walpe	12.01.2020	-	nach Legende 5	2-4	✓	✓	-	-	-	(✓)	-	-	-	Grundspiel, Die Reise in den Norden	Andor + Norden (Vorderseite Grund- spiel + Vorderseite Reise in den Norden)	schwierig	Diese Legende wird auf zwei Spielplänen gleichzeitig gespielt.	Die Zwerge haben einen mächtigen Stein gefunden, welchen das Böse natürlich haben will und ihr das verhindern sollt.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=5052	28.01.2020		
Der sterbende Baum	Luna, WurstPelle, ZimTis	17.04.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	schwierig	-	Der Baum der Lieder ist von einer mysteriösen Krankheit befallen worden! Schaffen die Helden es, ihm rechtzeitig das benötigte Heilmittel zu beschaffen oder werden die Kreaturen seinen geschwächten Zustand ausnutzen, ihn einzunehmen?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=5461	27.08.2019		
Der Trank der Träume	Sven, Eva	14.04.2017	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Die Tochter des Königs Brandur ist nach dem Tod ihrer Mutter bei einem Brand in der Burg von unheimbaren Alpträumen geplagt. Ein letztes Gerücht über eine Kur führt dazu, dass Brandur seine Helden in den Wachsamens Wald schickt um die Hexe Reka aufzutreiben, da sie ein Heilmittel kennen soll. Auf dem Weg zur Hexe stellen sich den Helden einige Gefahren in den Weg und natürlich verlangt die Hexe einen Preis für ihre Hilfe. Zu guter Letzt müssen die Helden den Trank noch heil und rechtzeitig zur Burg bringen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=3311	27.08.2019		
Der Trollkönig	Mithrandir	17.04.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	-	Nach König Brandurs Tod und dem Sieg über Tarok, den Drachen, herrschte nun Thorald über Andor und hatte die Helden zu Fürsten ernannt. An einem kalten Frühlingsmorgen betrat eine dunkle Gestalt die Taverne. "Varkur!" Der Held sprang auf, die Waffe kampfbereit erhoben. "Was suchst Du hier?" "Fragt die Bewahrer nach der Prophezeiung, die sie seit den Tagen der Trollkriege verwahren", sagte der Dunkle Magier, "und dem Geheimnis, das sie versuchen zu verbergen."	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=4424	27.08.2019		
Der Unbekannte Krieger	Levi	11.11.2018	-	nach Legende 5	3-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=4771	27.08.2019		
Der unbekannte Schrecken	Silberträne	25.05.2017	-	-	2-4	✓	✓	✓	-	-	✓	✓	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Einige Details der Legende tendieren in Richtung Horror, aber bestimmt nicht so schlimm, dass ihr Alpträume kriegt.	Erfordert ihr euch an die Ereigniskarte aus dem Grundspiel, auf der ein unbekannter Schrecken im südlichen Wald auftaucht? Diese Legende deckt die Wahrheit darüber auf.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=2386	27.08.2019		
Der verhexte Drache	Klasse 8a Beste Wahl	04.01.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Diese Legende entstand in Deutschunterricht.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=2723	27.08.2019		
Der verlassene Turm	Janina, Johannes, Stefan, Theresa	27.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	-	Die Helden waren am Abend der Mittsommerwende gemeinsam auf dem alten Wehrturm der Rietburg versammelt und während die Sonne das Land in glühendes Gold verwandelte, sahen sie vom Verlassenen Turm im Gebirge Rauch aufsteigen. Leuchtete dort im obersten Fenster ein Licht? So machten sich die Helden begeistert auf die Suche nach der einzigen Person, die ihnen noch mit Rat zur Seite stehen konnte um das Geheimnis des Verlassenen Turms zu lüften. Die Hexe Reka wusste schon immer mit Rat zu dienen. Doch ob dieser am Ende die Rettung oder den Untergang bedeutet, oder ob sie wie schon so oft als neutraler Beobachter im Nebel verborgen bleiben würde, steht noch bevorzufinden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=4461	27.08.2019		
Der verlassene Turm - Gorkönig stor	Noah	27.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	-	In meiner Legende geht es um den Gorkönig stor, der auf Feld 83 steht und einen Angriff auf die Rietburg plant.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?r=5&t=44			

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grund- spiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus- Box	Die ver- schollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternen- schild	Neue Helden	Dunkle Helden		Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors		Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt
Der Zauber im Nebel	FamJu	17.11.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	leicht	Die Helden machen sich auf in die Tiefen Caverns um einen verloren geglaubten alten Zauber zu finden.		https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581-106	27.08.2019	
Die Ära des Friedens	Tarkan der Waldfaun, Mjölner	17.04.2015	-	-	2-4	✓	✓	-	-	-	-	✓	-		Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig	Wer sich schon immer mal nach etwas Frieden in den Legenden von Andor gesehnt hat, dem wird diese Legende hoffentlich gefallen.	Eine Ära des Friedens brach an in Andor. Es wurden keine Kreaturen mehr geschickt und auch sonst war alles sehr ruhig. Doch auch in dieser Zeit hatten die Helden, so viel sie konnten. Sie nahmen jede Aufgabe an, die ihnen angeboten wurde.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1786-1552	27.08.2019	
Die Bauernhochzeit	Veldhu	25.06.2014	-	-	4-6	✓	-	-	-	-	-	✓	-		Grundspiel, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Die Legende ist für (mindestens) vier Helden ausgelegt.	Es war Hochsommer in Andor. Die Hitze des Tages lastete schwer auf dem Land. Mensch und Kreatur verkrochen sich in den Schatten. Und so kommt es, dass im Wachsamem Wald so allerhand passiert. Aber auch anderwärts gibt es etwas zu trinken. Daher ist auch die Taverne Schuplatz von dramatischen Ereignissen. Höhepunkt ist eine Bauernhochzeit (auch dort gibt es zu trinken), die zum dramatischen Finale führt, aber nicht sofort!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581-768	27.08.2019	
Die Befreiung des Königs	Rico Zieger, Heiko Maier, Wladislaw Bock	17.04.2014	09.05.2014	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	-	Auch wenn diese Legende in der offiziellen Geschichtsschreibung Anders keine Erwähnung findet, so ereignete sich doch alles genau so, wie vorgetragen. Prinz Thorald wurde zum König über Andor gekrönt und befindet sich auf einer Reise durch sein Reich, als er durch eine List des besiegten geglaubten Magiers Varkur, in dessen Gefangenschaft gerät und in den verlassenen Turm gesperrt wird. Die Helden müssen ihn befreien und Varkur erneut in seine Schranken weisen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581-622	27.08.2019	
Die Belagerung	Luna, WurstPelle, ZimTis	29.05.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Die Kreaturen haben die Burg umzingelt! Nun ist es an den Helden, den Grund für dieses seltsame Verhalten zu finden und die Belagerung zu stoppen, bevor die Rietburg von der Armee überannt wird!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581-77	27.08.2019	
Die Belagerung im Westen	Dr.No	24.02.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	In dieser Legende wird erzählt wie die Rietburg von der Außenwelt abgeschnitten wird. Die Feinde haben einen Brückenkopf errichtet und sind auf dem Weg zur Burg. Wird Prinz Thorald eure Helden Gruppe im Kampf unterstützen? Die Heise muss auch noch gefunden werden, außerdem benötigt König Brandur noch was von euch.... werdet ihr Siegreich sein und Andor retten können?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581-315	27.08.2019	
Die Brutstätte	Dustin Haufe	20.09.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Während der Abwesenheit der Helden, ergreift der Schwarzmagier die Chance und versammelte die Kreaturen um sich. Die Massen an Kreaturen, die er beschwor, belagerten die Rietburg erbarmungslos. Es würde nicht mehr lange dauern und die Burg würde fallen. Die Helden mussten sich beeilen, denn aus den dunklen Brutstätten des Schwarzmagiers kamen unapfährlich weitere Kreaturen	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581-149	27.08.2019	
Die drei Schwestern	Toren_Baer	17.06.2017	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	leicht - mittel	Es gibt eine englische und eine französische Übersetzung.	Wieder einmal brauchen die Schilzwerge in ihrer Mine die Hilfe der Helden, denn die drei Schwestern, die Feinde Andors, treiben ihr Unwesen. Doch damit die Helden den Kampf meistern können, müssen sie natürlich erst die Heise finden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1786-1345	27.08.2019	
Die drei Schwestern	FamJu	14.06.2017	-	-	2-4	✓	✓	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	An einem friedlichen Tag in Andor lässt ein Donnergrollen das Land erzittern. Der Himmel verdunkelt sich und neben zahlreichen Kreaturen tauchen aus den Nebelschwaden drei merkwürdige Gestalten auf. Sie überziehen das Land mit einer Welle aus Finsternis und Trostlosigkeit. Können unsere Helden die drei Schwestern in die Höle zurückschicken aus der sie gekommen sind oder werden sie der göttlichen Macht, die von ihnen ausgeht, unterliegen?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1786-1429	27.08.2019	
Die Drogoth Saga Teil 1: Die Geheimnisswahrerin	Leuler	14.04.2014	-	nach Legende 5	4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Diese Legende ist nur mit 4 Helden spielbar. Für den Fall, dass Fan-Helden/Orfen/... benutzt werden muss Chada, die Bogenschützen aber definitiv vertreten sein. Diese Legende ist die erste in der 5-teiligen Drogoth-Saga. Bevor ihr mit der Legende anfangt, solltet ihr den kurzen Prolog lesen.	Die Helden treffen sich ein Jahr nach dem Sieg über den Drachen Tarok zu einer Feierlichkeit in der Burg. Doch in dieser nebligen Nacht passiert es. Der sicher geglaubte Frieden wird durch einen einzigen schillen Schrei zerstört. Unsere Helden sehen wieder einmal vor schweren Aufgaben. Und währenddessen wartet auf Chada, die Bogenschützen eine besondere Überraschung...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1481-644	27.08.2019	
Die Drogoth Saga Teil 2: Der verlassene Turm	Leuler	19.05.2014	-	nach FanLegende Die Geheimnisswahrerin	4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Dies ist der 2. Teil der Drogoth-Saga. Teil 1 "Die Drogoth-Saga 1 - Die Geheimnisswahrerin" sollte man also vorher gespielt haben. Diese Legende kann nur mit 4 Helden gespielt werden. Hier müssen die Bogenschützen und die Zübrer vertreten sein. Um alle Einschränkungen für neue Helden oder Fanhelden zu erfahren, solltet ihr den Prolog zur Legende 1 lesen.	Nachdem die Helden den Rubin vor dem Wdrark gerettet und in die Burg gebracht hatten, hatten sie gehofft es würde endlich Frieden einziehen. Doch wie so oft war dies nicht der Fall. Ein alter Feind war zurückgekehrt und hatte viele Kreaturen mitgebracht. Mit dieser schwarzen Magie konnten die Helden alleine nicht fertig werden. Die Heise kann helfen... hoffentlich.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581-705	27.08.2019	
Die Drogoth Saga Teil 3: Die Raserei des Trunkenen Trolls	Leuler	28.08.2015	-	nach FanLegende Der verlassene Turm	4	✓	(✓)	-	-	-	(✓)	✓	-		Grundspiel, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Dies ist der 3. Teil der Drogoth-Saga. Ihr solltet zuerst die ersten beiden Teile spielen und insbesondere den Prolog zur ersten Legende lesen. Wie in den anderen Legenden dieser Reihe ist sie nur mit 4 Helden spielbar. Eara, Chada und Thorn müssen darunter vertreten sein. (Sie wurde nur für die 4 Helden des Grundspiels getestet)	Die Helden hatten Varkur für's Erste aus Andor vertrieben und man hoffte erneut auf Frieden. Doch noch während die Helden über ihr Abenteuer in der Taverne berichteten kam aus heltemer Himmel der Trunkene Troll angereist. Er war sehr wütend und rannte quer durch's Land. Was war sein Ziel? Niemand wusste es.... Doch er sollte lieber aufgehalten werden, bevor etwas schlimmeres passieren würde. Und dann galt es immer noch zu beantworten, was den Trunkenen Troll den so wütend gemacht hat...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581-1891	27.08.2019	
Die drohende Dürre	Hades	19.09.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Bei ihrer Rückkehr nach einem Abenteuer erhalten die Helden die Nachricht, dass das Wasser in Nador ungenießbar sei. Die Bevölkerung von Andor war geschwächt durch den Mangel an Wasser. Feindlichen Kreaturen nutzten die Situation aus. Haben die Helden genug Willenskraft, Andor zu verteidigen?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581-878	27.08.2019	
Die Dunkle Bedrohung 1 Schiffbruchig	LiSe	18.11.2015	10.11.2016	-	2-6	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Dies ist der erste Teil einer mehrteiligen Legendenreihe.	Nach einer langen Reise kehren die Helden, eher unfreiwillig, nach Andor zurück. Auf der Suche nach den nötigen Materialien für einen erneuten Aufbruch erfahren die Helden von allerlei Problemen rund um Andor, schon bald würden die Helden "Die dunkle Bedrohung" entdecken, und sich ihr stellen müssen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581-2072	27.08.2019	
Die Dunkle Bedrohung 2 Im Verborgenen	LiSe	10.11.2016	-	nach FanLegende Schiffbruchig	2-6	✓	✓	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Dies ist der zweite Teil einer mehrteiligen Legendenreihe. Für die Geschichte ist es empfehlenswert, vorerst den ersten Teil zu spielen. Die Geschichte von Teil eins werden jedoch auch auf einer Legendenkarte zusammengefasst.	Mit dem Vorhaben, wieder abreisen zu können, erfuhren die Helden, dass der vergangene Kampf erst der Anfang war. Nun treibt es sie in die Mine der Schilzwerge, denn tief im Verborgenen scheint die wahre Gefahr zu lauern. Treffen die Helden hier auf "Die dunkle Bedrohung"?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581-2386	27.08.2019	
Die dunklen Mächte	Giddli	24.02.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	"Die Dunklen Mächte" ist eine Fanlegende in der man nicht gegen das Spiel, sondern gegen einen Mitspieler spielt.	"Die Dunklen Mächte" ist eine Fanlegende in der man nicht gegen das Spiel, sondern gegen einen Mitspieler spielt. Es gibt einen schwarzen Magier, der dämonische Monster beherrscht und sie gegen die Helden einsetzt. Die Aufgabe der Helden besteht darin, ihn zu vernichten und zu vermeiden, dass zu viele Monster die Burg stürmen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581-516	27.08.2019	
Die Einöde der Gors	SubProphet	20.01.2017	-	-	4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Auftakt mehrteilige Geschichte.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581-3179	27.08.2019	
Die entführte Braut	unbekannter Chronist	17.04.2013	-	-	3-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Der Magier muss dabei sein!	Nach vielen Schlächten die die Helden gemeinsam kämpften, stand ein Fest bevor auf der Rietburg. Prinz Thorald wollte sich endlich vermählen. Aber kurz vor der Hochzeit wurde die Braut entführt....	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581-51	27.08.2019	
Die Feinde	Tapta	25.05.2017	12.09.2017	-	2-4	-	-	✓	-	-	-	-	-		Die letzte Hoffnung	Graues Gebirge (Vorderseite Letzte Hoffnung)	mittel	Erfahrung: Die letzte Hoffnung bis L14	Nach dem Sieg über den Urtröf wurden die Helden mit einer unbekannten Macht konfrontiert. Daher machten sich auf und erkundeten das graue Gebirge um der Ursache auf den Grund zu gehen. Am Ende und die Helden einmal mehr auf die Hilfe des Berggottes angewiesen und sehen sie sich mit einer schwierigen Entscheidung konfrontiert. Müssen die Helden ihren Kurs verlassen um überleben zu können? Hinweis: Die Legende wurde für 4 Helden geschrieben, kann aber auch mit weniger gespielt werden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1786-1388	27.08.2019	
Die Feinde-Trilogie Teil 1: Der neue König	Koraph	13.06.2017	-	nach Legende 3	2-6	✓	-	✓	-	-	-	-	-		Grundspiel, Die letzte Hoffnung	Graues Gebirge (Vorderseite Letzte Hoffnung)	mittel	Es ist wichtig, dass im ersten Teil der Trilogie die Heldentafeln aus Die letzte Hoffnung benutzt werden.	Das Land Andor wurde unter der Herrschaft des guten Königs Brandur zu einer Insel des Friedens, doch zog dies auch so manchen üblen Gegner an. Und auf ihren Reisen nach Norden und Süden erleben unsere Helden weitere Aufeinanderstreffen mit ungewöhnlichen Feinden. Im Mittelpunkt der Trilogie steht der eiserne König, der sich als König der Agnen vorstellt ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1786-3421&p=1611276#p132	27.08.2019	
Die Feinde-Trilogie Teil 2: Von Trollen und Greimen	Koraph	13.06.2017	-	nach FanLegende Der neue König	2-6	✓	✓	✓	-	-	-	-	-		Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Es muss mit den „ursprünglichen“ Heldentafeln gespielt werden.	Das Land Andor wurde unter der Herrschaft des guten Königs Brandur zu einer Insel des Friedens, doch zog dies auch so manchen üblen Gegner an. Und auf ihren Reisen nach Norden und Süden erleben unsere Helden weitere Aufeinanderstreffen mit ungewöhnlichen Feinden. Im Mittelpunkt der Trilogie steht der eiserne König, der sich als König der Agnen vorstellt ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1786-3421&p=1611276#p132	27.08.2019	
Die Feinde-Trilogie Teil 3: Die Schwestern der See	Koraph	13.06.2017	-	nach FanLegende Von Trollen und Greimen	2-6	✓	✓	✓	-	-	-	-	-		Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel	Es muss mit den „ursprünglichen“ Heldentafeln gespielt werden. Kram und Stinner können im dritten Teil der Trilogie nicht gespielt werden.	Das Land Andor wurde unter der Herrschaft des guten Königs Brandur zu einer Insel des Friedens, doch zog dies auch so manchen üblen Gegner an. Und auf ihren Reisen nach Norden und Süden erleben unsere Helden weitere Aufeinanderstreffen mit ungewöhnlichen Feinden. Im Mittelpunkt der Trilogie steht der eiserne König, der sich als König der Agnen vorstellt ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1786-3421&p=1611276#p132	27.08.2019	
Die Flucht aus der Knochengrube	Matthias Lambur	15.03.2013	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Nachdem Tarok der Drache besiegt war, lag das Land in Schutt und Asche, der Boden war ausgedörrt. Als endlich der Regen kam, haben die Helden einen Fehler... sie ließen die Rietburg unbewacht hinter sich und machten sich auf in Richtung Knochengrube.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581-10	27.08.2019	
Die Flucht aus Krahd	Adleraugev	16.05.2017	-	-	2-4	✓	✓	✓	-	-	-	-	-		Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung	Krahd (Rückseite Letzte Hoffnung)	mittel - schwierig	-	Der Legende nach gelang den Helden die gefangenen Bauern aus Krahd zu befreien und Borghorn, die Feste der Krahder, zu zerstören. Doch es gibt Überlieferungen, in denen die Helden, bevor sie Krahd verlassen konnten, aufgehalten wurden. Die Rückkehr zum Lager stellte sich die große Herausforderung dar, da das Land in sich zusammenzustürzen drohte. Feuerstürme brachen aus der Erde empor und der Donner grollte furchtlich.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1786-1369	27.08.2019	
Die Flut	Hagen Behr	25.08.2014	-	nach Legende 5	4	✓	-	-	-	-	✓	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Nachdem Tarok besiegt worden war, lag das Land in Schutt und Asche, der Boden war ausgedörrt. Als endlich der Regen einsetzte, registrierte es zwei Wochen lang. Zu viel für Andor. Der Fluss südlich des wachsamem Waldes trat über die Ufer. Die Helden mussten einen mächtigen Damm bauen um Andor vor der Überflutung zu schützen...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581-879	27.08.2019	
Die gefangenen Händler	Mopaals	30.08.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel	-	Die Helden feierten den Ausgang ihres letzten Abenteuers. Doch in dieser Nacht gelang es den Kreaturen, die Händler zu entführen und alle Ausrüstungsgegenstände zu stehlen. Glücklicherweise haben die Kreaturen bei ihrer Flucht einige Gegenstände verloren, die den Helden helfen werden, die Händler zu befreien.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581-137	27.08.2019	
Die Geschichte des Trunkenen Troll Teil 1: Unerwartete Gäste	Unses, Mjölner	04.07.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	✓	-		Grundspiel, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Ein Spiel mit 5 oder 6 Helden ist nicht möglich.	Der Trunkene Troll tut seine Geschichten kund. Und was er nicht alles zu erzählen hat: Neue Bakenrnte, alte Feinde, eine schusselige Gilda und eine mysteriöse Brauerei. Vielleicht stimmt die Reihenfolge der Ereignisse nicht mehr so ganz, aber der Trunkene Troll kann sich an fast alles noch gut erinnern. Und nun seid still und lauscht dem Trunkenen Troll.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581-761	27.08.2019	
Die Geschichte des Trunkenen Troll Teil 2: Der Schatz im geheimen See	Unses, Mjölner	12.09.2014	-	nach FanLegende Unerwartete Gäste	2-4	✓	-	-	-	-	✓	✓	-		Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Cavern (Rückseite Grundspiel)	-	-	Wieder einmal liegt das Schicksal der Taverne in den Händen der Helden. Irak, das Wassermonster aus dem Geheimen See hatte die geheime Met-Lagerstätte gefunden und nun wollte er sich das lukrative Geschäft mit dem Met unter den Nagel reißen. Dazu schickte er seine Handlanger aus, um einerseits den Tavernestand im Wachsamem Wald zu zerstören und um andererseits Kurs auf die Rietburg zu nehmen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581-869	27.08.2019	
Die Gilde der Schatten	Klappstuhl	26.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Diese Legende erzählt von einer neuen Bedrohung für das Land Andor: Die Gilde der Schatten, eine Vereinigung aus dunklen Gestalten, von denen viele Künste der dunklen Magie beherrschen, schickten einen ihrer mächtigsten Mitglieder nach Andor, das Land zu unterwerfen. Die Heldengruppe wird im Verlauf des Abenteuers getrennt und muss unterschiedliche Aufgaben erfüllen, bis das große Finale wartet. Habt ihr den Mut, euch dieser Bedrohung entgegenzustellen?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1786-1552	27.08.2019	
Die große Schlacht von Andor	Dr. No	03.04.2014	-	nach Legende 10	1-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - schwierig	-	In dieser Fan-Legende wird von der „Großen Schlacht von Andor“ erzählt. Als die Helden aus dem Norden über das Hadische Meer zurück nach Andor kamen, erfuhren sie von einer neuen Bedrohung. General Muerie, ein Skral und alter Erfindend von König Brandur, schwor Rache und fiel in Andor ein. Können die Helden in einer Epischen Schlacht um die Zukunft Andors sichern?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581-568	27.08.2019	
Die Heere des Ostens	Froop	09.06.2015	17.07.2015	nach der Ära des Sternenschilds	2-4	✓	-	-	-	-	(✓)	-	-		Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	-	Andor hatte eine für andorlanische Verhältnisse relativ lange Friedenszeit erlebt. Eines Tages erhebt sich aber neue Bedrohung um unsere Recken müssen mal wieder aussprechen, um den bösen Kreaturen (die irgendwie anders anmuten als sonst) zu Leibe zu rücken.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581-1738	27.08.2019	
Die Heimkehr	Florian	26.09.2019	-	-	2-4			✓							Graues Gebirge Vorderseite Letzte Hoffnung		schwierig	Diese Legende ist nur spielbar, wenn die Helden Zauberer und Zwerg mitspielen.	Die Helden fahren mit dem Trosswagen in Richtung Heimat. Dazu mussten sie eine Brücke bauen. Das Land der Krädhler lag ruhig vor ihnen. Anfangs versuchte nur eine einzige Kreatur sie aufzuhalten. Alles schien einfach. Doch plötzlich waren die Baumstämme für die Brücke gut bewacht und außerdem ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581-8936	28.01.2020	
Die Höhlen des Magiers	feralago	08.01.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	schwierig	-	Der böse Magier Varkur hat König Brandur den Schatz des besiegten Drachen Tarok gestohlen. Die Helden machen sich auf, um den Schatz zurück zu erobern. Hierbei müssen sie sich in die gefährliche Mine wagen und immer neue Gefahren und Herausforderungen bewältigen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581-379	27.08.2019	
Die Legendären Artefakte	Ron McDone	03.01.2017	-	nach Legende 5	2-5	✓	-	-	-	-	-	-	-		Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Als Zusatz gibt es Legendäre Artefakte zum Ausschneiden.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1786-1112	27.08.2019	

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grund- spiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus- Box	Die ver- schollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternen- schild	Neue Helden	Dunkle Helden		Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt
Die Legende der Kräutergelehrten	Wahnfried	21.03.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	In der Legende der Kräutergelehrten machen unsere Helden ganz neue Erfahrungen. Prinz Thorald benötigt Hilfe, statt an zu leisten. Einfache Bausteine entscheiden über die Zukunft Andors, unsere Helden müssen neue Wege finden und rechtzeitig Prioritäten setzen. Immer wieder bringen überraschende Wendungen neue Probleme für die Beschützer Andors und stellen sie vor schwierige Entscheidungen. Keine Legende ist wie die andere, aber diese ist wirklich einzigartig. Lasst euch ein auf ein inspirierendes Abenteuer und werdet Teil der Geschichte Andors...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-1414	27.08.2019	
Die List Varkurs	Marck Ellerisiek, Joscha Ellerisiek, Bernd Ellerisiek	15.03.2013	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Nach vielen Niederlagen gegen die Untertanen König Brandurs waren die Kreaturen zorniger denn je zuvor. Aber ohne Anführer hatten sie kein Vertrauen in ihre Fähigkeiten und bekämpften sich gegenseitig. Selbst der Tod des Drachens konnte ihnen keine Zuversicht geben. Das änderte sich erst als der Dunkle Magier Varkur, in Hadria geboren, zurückkehrte und die Kreaturen einigte. Er ersann mit seinen vielfältigen Zauberkünsten eine List, mit der die Bewohner Andors nicht gerechnet hatten und bei der ihnen nur wenig Zeit blieb sich darauf vorzubereiten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-13	27.08.2019	
Die Mine der Schildzwerge	Andreas	03.04.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Rauch stieg über dem verlassenen Turm auf. Dünkel Dornen dröhnten in der weit verzweigten Mine der Schildzwerge. Belebte Erde, die auch noch km weit entfernt des Gebirges zu spüren war. Dunkle Kreaturen, die am Eingang zur Schldmine auftauchten und sich sehr schnell in Richtung der Rietburg bewegten. Welche dunkle Macht steckte dahinter? Und wo sind die Schildzwerge verblieben? König Brandur schickte seine Helden aus, um die geheimnisvollen Vorgänge zu untersuchen. Vielleicht hatten ja die Bauern etwas gesehen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1481-160	27.08.2019	
Die Nebel des dunklen Magiers	Darka	10.02.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Varkur ist zurück und greift erneut Andor an. Er befällt das Land mit seiner schwarzen Magie und verbreitet Angst und Schrecken mit seinem verunsicherten Nebel. Kreaturen tauchen auf und sogar ein Drache schickt der dunkle Magier um das Land und seine Bewohner zu vernichten. Nur noch die kühnen Taten der Helden können Varkur und seine Berben aufhalten, doch der Angriff kommt sehr unerwartet für die Helden, da sie außer Nebel und Drachen noch ganz andere Probleme zu bewältigen haben. Können sie trotzdem noch Andor retten?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-482	27.08.2019	
Die Rache der Wardracks	Gröggj	09.11.2016	11.11.2016	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Nach dem Tod des Drachens und einigen Jahren des Friedens wird Prinz Thorald zum neuen König gekrönt. Doch bereits einen Tag später gerät er mit seinen Freunden, den Schildzwergen, in Schwierigkeiten. Die Wardracks aus dem Gebirge haben den Tod des Drachen nicht vergessen und wollen vereint mit den verbliebenen Kreaturen das Königreich Andor erneut in Angst und Schrecken versetzen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-280	27.08.2019	
Die Rache des Magiers	Doro	14.04.2014	20.08.2017	nach Legende 5	1-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel	Nach der langen Zeit des Kämpfens will das Volk Andors den Sieg feiern. Die Mächte des Bösen sind vernichtet. Doch plötzlich taucht Varkur wieder auf, überfällt die Mine und nimmt Prinz Thorald gefangen. Jetzt ist es an den Helden, ihm Einhalt zu gebieten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-14	27.08.2019	
Die Rettung der Händler	Tonio	05.03.2019	24.06.2019	nach Legende 3	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Die Helden wurden von König Brandur um Hilfe gebeten. Die Kreaturen haben die Händler gefangen genommen und die Helden sollen sie retten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-4451	27.08.2019	
Die Rettung des Helden	Andoriana	26.03.2014	-	-	2-3	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Einer der Helden wird entführt. Nur die Bewahrer des Baumes der Lieder sehen, wo er hingebracht wird und wie man dort hin kommt. Die Aufgabe der Helden ist es den entführten Helden zu retten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1481-550	27.08.2019	
Die Rietländer	Tapta	19.09.2016	-	nach der Ära des Sternenschilds	2-4	✓	-	-	-	-	✓	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Es handelt sich um eine sehr Story haltige Legende. Zeitlich spielt die Legende nach der Ära des Sternenschildes. Der Schwierigkeitsgrad kann zu Beginn der Legende leicht variiert werden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-1791	27.08.2019	
Die Rückkehr der Flüchtlinge	Mjölñir	13.02.2015	-	nach Legende 8	1-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	leicht - mittel	Kurz nachdem die Helden Merrk bei der Fertigstellung seiner Seekarte geholfen hatten, brach eine große Flut über die Nebelmeere herein. Die Helden halfen den Bewohnern, sich in Sicherheit zu bringen. Einige Zeit später kehrten die Flüchtlinge wieder nach Hause zurück, und nach dabei erhielten sie Hilfe von den Helden. "Die Rückkehr der Flüchtlinge" erzählt von der Heimkehr der Bewohner der Nebelseen, nachdem die große Flut vorüber war.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-1341	27.08.2019	
Die Rückkehr der Trolle	Marvin meier	09.11.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Diese Legende ist ideal für Einsteiger.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-2941	27.08.2019	
Die Rückkehr nach Andor	UhrMensch	29.05.2017	-	nach Legende 17	2-4	✓	-	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Die letzte Hoffnung	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Diese Legende benötigt eigene Kreaturenplättchen. Es gibt für beide Legenden ein (gemeinsames) neues Sonnenaufgang-Feld zur Übersicht. Die letzten beiden Karten der Legende "Rückkehr nach Andor" werden für beide Legenden benötigt.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1941-3104	27.08.2019	
Die Rückkehr nach Andor	Ida	25.06.2016	29.08.2017	-	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	-	Endlich konnten die Andor aus Hrad zurück nach Andor. Aber in der Zwischenzeit sind viele Kreaturen in das Land gezogen. Die Helden müssen den Treis der Andor auf seinen Weg zur Rietburg beschützen. Die Menschen werden zu neuen Helden bringen und ihnen kein Wasser-Baum helfen. Doch noch etwas scheint sich Unwissen in Andor zu breiten: Die Kreaturen scheinen von einem anderen Wesen kontrolliert zu werden. Und als die Statuten der beseigten Kreaturen wieder auferstehen und die Helden angreifen, werden sie... Was hat dunkle Magie am Werk. Sind die Statuen den Helden unbemerkt durch das Gebirge gelangt? Oder hat es unheimlicher schwarzer Geist, der die Helden in der Burg gefangen haben, einen Plan zu tun?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-1051	28.01.2020	
Die Ruhe nach dem Sturm	Der Gaukler aus Jusa	09.11.2016	-	nach Legende 8	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel	In den Geschichtsbüchern steht, dass Fürst Halkvorn von Cavern auf seiner Reise in den Norden ein die wahre Macht des Silberbildes ermittelte. Auf den Inseln des Nordischen Meeres kursiert jedoch auch ein andere Geschichte. Es muss sich dann erzählt, wenn das Meer gliegelagt ist und ein gestürzter Nebel darüber hängt. Wenn nur die wenigsten mutig genug sind hinauszufahren, dann erzählt man sich die Geschichte wie eine der Mächte des Meeres versuchte in Besitz des Silberbildes zu gelangen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-2971	27.08.2019	
Die Runen-Trilogie Teil 1: Ein Gor kommt selten allein	OliverS, Katinka	11.09.2018	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Ein unbekannter Schrecken greift nach der Rietburg. Er scheut keine Tücke und seine Horden schwärmen wie Wespenn über das Land. Egal wie viele Feinde die Helden erschlagen, ihre Zahl scheint unerschöpflich. Und als wäre das nicht genug, gilt es noch das Leben des Königs zu retten und die alten Runen zu bergen, ohne die der Kampf gegen diesen mächtigen Gegner aussichtslos wäre.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-1136	27.08.2019	
Die Runen-Trilogie Teil 2: Die Wiederherstellung	OliverS, Katinka	11.09.2018	-	nach Fanlegende Runen-Trilogie: Ein Gor kommt selten allein	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig - sehr schwierig	Ein unbekannter Schrecken greift nach der Rietburg. Er scheut keine Tücke und seine Horden schwärmen wie Wespenn über das Land. Egal wie viele Feinde die Helden erschlagen, ihre Zahl scheint unerschöpflich. Und als wäre das nicht genug, gilt es noch das Leben des Königs zu retten und die alten Runen zu bergen, ohne die der Kampf gegen diesen mächtigen Gegner aussichtslos wäre.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-1136	27.08.2019	
Die Runen-Trilogie Teil 3: Der Sturm auf die Burg	OliverS, Katinka	11.09.2018	-	nach Fanlegende Runen-Trilogie: Die Wiederherstellung	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	sehr schwierig	Ein unbekannter Schrecken greift nach der Rietburg. Er scheut keine Tücke und seine Horden schwärmen wie Wespenn über das Land. Egal wie viele Feinde die Helden erschlagen, ihre Zahl scheint unerschöpflich. Und als wäre das nicht genug, gilt es noch das Leben des Königs zu retten und die alten Runen zu bergen, ohne die der Kampf gegen diesen mächtigen Gegner aussichtslos wäre.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-1136	27.08.2019	
Die Sage der Altvordere	Tharkun	16.02.2015	-	vor Legende 1	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Diese Legende handelt von Andor noch bevor es unter dem Namen Andor bekannt wurde. Der junge Brandur führt eine Schar von Unfreien auf der Flucht vor alten Despoten über das Graue Gebirge, in der Hoffnung ein neues Leben in einem freien Land zu beginnen. Doch unerwartete Gefahren lauern...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-134	27.08.2019	
Die Schatzkammer des Königs	NightyNico	27.01.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Nachdem der dunkle Magier Varkur besiegt war, wurde deutlich, welcher Schaden in den letzten Jahren entstanden war. Doch obwohl viele Reparaturen nötig waren, konnte nicht mit dem Wiederaufbau Andors begonnen werden, da die königliche Schatzkammer leer war. König Brandur bat wieder einmal die Helden um Hilfe...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-444	27.08.2019	
Die Suche	Mjölñir	13.03.2015	-	nach Legende 9	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig	Viele Wochen waren die Helden bereits im Norden unterwegs, und bald schon würden sie sich auf den Weg nach Hadria machen. Allerdings mussten sie Vorräte und Ausrüstung besorgen, bevor sie ihre Reise fortsetzen konnten. Doch als sie bei den Händlern im Wachsamem Wald eintrafen, erwarteten sie beunruhigende Nachrichten: der Handelsweg Gars war schon seit Tagen nicht geehrt worden. Nun war es an den Helden, sich auf die Suche nach dem Zwerg zu machen und das Rätsel um Gars Verschwinden zu lösen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-1412	27.08.2019	
Die Suche nach dem Glücksdiamanten	Oliver Schäfer	15.03.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Die Aufregung war groß im Königreich Andor. Der große Glücksdiamant wurde vom bösen Zauberer gestohlen. Niemand weiß genau wo sich der Turm vom dunklen Zauberer befindet. Eine Karte wird seit langer Zeit in der Drähenhöhle vermutet, doch die Höhle wird vom Drachen gut bewacht. Der König rief seine Helden in der Burg zusammen, mit der Bitte die Karte und schließlich auch den Glücksdiamanten zu suchen. Mit der Morgendämmerung begaben sich die Helden auf die spannende Reise...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-14	27.08.2019	
Die Suche nach dem Zwergschatz	Lucy von Andor	17.04.2014	-	-	3	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	3 Helden machen sich nach Erhalt einer Nachricht auf den Weg, um den Zwergen in der Zwergengemeine ihren gestohlenen Schatz wieder zu beschaffen. Dass sie dabei einige Kreaturen besiegen müssten, war ihnen klar, nur wollten sie nicht, was alles auf sie zukommen würde. Es gab einiges zu tun...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1481-824	27.08.2019	
Die Taverne in Aufruhr	Tavernen- gemeinschaft	21.10.2014	-	-	2-6	✓	-	-	-	-	✓	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Vor länger Zeit hatte Erloth aus den Überresten eines zerstörten Karrens einen Marktstand errichtet, verkaufte Met und Wein, und bald war daraus eine kleine Hütte geworden. "Die Taverne zum Trunkenen Troll", Händler, Reisende und Helden gingen ein und aus, und die Wirtin Gilda, froh zu sein, war im ganzen Land bekannt. Oft geriet man in Streit durch Andor gezogen, doch wie hatte eine von ihnen gewagt, die Taverne anzufassen, und kein Mensch hatte das jemals für möglich gehalten. Bis zu jenem Morgen, als ein Bauer die Helden erreichte und rief: "Kommt schnell! Der Trunkene Troll verurteilt die Taverne!"	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-943	27.08.2019	
Die Trollplage	Leulir	08.01.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Nach dem Kampf mit dem Drachen waren ruhige Zeiten angebrochen. Doch war es wirklich so ruhig im Lande Andor? Noch immer streifen Gars und Drak durch das Land. Und plötzlich tauchten auch noch ein Troll auf. Und noch ein Troll... Und noch ein Troll!! Sie kamen von überall her! Schnell war klar, dass dieser Troll-Plage ein Ende gesetzt werden musste! Doch gab es noch andere Aufgaben, die nicht außer Acht gelassen werden durften. Die Brücken des Landes waren marode und mussten repariert werden. Es gab also viel Arbeit für unsere Helden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-377		
Die uralte Gefahr	Elymator, Bubbleseye	22.08.2014	10.02.2015	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Tarck war besorgt und die herrschte endlich Frieden in Andor. Zeit für die Helden sich einer alten Schatzkiste zu widmen, deren Weg sie zu magischen Gegenständen führen sollte. Doch war es wirklich ein anhaltender Frieden nachdem Tarck getötet worden war? Aus den Wäldern im Süden hatten Gars einen Boten mit einer dringenden Botschaft an die Rietburg gefangen gehalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-974	27.08.2019	
Die verlorenen Lieder	Mjölñir	02.07.2013	10.02.2017	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Die Geschichte Andors ist seit den Tagen von Brandurs Flucht über das Graue Gebirge erfüllt von großen Legenden. Geschichten von Heldenmut erzählen sich die Menschen im Schilde der Lagerfeuer. Aber vor langer Zeit verschwand einige der Pergamente aus dem großen Archiv der Bewahrer, und viele Jahre nannte man sie nur noch "Die verlorenen Lieder". Doch nun gingen Gerüchte um, die verschollen geglaubten Pergamente seien entdeckt worden, und die Helden machten sich auf den Weg, die verlorenen Lieder zu finden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-95	27.08.2019	
Die vier Schwestern	Simon, Tobias	06.06.2017	-	Zwischen Norderweiterung und drittem Teil	2-4	✓	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Es geht um 4 Schwestern (die 3 dunklen Schwestern) und Hella (von der Figur Bruz und Hella) (beide vom Fan-Wettbewerb 2017) und spielt auf der Rückseite der Startkarte (also in Cavern).	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1941-1414	27.08.2019	
Die zwei Brücken	Luna, WurstPelle, ZimTis	17.04.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Siegreich kehrten die Helden von einer Mission aus dem wachsamem Wald zurück. Doch bald mussten sie feststellen, dass eine neue Bedrohung die Rietburg heimsuchte. Ein dunkler Magier hatte ihnen den Heimweg abgeschnitten...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-54	27.08.2019	
Die Zwergenhochzeit	Luisa	12.11.2019	-	-	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Die Speifigur "Zwergin Bal" ist für diese Legende nicht nutzbar. Um den Ort der Hochzeit zu kennzeichnen, kann man einen kleinen Streifen Papier in der Mitte falten und als Hochzeits-/Blumenbogen benutzen. Man kann das Feld aber auch einfach mit einem Sternchen kennzeichnen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-853	28.01.2020	
Drachenbändiger	Baumstein	02.04.2019	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Ein Drache bedrohte die Rietburg. Die Helden müssen diesen bändigen und mit seiner Hilfe Andor retten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-492	27.08.2019	
Drachensohn	Antigor	03.04.2014	04.07.2014	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Tarok's Sohn Merkur ist zurück! Er wird vom dunklen Magier Varkur gesteuert, der ihn ausnützt, um Herrscher in Andor zu werden. Auf dem Weg zur Burg richtet der Drache eine große Zerstörung an. Die Helden müssen ihn aufhalten, aber nicht nur sie müssen Merkurs Zorn fürchten...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=1481-570	27.08.2019	
Earas Rückkehr	Towa	01.11.2019	-	während des Kartenspieles „Chada und Thorn“	1	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Die Reise in den Norden	Andor + Norden (Vorderseite Grund- spiel + Vorderseite Reise in den Norden)	-	Es ist eine Solo-Legende für Eara, die während des Kartenspiels „Chada und Thorn“ spielt.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-4913	28.01.2020	
Earas Schicksal	derBub	10.02.2017	-	nach Legende 10	1	✓	✓	✓	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung, Der Sternenschild	(eigener Spielplan enthalten)	leicht	Diese Legende ist sehr storylastig und vom Spielablauf nicht wie die gewohnten Andor-Legenden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-1311	27.08.2019	
Ein neuer Herrscher	Klasse Ra Beste Wiehl	04.01.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Diese Legende entstand in Deutschunterricht.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-1222	27.08.2019	

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grund- spiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus- Box	Die ver- schollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternen- schild	Neue Helden	Dunkle Helden		Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt	
Ein schmaler Grat	Beorn	26.03.2014	-	-	3-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Um einem bevorstehenden Angriff des dunklen Magiers über den Pass Einnalt zu gebieten machen sich die Helden auf die Suche nach einer Karte zu dem alten verlassenen Turm. Als sie die Karte fanden und so mit dem Turm den Pass verteidigten war der dunkle Magier erzürnt und versuchte sich an den Helden zu retten. Alternatives Ende: Die Kreaturen kamen über den Pass und verwüsteten das Land. Die Helden versuchten die Burg gegen die Horden zu verteidigen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1548+551	27.08.2019		
Eine Herzensangelegenheit	Horus68	04.06.2014	10.10.2016	vor Legende 1	1	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Es ist eine Sololegende und muss mit einer Heldin gespielt werden.	Als Prinz Thorald als junger Knabe einmal seine Eltern fragte, wie diese sich kennen lernten, bekam er diese Geschichte zu hören.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1548+729	27.08.2019	
Eine uralte Geschichte	Vakur, Vakmar	25.05.2017	-	vor Legende 1	1	✓	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Es handelt sich um eine Sololegende, die mit dem Helden Stinner gespielt wird. Die Legende kann sicherlich auch mit anderen Helden gewonnen werden, dies wurde von uns aber nicht verifiziert. Selbstverständlich kann auch mit Stinner gespielt werden, der Text richtet sich aber ausschließlich an einen männlichen Helden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1586+1387	27.08.2019		
Einöde	Ritterweissdorn	03.01.2017	-	zu Lebzeiten des alten Königs	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	-	Die Fanlegende spielt zu Lebzeiten des alten Königs. Es hat schon lange nicht mehr gegnet und Andor ist geschwächt, zusätzlich tauchen noch viele Kreaturen und ein Ungeheuer auf. Wer außer den Helden könnte jetzt noch das Blatt wenden?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1586+3122	27.08.2019	
Epische Legenden 1: Die Zusammenkunft	Genu	28.10.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Teil der Epischen Legenden.	Es war Herbst in Andor und das Königreich musste sich auf einen harten Winter vorbereiten. Alle Vorräte mussten gesichert werden und Verteidigungswall gegen die Mächte des Bösen sollte bis zum ersten Schnee stehen. Prinz Thorald hatte daher alle Helden zu einer Zusammenkunft in die Taverne gerufen, um die letzten Vorbereitungen zu besprechen. Noch immer streiften Götter durchs Land, welche unbedingt von der Burg ferngehalten werden mussten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1548+310	27.08.2019	
Epische Legenden 2: Der Dunkle Rat	Genu	06.12.2013	27.01.2014	nach Fanlegende Die Zusammenkunft	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Teil der Epischen Legenden.	Die Helden haben Luf in die Dunkelheit der Zwergenmine verfolgt. Was sie dort erwartete, konnte keiner vorhersagen. Laufschluss die Helden in einem Zentschild ein. Während Sennab versucht den Schild zu zerstören, kämpfen die Helden um nackte Überleben. Am Ende müssen sich die Helden einen mächtigen Gegnervorband stellen, welcher mit einzigartigen Fähigkeiten die bislang größte Herausforderung darstellte.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1586+2362	27.08.2019	
Epische Legenden 3: Die Gedankenkontrolle	Genu	30.03.2014	-	nach Fanlegende Der Dunkle Rat	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Teil der Epischen Legenden.	Dieses Abenteuer bringt die Helden erneut an die Grenzen ihrer Belastbarkeit. Stellt Euch ein Andor vor, welches von Kreaturen angegriffen wird, die ihr nicht sehen könnt und die Heldenwaffen nutzlos sind... die Lage scheint aussichtslos. Doch im verlassenen Turm schlummert ein uraltes Geheimnis... die Macht der Gedanken. Eine mächtige Fähigkeit mit der sich die Kreaturen kontrollieren lassen. Dies scheint die einzige Chance auf Erfolg zu sein. Lernt Euren Feind kennen, und seid ihm so nah wie noch nie...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1548+564	27.08.2019	
Epische Legenden 4: Das Elys Artefakt	Genu	23.07.2014	-	nach Fanlegende Die Gedankenkontrolle	2-6	✓	-	-	-	-	✓	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - schwierig	Teil der Epischen Legenden. Diese Legende bedient sich einer nicht-linearen Spielstruktur. Je nach Wahl des Endigners (für an der Zahl) und der randomisierten Questfolge gibt es unzählige Möglichkeiten, wie das Spiel verlaufen kann, dies wurde von uns aber nicht verifiziert. Selbstverständlich kann auch mit Stinner gespielt werden, der Text richtet sich aber ausschließlich an einen männlichen Helden.	Nachdem die Rietburg von den Fängen des Dunklen Magiers Lufus befreit wurde, machten die Helden in den Gewölbten unter der Stadt eine Entdeckung, welche das Ende von Andor bedeuten könnte. Wiederum ist es an den Helden dieses dunkle Übel und die Apokalypse zu verhindern.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1548+780	27.08.2019	
Feinde aus der Unterwelt	Gnomix	07.06.2017	-	-	2-4	(✓)	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung	Graues Gebirge (Vorderseite Letzte Hoffnung)	mittel - schwierig	-	Auf ihrem Rückweg nach Andor durch das Graue Gebirge müssen die Helden alle Feinde besiegen, die wieder aus der Unterwelt aufgetaucht sind.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1586+3414	27.08.2019	
Feuer und Wasser	Beorn	09.05.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	leicht - mittel	-	Die Helden waren in der Mine um Edelsteine zu sammeln, als plötzlich eine Katastrophe nach der anderen geschieht. Die Helden sind verzweifelt, doch zusätzlich beginnen sie langsam zu ahnen, dass ihre missliche Lage nicht natürlichen Ursprungs ist... Tosende Fluten, Feuer und ein unbekanntes Übel erwarten euch.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1548+693	27.08.2019	
Fürstliche Schatzsuche	Nick	17.04.2015	-	nach Legende 10	2-6	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	schwierig	mit Variationen zum senken des Schwierigkeitsgrads	Fürst Kram, erfüllt von Abenteuerlust, hat die alten Schriften von Halwort dem Wahrwärtigen studiert. Er ist gebieten von der Idee einen alten Schatz zu bergen und sendet eine Botschaft, an seine Freunde, die glorieichen Helden von Andor, die sich gerade auf dem Rückweg aus Hadria befinden. Wie so oft nimmt das Abenteuer seinen Lauf. Zunächst sieht alles gut aus, und die Helden finden schnell eine brauchbare Fährte. Aber natürlich kommt wieder alles ganz anders als man zunächst denkt.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?15786+1558	27.08.2019	
Gefangen in Kronor	aemer	17.11.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Wir empfehlen diese Legende erst für Kinder ab 12 Jahren. Aufgrund der themenbedingten "Düsternis" kommen in dieser Legende Formulierungen vor, die aus unserer Sicht nicht für jüngere Kinder geeignet sind.	Ein böser Troll hat ein Dorf im Osten Andors besetzt und Thorald gefangen genommen. Die siegestrunkenen Helden wollen sich auf den Weg machen, das Dorf zu befreien, doch die Aufgabe scheint schwer. Was hat Vakur damit zu tun? Und was für eine Sonderaufgabe wartet im Wald auf den Zaubern? Eine Legende über die Teilung Andors in Ost und West!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1581+1067	27.08.2019	
Hadrias Untergang	Manuel	29.08.2016	-	-	3-5	✓	✓	-	-	-	✓	✓	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild, Neue Helden	Hadria (Rückseite Reise in den Norden)	leicht - sehr schwierig	Der hier entgelefernte Fan-Held verwendet die großen schwarzen Würfeln und kommt nach den ersten Spielzügen automatisch ins Spiel. Er verfügt über ein eigenes Heldentabau und wird entweder von der Gruppe oder von einem Spieler übernommen. Wird die Legende mit 4 Helden gestartet, sind somit sehr bald 5 im Spiel und somit 5 verschiedenefarbige Zeiteisen auf der Stundenruestel. Die Legende wurde dafür und auf den "brandneuen" Helden in der Legende.	In Hadria spielt das Wetter verwickelt Begleitet die Helden auf ihren Abenteuer um das Rätsel dieser mysteriösen Umstände zu lüften. Heßt den Einwohnern Hadrias bei ihren Problemen und kämpft gegen außergewöhnlich starke Gegner mit einem brandneuen Fan-Helden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1586+7735	27.08.2019	
Hexen Hexen!	Christian Freillich	02.07.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Ein schwarzes Fieber suchte Andor heim, und niemand wollte Rat. Also wurden die Helden beauftragt die Heue zu suchen um Heilkrauter zu erhitzen. Doch was anfangs als einfach erschien, erwies sich anders als es schien!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1548+84	27.08.2019	
Hexentanz	Christian Freillich	29.03.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Es war zu der Zeit als Reka die Heue auf dem großen Hexensabbat war. Da kamen bei ihrer dahingeebliebenen Schülerin Meya Ge...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1548+78	27.08.2019	
Jenseits des Gebirges	Tarok, Uhrensch	14.06.2017	-	-	1	✓	✓	✓	-	-	✓	✓	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Während die Helden sich auf nach Krah machen, segelte Stinner nach Andor um die Bauern zu schützen. Doch diese musste er nicht nur vor Kreaturen schützen, sondern auch vor einem Feind, der Stiners Kräfte bis an die Grenze auf die Probe stellte...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1586+3499	27.08.2019	
Kabale	Ziska	06.06.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	sehr schwierig	Es handelt sich um eine sehr komplexe Legende mit vielen neuartigen Kampfmö. Daher hoffe ich vor Allen den Erfahrenden von euch ein spannendes "Säbe" bieten zu können. Allerdings bin ich bisher nur mit dem Grundspiel ausgestattet und kann daher noch nichts über die Kompatibilität mit den (Mini)Erweiterungen sagen.	Die Freude über den Triumph über den Drachen Troll warhte noch lange in Andor. Jedoch gab sie dem Magier "Vakur" die Gelegenheit, eine so hinterhältige Kabale zu erschaffen, wie sie noch niemand im Lande Andor erlebt hatte. Er machte es sich zur Aufgabe, das gesamte Land dem Tode zu weihen. Es liegt in den Händen der Helden, Vakurs hinterhältige Machenschaft aufzuhalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1548+719	27.08.2019	
Kampagne: Die Feinde von Andor 1: Schattenjagd	Moai	17.06.2017	04.12.2017	nach Legende 17	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Diese Legende ist der 1. Teil einer Kampagne um die Feinde von Andor. Das Hauptagnenmerk liegt dabei auf den Drei Schwestern. Sie sind weitere "Feinde" werden in mehreren Legenden aufzuführen, die verschachtelt auf verschiedenen Spielplänen von Grundspiel bis zur "Letzten Hoffnung" spielen werden. In den Legenden wird es auch möglich sein, die "Neuen Helden" einzusetzen, auch wenn sie bislang nicht für Teil II vorgesehen sind. Und auch der Held Kram/Bat kann im "Juden" eingesetzt werden. (Kleine Vorarbeit: Die "Neuen Helden" befinden sich Teil II als zusätzliche Charaktere.)	Während eines abendlichen Feiernachts erfahren die Helden von einem alten Seelher von einer Legende um die Drei Schwestern, drei mächtige Hexen, die im Walden von Zeit in Hadria leben und die mit ihren magischen Kräften vor allem für das Land eine Bedrohung sind. Mit der Zeit aber verfallen sie in Bosheit und richten Schrecken an. Hier ein Böses aus Menschen und Zwerge gelang es, sie zu besiegen und in der Unterwelt einzufangen. Nun aber kehren sie zurück, nach der von einem unbekannten Heer auf alle Götter besetzt, und so suchen nach dem geheimnisvollen Gegenständen, um die sie einst ihre Kraft gewonnen hatten. Sollte es ihnen gelingen, diese Gegenstände herbeizuführen, werden sie sich wieder in der Unterwelt befinden, als sie irgendwann vorantreiben können...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1586+4446	27.08.2019	
Kampagne: Die Feinde von Andor 2: Schwarze Blitze	Moai	05.07.2017	04.12.2017	nach Fanlegende Schattenjagd (Kampagne Feinde von Andor)	2-4	✓	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Neue Helden	Hadria (Rückseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig	Diese Legende ist der 2. Teil der Kampagne um die "Feinde von Andor", die in mehreren Legenden verschachtelt auf verschiedenen Spielplänen von Grundspiel bis zur "Letzten Hoffnung" spielen wird. In den Legenden wird es auch möglich sein, die "Neuen Helden" einzusetzen, auch wenn sie bislang nicht für Teil II vorgesehen sind. Und auch der Held Kram/Bat kann im "Juden" eingesetzt werden. (Kleine Vorarbeit: Die "Neuen Helden" befinden sich Teil II als zusätzliche Charaktere.)	Nach einer langen und relativ ereignisreichen Serie erreichen die Helden endlich die Insel Hadria. Doch ein plötzlich auftretendes Unwetter zwingt sie, das Schiff zu verlassen und an der Küste der Insel zu stranden. In Nordgard angekommen entdecken sie von den Zaubern des Feuers, was alles vor ihrer Ankunft in Hadria geschehen ist und was sie tun müssen, um den Norden von einer schrecklichen Gefahr zu befreien.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1581+1464	27.08.2019	
Kampagne: Die Feinde von Andor 3: Dunkle Schwingen	Moai	21.07.2017	08.12.2017	nach Fanlegende Schwarze Blitze (Kampagne Feinde von Andor)	2-4	-	-	✓	-	-	-	-	-	-	Die letzte Hoffnung	Graues Gebirge (Vorderseite Letzte Hoffnung)	mittel - schwierig	Nach dem Sieg über die zweite der Drei Schwestern, verließen die Helden Hadria und begaben sich auf die Rückreise nach Andor. Da sie erfahren hatten, dass sich die letzte Schwester im Grauen Gebirge aufhalten sollte, wollten sie das Rietland nur schnell durchqueren, um ihr Ziel so bald wie möglich zu erreichen. Untermwegs erhalten sie Unterstützung von den Bewohnern Andors, die ihnen dabei helfen, ihre Fähigkeiten zu verbessern. Im Grauen Gebirge angekommen mussten die Helden jedoch feststellen, dass die Bewohner der Berge einer Gefahr ausgesetzt waren, von der sie sich noch nicht bewusst waren.	Nach dem Sieg über die dritte der drei Schwestern, verließen die Helden Hadria und begaben sich auf die Rückreise nach Andor. Da sie erfahren hatten, dass sich die letzte Schwester im Grauen Gebirge aufhalten sollte, wollten sie das Rietland nur schnell durchqueren, um ihr Ziel so bald wie möglich zu erreichen. Untermwegs erhalten sie Unterstützung von den Bewohnern Andors, die ihnen dabei helfen, ihre Fähigkeiten zu verbessern. Im Grauen Gebirge angekommen mussten die Helden jedoch feststellen, dass die Bewohner der Berge einer Gefahr ausgesetzt waren, von der sie sich noch nicht bewusst waren.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1581+1506	27.08.2019	
Kampagne: Die Feinde von Andor 4: Totenfeuer	Moai	14.08.2017	13.12.2017	nach Fanlegende Dunkle Schwingen (Kampagne Feinde von Andor)	2-4	-	-	✓	-	-	✓	-	-	-	Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung, Der Sternenschild	Krah (Rückseite Letzte Hoffnung)	schwierig	Diese Legende ist der 4. Teil der Kampagne um die "Feinde von Andor". Spieler, welche die "Neuen Helden" verwenden wollen, benötigen Karten aus Teil 3 (Dunkle Schwingen), auf denen Sonderfähigkeiten für "Die Letzte Hoffnung" beschrieben wurden. Mit den Dunklen Helden ist die Legende noch nicht gestartet.	Endlich! Nach einer langen Reise haben die Helden Krah erreicht. Aber bereits kurz nach ihrer Ankunft müssen sie feststellen, dass die Dunkle Schwester nicht die einzige Gefahr ist, der sich im Land der Sklavenschilder stellen müssen. Und selbst wenn sie den Kampf gegen die dritte Schwester gewinnen, wird das wirklich das Ende ihres Abenteuers sein?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1581+3554	27.08.2019	
Kampagne: Die Feinde von Andor 5: Finstere Seelen	Moai	22.12.2017	-	nach Fanlegende Totenfeuer (Kampagne Feinde von Andor)	2-4	✓	✓	✓	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Die Reise in den Norden, Der Sternenschild, Die Letzte Hoffnung,	Cavern (Rückseite Grundspiel)	leicht - schwierig	Diese Legende ist der 5. Teil der Kampagne um die "Feinde von Andor" und spielt in der Mine. In dieser Legende wird wieder die Heldin aus dem Grundspiel benötigt. Außerdem wird die Figur "Der Fluch" gebraucht. Diese habe ich zum Ausdrucken beigefügt. Spieler, die im Besitz von "Chad & Thorn" sind, können natürlich auch diese "Original-Figur" benutzen. Alternativ kann auch die Figur "Dunkler Magier" verwendet werden.	Nach dem Sieg über die Dritte der drei Schwestern atmeten die Helden erleichtert auf. Die Bedrohung durch die Hexen war abgewendet worden und nun sehnten sich alle nach Ruhe und Frieden. Doch eine plötzlich eingetretene Nachricht aus der Mine der Schlitzzwerg versprach weiteres Unheil. Neue Finstere Wesen waren aufgetaucht und wieder drohte Andor der Untergang.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1581+3784	27.08.2019	
Kampagne: Die Feinde von Andor 6: Schrecken der Vergangenheit	Moai	15.01.2018	-	nach Fanlegende Finstere Seelen (Kampagne Feinde von Andor)	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	✓	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Dunkle Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Diese Legende ist der 6. Teil der Kampagne um die Feinde von Andor. Sie ist speziell für die Dunklen Helden geschrieben worden, da sie in einer entfernten Vergangenheit spielt. Auf der letzten Seite findet ihr die Figur Narzew, die für die Legende benötigt wird. Alternativ kann aber auch die Figur der Heue verwendet werden.	Nach Heils Enthüllungen bezüglich des bevorstehenden Angriff des Eisernen Königs waren die Helden zunächst sprachlos und wollten kaum glauben, dass all ihre Mühen, die darauf ausgelegt waren, dem Land endlich Frieden zu bringen, so ins Gegenteil gekehrt worden waren. Bevor sie sich aber dem bereit machen, den Kampf aufzunehmen, wollen sie von den Bewohnern zunächst jedoch mehr über den Eisernen König und seine Herrschaft erfahren. Was sie erzählt bekommen, war eine Geschichte voller Angst und Zerstörung. Und eine Geschichte über eine Gruppe außergewöhnlicher Helden...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1581+3849	27.08.2019	
Kampagne: Die Feinde von Andor 7: Die Rückkehr des Eisernen Königs	Moai	05.04.2018	-	nach Fanlegende Schrecken der Vergangenheit (Kampagne Feinde von Andor)	2-4	✓	✓	-	✓	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Bonus-Box, Der Sternenschild	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig	Diese Legende ist der abschließende Teil der Kampagne um die "Feinde von Andor". Zu dieser Legende gehören insgesamt sieben Schiffsfiguren, die auf der zusätzlichen Datei zu finden sind.	Gewandt vor der Ankunft des Eisernen Königs und dessen herannahender Flotte reisen die Helden zu den Nebelsteinen, um sich gemeinsam mit den Inselbewohnern auf ihren hoffentlich letzten Kampf vorzubereiten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1581+4006	27.08.2019	
Königlicher Hochmut	Andy	04.07.2014	-	-	3-4	✓	-	-	-	-	✓	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	-	Zum Jahresstg des Sieges über den Drachen hat der König einen besonderen Wunsch, mit dem er eine Kette von Gefahren über das Rietland bringt... viel Spaß!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1581+74	27.08.2019	
Kreatur-Familien	Matze	12.11.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	-	Die Kreaturen hatten sich zu Familien zusammengetan. Männliche Trolle und weibliche Skral hatten sich verpaart und kleine Götter bekommen. 3 Familien hatten sich in Andor breitgemacht und versuchten nun aus verschiedenen Gegenden die Rietburg zu zerstören.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1548+327	27.08.2019	
Kriegsherren	DonJohn	30.08.2013	-	nach Legende 5	4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	schwierig	-	Drei Trolle traten in die Fußstapfen Vakurs und des Drachen und wollten erneut die Macht über das Land an sich reißen. Die Mine hatten sie bereits erobert, jedoch noch nicht verlassen. Erste Kreaturen wurden aber bereits im wachstamen Wald geschickt und ein Angriff auf den Baum der Lieder stand bevor. Vier mutige Helden stellten sich den Trollen an jenen Tagen in den Weg, um die Mine zurückzuerobern, die Zwerg zu retten und schließlich Andor von den Kriegsherren zu befreien.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1548+136	27.08.2019	
Mächte aus alter Zeit - Der Schmied	Speerkämpfer, Karl Schlag, Tarkan der Waldfäun	03.01.2015	-	-	4	✓	-	-	-	-	-	(✓)	(✓)	-	Grundspiel, Neue Helden oder Dunkle Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Diese Legende ist nur mit 4 Spielern spielbar. Die Helden Kram/Bat dürfen in dieser Legende nicht verwendet werden. Ihr braucht also einen fünften Helden!	In dieser Legende hat Vakur die Schmiede aus alter Zeit, Kreatur und Nehal aus der Vergangenheit geholt. Die Kreaturen tragen Gefährten zusammen, und wollen die Schmiede zwingen, neue, mächtige Schilde zu schaffen. Davon müsst ihr sie abhalten!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1581+1277	27.08.2019	
Morraks Invasion 1: Der neue Meister	TotoRollo33	12.02.2020	-	nach Legende 5	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Teil des Fünftellers Morraks Invasion	Es geht in den fünf Legenden um die Invasion neuer Kreaturen unter dem Kommando von Troll Morrak in das Königreich Andor und wie die Helden diese versuchen aufzuhalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1581+5053	28.01.2020	
Morraks Invasion 2: Auf der Suche nach Morrak	TotoRollo33	12.02.2020	-	nach Fanlegende Der neue Meister	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Teil des Fünftellers Morraks Invasion	Es geht in den fünf Legenden um die Invasion neuer Kreaturen unter dem Kommando von Troll Morrak in das Königreich Andor und wie die Helden diese versuchen aufzuhalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1581+5053	28.01.2020	
Morraks Invasion 3: Die Jagd nach Morrak	TotoRollo33	12.02.2020	-	nach Fanlegende Auf der Suche nach Morrak	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Teil des Fünftellers Morraks Invasion	Es geht in den fünf Legenden um die Invasion neuer Kreaturen unter dem Kommando von Troll Morrak in das Königreich Andor und wie die Helden diese versuchen aufzuhalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1581+5053	28.01.2020	
Morraks Invasion 4: Das Versteck	TotoRollo33	12.02.2020	-	nach Fanlegende Die Jagd nach Morrak	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Teil des Fünftellers Morraks Invasion	Es geht in den fünf Legenden um die Invasion neuer Kreaturen unter dem Kommando von Troll Morrak in das Königreich Andor und wie die Helden diese versuchen aufzuhalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1581+5053	28.01.2020	
Morraks Invasion 5: Das Wiedererwachen	TotoRollo33	12.02.2020	-	nach Fanlegende Das Versteck	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Teil des Fünftellers Morraks Invasion	Es geht in den fünf Legenden um die Invasion neuer Kreaturen unter dem Kommando von Troll Morrak in das Königreich Andor und wie die Helden diese versuchen aufzuhalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1581+5053	28.01.2020	
Nächtlicher Schrecken	horus68	01.06.2017	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	-	-	Die Helden werden in die Burg gerufen und dort von Deka mit der Rettung der Bauern beauftragt. Diese Bauern sind in Panik da Nachts eine schreckliche Bestie um ihre Höfe und Dörfer schleicht. Schon bald werden auch unsere Helden mit diesem Unheil konfrontiert und selbst Deka muss zunächst den Rückzug antreten. Die Helden gehen nun auf die Suche nach Deka und drei türkischen Schwestern um am Ende dann doch das Übel zu besiegen??	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1586+4601	27.08.2019	

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grund- spiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus- Box	Die ver- schollenen Legenden: Alte Geister	Der Stern- schild	Neue Helden	Dunkle Helden		Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt
Varatans Geheimnis	Mjölnir	27.05.2015	-	nach Legende 9	2-6	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig	-	Nach dem Sieg über die drei Mächte des Meeres hatte ein starker Südwind eingesetzt, und am Horizont konnten die Helden endlich die Leuchtfeuer Hadria ausmachen, die ihnen den Weg wiesen. Einmal noch wollten sie zu den Nebelinseln zurückkehren, denn sie brauchten Ausrichtung und Vorräte, bevor sie die Reise in den Norden antraten. Doch der Wind legte sich, und im aufkommenden Nebel war ein leiser Gesang zu hören. Als die Helden beschlossen, der Stimme im Nebel zu folgen, ahnten sie noch nicht, dass sie schon bald einem alten Geheimnis auf die Spur kommen sollten und ihre Abreise nach Hadria in weite Ferne wuschte...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=17&t=1710	27.08.2019	
Varatans Wächter	MarkusW	08.04.2015	-	nach Legende 10	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig	-	Die Helden erfahren kurz vor ihrer Abreise aus Hadria von einer mächtigen Waffe und begeben sich umgehend auf die Suche. Diese gestaltet sich schwieriger, als erwartet...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=17&t=1523	27.08.2019	
Varkur kehrt zurück	Klasse 8a Beste Wiehl	14.12.2015	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Diese Legende entstand im Deutschunterricht.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&t=1144	27.08.2019	
Varkurs Diebstahl	UhrMensch	09.06.2015	31.01.2017	nach der Ära des Sternenschilds, aber vor dem Kampf um Cavern	1-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel	-	Varkur hatte die Gaben der Andori aus der Rietburg gestohlen. Einige Bewahrer hatten gesehen, wie er in die verlassene Zwergenmine gefahren war. Nun mussten die Helden die Gaben schnell wiederfinden, bevor der dunkle Magier mit ihnen großen Schaden anrichten konnte.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&t=1722	27.08.2019	
Varkurs düstere Magie	Marvin meier	09.11.2016	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	-	Als wieder Ruhe in Andor eingekehrt war, kehrte Varkur zurück. Er wollte mit seinen verhexten Kreaturen Andor erobern.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&t=2886	27.08.2019	
Varkurs Flucht	Antigor	25.06.2014	26.06.2014	nach Fanlegende Drachensohn	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Diese Fan-Legende spielt nach meiner 1. Fan-Legende "Drachensohn". Es ist aber nicht erforderlich, sie zu kennen und sie gespielt zu haben. Mit der Zusatzkarte "D" lässt sich der Schwierigkeitsgrad auf mittel senken. Man kann zwischen einer schwierigeren und leichteren Endgamevariante wählen. Spielvarianten aus der Erweiterung "Neue Helden" ("Der Trunkene Troll" und "Der Bruderschild" sind einsetzbar.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=5&t=750	27.08.2019		

