

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grundspiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus-Box	Die verschollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternenschild	Neue Helden	Dunkle Helden	Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt
4 Jahreszeiten - Sommer in Andor	Krakimo	03.04.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel	Dies ist der erste Teil einer vierteiligen Erzählung.	Es war Sommer in Andor und die Hitze herrschte über das Land. Werdet ihr es schaffen, die Bewahrer des Baumes der Lieder zu retten? Auch die Kreaturen stürmen wieder auf die Burg zu und die Hexe wurde von den Helden vergeblich gesucht.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584365	27.08.2019	
Aus den Minen erhebt sich ein Schrecken	Klasse 8a Beste Wahl	14.12.2015	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Diese Legende entstand in Deutschunterricht.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584243	27.08.2019	
Bedrohung aus dem Wald	Gronnar	27.01.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Sternenschild (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Die Helden und Andor wählten sich in Frieden. Die Burg war befreit und es war ruhig geworden. Ein jeder ging seinen Tätigkeiten nach und so verlebten sie sich über das Land. Doch dann brachten ein Bote beunruhigende Nachrichten vom Baum der Lieder. Es waren viele Kreaturen tief im Wald gesichtet worden. Ihr Ziel schien westlich des Flusses zu liegen. Die Rietburg war wieder in Gefahr.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584455	27.08.2019	
Brut und Hella	Finley	18.05.2017	-	nach Legende 5	2	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Die Legende lohnt sich besonders, wenn man sie mit Thorn spielt.	Kurz nachdem die Helden den Drachen besiegelt und Varkur in die Flucht geschlagen hatten, kehrten einige der schlimmsten Kreaturen aus dem Reich der Toten zurück. Besonders die drei Schwestern, verummte Kreaturen, die dich unaufrichtig schwächen, setzen den Helden zu. Als der Erdgänger besiegelt schien, erhob sich das Böse ein weiteres Mal...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584327	27.08.2019	
Chronik der Dunklen Helden 1: Ankunft im Gebirge	Moai	11.01.2019	-	nach der Kampagne Feinde von Andor (Teil 1 bis 7)	2-4	-	-	✓	-	-	-	✓	-	Die letzte Hoffnung, Dunkle Helden (Vorderseite Letzte Hoffnung)	mittel	Dies ist der erste Teil der "Chroniken der Dunklen Helden", einer zweiseitigen Geschichte, welche im Grauen Gebirge spielt und in der es um die Dunklen Helden geht.	Viele Jahre vor den Geschehnissen um den Drachen Tarok und den Begegnungen mit den Krähdern und dem Untriof reisten die Dunklen Helden ins Graue Gebirge, nachdem ein Hilferuf der Bergbewohner sie erreicht hatte. Eine grausame Gefahr bedrohte das Leben der Agren, und kaum jemand war bereit, ihnen zu helfen. Bevor sich die Dunklen Helden jedoch dieser Gefahr stellen konnten, hatten die Agren Aufgaben für sie, welche sie bis in die entlegensten Winkel der Berge führen sollten ...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584490	27.08.2019	
Crashkurs	Falke	23.07.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Diese Legende richtet sich an gemischte Gruppen aus erfahrenen und neuen Spielern (2-4). Im Schnelldurchlauf führt sie alle Regeln ein, die nötig sind um fortgeschrittene Legenden spielen zu können und bietet damit eine Alternative zu den offiziellen Legenden 1-3.	Unruhe herrscht in Andor, denn aus dem Osten strömen Kreaturen ins Land und das ist nicht das einzige Problem. Der König ruft alle Helden auf, sich in die Burg zu begeben! Heißt dem König und befolgt dem Andor zu retten...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584794	27.08.2019	
Das Ende Andors	Manuel	17.07.2015	18.06.2018	-	2-4	✓	✓	-	-	-	✓	✓	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Sternenschild, Neue Helden (Vorderseite Grundspiel)	leicht sehr schwierig	Ich empfehle die Legende erst zu spielen, wenn man als Minimum Legende 5 abgeschlossen hat. Besser wäre jedoch, wenn man alle 10 Legenden aus dem Original Spiel + Erweiterung + Sternenschild	Sind gerührt Helden von Andor! Das Ende Andors ist bereits sehr nah, wenn die Helden nicht bald einschreiten! Sie befinden sich vor der Rietburg und erleben eine böse Überraschung, welche die Helden sprachlos macht. Heißt ihnen dabei ihre Aufgaben zu erfüllen, damit sie für den Endboss gerüstet sind, um Andor zu retten!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584181	27.08.2019	
Das Erbe des Drachen	Troll, Mjölur	26.02.2017	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	✓	-	Grundspiel, Neue Helden (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Nur mit höchstens 4 Helden spielbar	Nach dem Sieg über den Drachen Tarok ist es Varkur gelungen, ein Drachenei in seinen Besitz zu bringen. Einen zweiten Drachen würde Andor nicht überleben, doch glücklicherweise konnten die Helden das Drachenei stehlen. Doch die eigentliche Aufgabe fing gerade erst an: Um das Drachenei zu zerbomben, müssen die Helden mehr über Wissen über die Drachen zusammentragen und gleichzeitig den Bewahrern Andors helfen, sich von Taroks Angriff zu erholen. Andersherum sammeln sich die Kreaturen, um die gerade befreite Rietburg erneut zu stürmen und Varkur Dimer machen Jagd auf das Drachenei. Und alles wäre so viel einfacher, wenn da nicht Varkurs Rosterer Zauber wäre, der beschränkt die Helden und so aufzuhalten versucht...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584328	27.08.2019	
Das Erbe des Drachen (CB)	Kohlhof	23.07.2014	24.09.2014	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	-	Die Helden hatten Andor von den Drachen befreit. Doch die Macht des Drachens hatte auch viele Kreaturen aus Andor ferngehalten, die sich jetzt auf den Weg nach Andor machten. Auch Varkur der Dunkle Magier sollte wieder seine Hand im Spiel haben. Würden die Helden diese Übermacht aufhalten können?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584792	27.08.2019	
Das Erbe des Drachen (FL)	Fuchs, Lucht	19.05.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Diese Legende ereignet sich Jahre nach dem Sieg über den Drachen Tarok. Doch es warten bereits neue Bedrohungen auf die Helden. Taroks Sohn Lohk will sich nun rächen und sendet Kreaturen aus, um die Rietburg einzunehmen. Es gibt Gerüchte über einen wertvollen Zwergenschatz und es wäre das nicht schon genug, wird auch noch Prinz Thorald entführt...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584797	27.08.2019	
Das Erbe Varatans	Orweyn, Mjölur	27.05.2015	04.03.2016	nach Legende 8	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	-	-	Bei den Silberzwergen ist eine schlimme Seuche ausgebrochen. Die Helden müssen ihnen möglichst viele Heilkräuter und Runensteine bringen. Doch Wark, der König der Nees, macht sich die Schwärze der Zwerge zu Nutze und stürmt die Ruinenstadt, die ehemalige Heimat des Königs Varatan. Als die Helden wieder in Sturm sind, erfahren sie davon...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584170	27.08.2019	
Das erste Skelett	Koraph	10.11.2016	-	nach Legende 12	2-4	-	-	✓	-	-	✓	-	-	Die letzte Hoffnung, Der Sternenschild (Vorderseite Letzte Hoffnung)	mittel	-	Bevor der Tron der Andor weiterziehen konnte, mussten die Helden die Brücke noch festigen. Gleichzeitig machte sich aber eine riesige Gestalt auf, die Andor zu vernichten. Können die Helden ihr Einhalt gebieten?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584284	27.08.2019	
Das Festessen	Tonio	24.06.2019	-	nach Legende 5	2	✓	✓	-	✓	✓	✓	-	-	Grundspiel, Die Reise in den Norden, Bonus-Box, Die verschollenen Legenden: Alte Geister, Der Sternenschild (Vorderseite Grundspiel)	-	Diese Legende kann nur von zwei Spielern (Krieger und Zauberer) gespielt werden.	Nach dem Sieg über den Drachen will Gilda ein Festessen veranstalten. Doch Teile der Taverne wurden zerstört und Gilda hat keinen Privat mehr. Die Helden müssen die Taverne reparieren und die Andori und benötigten Gegenstände in die Taverne bringen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584468	27.08.2019	
Das Geheimnis der Irrlichter	Philipp	27.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel	-	Wie in einer alten Prognose berichtet, werden zu Zeiten einer außerordentlichen Sternenscheinperiode mysteriöse Irrlichter in Andor beobachtet. Diese, so die Prophezeiung weiter, seien der Schlüssel zu einem Portal ins Reich der unbegreiflichen Wälder. Ein Turm führt, von der legendären Stätte der Nihal liegen soll. Eine einmalige Möglichkeit für die Helden, dieses sagenumwobene Areal zu betreten, aber diese werden sich in Zahl und Struktur ändern. In jeder Welt des anderen Eigenen, Arroganz, Gier und Ehrgeiz war und eine Veränderung scheint es weiter Ferne. Und so ist es kein Wunder, dass die wenigen Kreaturen, die sich noch in Andor aufhalten, neuem Mühsal und wiederlichen Bräutern nach...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584558	27.08.2019	
Das Geheimnis des Sees	Doro	19.05.2014	20.08.2017	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel (Rückseite Grundspiel)	mittel	-	Nach dem Sieg über Tarok ruht die Hexe Reka in die Mine. Sie folgt einer alten Legende, die von einem Geheimnis im See erzählt. Eines Tages verschwindet sie auf mysteriöse Weise. Auf der Suche nach ihr müssen die Helden so manches Hindernis überwinden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584706	27.08.2019	
Das große Fest	Falke	20.12.2013	-	Vorweihnachtszeit	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel (Rückseite Grundspiel)	mittel	-	Diese Legende muss sich in der Vorweihnachtszeit zugetragen haben. Wie immer gibt es verschiedene Versionen und niemand weiß mehr genau, wie es sich zugetragen hat. Sicher ist jedoch, dass es in jenem Jahr keine Geschenke vom Baum der Lieder gegeben hätte, wären die Helden nicht zur Stelle gewesen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584285	27.08.2019	
Das große Gemetzel	Madoc	27.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel	-	Dem alten Hofman des Königshofes nichts es. Er verschwand mitten in der Nacht und verschante sich im grauen Gebirge. Doch sein Verschwinden blieb unbenutzt und so konnte er eine große Schar von Kreaturen um sich scharen...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584551	27.08.2019	
Das Heulen der Wardraks	Oliver Jockram	15.03.2013	08.01.2014	nach Legende 3	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Die Legende spielt zwischen der dritten und vierten Legende. Der Magier Varkur bringt mit schwarzer Magie die Buren in seinen Bann und wird am Ende zwar von den Helden besiegt, kann jedoch entkommen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584448	27.08.2019	
Das Juwel der Mächte	Streifenfarder Severo, Araq	01.04.2015	-	nach Legende 10	2-4	✓	✓	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel schwierig	-	Andor ist in großer Gefahr! Die Krähdler, das Riesenvolk aus dem Süden, haben Teile des Landes überfallen und viele Andori verklaut. Nur ein mächtiges Juwel, das der Legende nach in den Gewässern des Hadrischen Meeres verborgen ist, vermag Schlimmeres zu verhindern...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584481	27.08.2019	
Das Lied des Königs	Tavernengemeinschaft	16.09.2019	-	parallel zum Roman "Das Lied des Königs"	1-6	✓	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	Grundspiel, Bonus-Box, Der Sternenschild (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	Die "Feinde von Andor" werden benötigt (https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584327). Die Legende spielt parallel zum Roman "Das Lied des Königs" und nimmt gelegentlich Bezug auf dessen Handlung. Die Kenntnis des Romans wird nicht vorausgesetzt.	Darüber erreichen uns Berichte, wie die Neuen Helden nach Andor kamen. Auch wir stellen auf solche Geschichten, doch berichten unsere Quellen von ganz anderen Geschehnissen. Lasset Euch erzählen, was wir über Arbon, Bragr, Fenn, Rheia, Ofen und Forn zur Zeit der Anfänge der Helden von Andor hörten!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584872	28.01.2020	
Das Schicksal in des Drachenhand	Antigor	30.04.2015	27.09.2016	-	4	✓	✓	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild (Vorderseite Grundspiel + Vorderseite Reise in den Norden)	mittel schwierig	-	Wie aus heiterem Himmel findet plötzlich ein Überfall auf Silberhalt statt. Auf der Suche nach der Ursache stoßen die Helden auf einen gefährlichen, mächtigen Stein. Und schon bald beginnt ein Wettlauf gegen eine atemberaubende, dunkle Macht...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584168	27.08.2019	
Das schwarze Archiv	Mjölur	17.04.2014	-	-	1-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	-	Lange Zeit hatte das Volk der Bewahrer ein Geheimnis geteilt und gehütet, dass nur wenige Menschen jemals erfahren würden, was sich hinter den Mauern des Turms im Gebirge, den die Andori den "Verlassenen Turm" nannten, verborg. Doch nun war Melkur vor dem Morgingraben in der Rietburg erschienen und hatte König Brandur um Hilfe gebittet. Der Dunkle Magier Varkur war hinter das Geheimnis des Verlassenen Turms gekommen, und obwohl der Oberste der Bewahrer dem König nicht gesagt hatte, welche Gefahr seinem Volk drohte, sandte Brandur die Helden, um den Bewahrern zur Seite zu stehen...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584626	27.08.2019	
Das Volk der Bewahrer	Mjölur	15.03.2013	10.02.2017	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Still leuchtete die Rietburg in der Sonne Andors, und die Helden sammelten neue Kraft nach den Schlächten vergangener Tage. Doch die Zeit der Ruhe wahrte nicht lange. Ein Bote brachte schlechte Nachricht zu König Brandur: Das Volk der Bewahrer des Baumes der Lieder leidet an einer rätselhaften Krankheit. Stunde um Stunde geht es ihnen schlechter, und der König befürchtet, dass ihnen nur noch wenige Tage bleiben. Schickt Eure Helden aus, dem Volk der Bewahrer beizustehen und kämpft gegen die Kreaturen, die Andor bedrohen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584432	27.08.2019	
Der Aufbruch	Habuschi	31.03.2016	-	nach Legende 6	2-4	✓	✓	-	-	-	✓	✓	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild, Neue Helden (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Ich empfehle die Legende erst zu spielen, wenn man als Minimum Legende 5 abgeschlossen hat.	Die Helden verlassen den Thronaal von König Thorwald und wollen aufbrechen um mit der Aldebaran in neue Abenteuer zu starten. Das hadrische Meer wartete schon auf unsere Helden. Auch Stinner, ein neuer Held wartet auf der Aldebaran auf unsere Helden an der Küste von Andor. Der Weg von der Burg zum Meer war weit und sie müssen sich beeilen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584288	27.08.2019	
Der Aufstand der Skrale	Gecko	17.04.2014	12.05.2014	nach Legende 2	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel	Der neue Held Graham darf erst nach erfolgreichem bestehen eingesetzt werden!	Die Skralung war gefahren und dies war ein großer Schritt für die Helden. Jedoch nicht nur für die Helden, sondern auch für die wenigen Widerstandskämpfer in den Reihen der Skrale war dies der Anlass sich zu erheben...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584623	27.08.2019	
Der Dämon des Feuers	Lars	20.05.2019	-	-	3-4	✓	-	-	-	-	✓	✓	-	Grundspiel, Sternenschild, Neue Helden (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Als ich letztes am Baum der Lieder vorbeigeh und dort die Nacht verbring, kam mir eine Geschichte zu Ohren, die mich fasziniert hat. In der Legende geht es um die Bedrohung durch einen Feuerdämon. Andor ist in Gefahr und die Helden müssen sich beeilen, wenn sie die Andorianer vor dem Bösen bewahren wollen. Mein Wunsch ist es, die Geschichte in Andor zu verbreiten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584581	27.08.2019	
Der Dieb	Mjölur	10.02.2014	-	-	1-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Diese Legende enthält eine Anleitung für das Solo-Spiel.	Ken Dorn hatte fröhlich begonnen zu stellen, um seine Familie zu versorgen. Als er jedoch dabei entdeckte und von der Burg verbannt worden war, floh er nach Hadra, und lange Zeit hörte man nichts von ihm. Nun war er zurückgekehrt, und sein Weg führte ihn wieder in die Burg. Dort fand er die Gaben der Andori - jene mächtigen Gegenstände, von denen die Helden glaubten, in der Rietburg seien sie sicher verwahrt...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584684	27.08.2019	
Der dunkle Turm	NightyNico	14.04.2014	-	-	1	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel	-	König Brandur hatte die Helden erneut zu sich gerufen, doch nur einen hatte diese Nachricht erreicht. Zusammen mit dem Prinzen sollte der Held sich aufmachen, Varkur zu finden und zu vertrieben...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584611	27.08.2019	
Der Eisernen König Teil 1: Die Intrige	Troll, UhrMensch	16.05.2017	-	nach Legende 2	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Die letzte Hoffnung (Vorderseite Grundspiel)	leicht	-	König Brandur geht mit der Schloßherren, aber Andor wird nicht bedroht. Eine gewaltige Arme von Vorkur ist in Richtung auf und die Vorkur gehen in zu vertrieben. Die Helden müssen sich beeilen, wenn sie die Andorianer vor dem Bösen bewahren wollen. Mein Wunsch ist es, die Geschichte in Andor zu verbreiten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584371	27.08.2019	
Der Eisernen König Teil 2: Das zerbrochene Schwert	Troll, Luis	07.11.2017	-	nach Der Eisernen König - Teil 1: Die Intrige	2-4	✓	-	✓	-	-	-	-	-	Grundspiel, Die letzte Hoffnung (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Der Eisernen König, der die Helden von Andor aus seiner Verbannung erweckt haben, hat die angrenzenden Städte unter seinem Banner gebracht und wird nun von Andor zu beschützen. Die Helden in Andor nicht mehr gefahrlos werden, verlassen sie das Land, um den Bewahrern der Hadra-Mauern helfen. Doch kaum haben sie das Schloß besiegelt, erreicht die eine Besatzung des Obersten Bewahrers Melkur. Brandur ist in einem legendären Schloß gefangen, der Eisernen König beherrscht die Rietburg und die Kräfte haben die Helden bereits in Andor verlassen das Hadrische Meer von Andor sahnen keine Möglichkeit, den Eisernen König zu bewegen. Doch dann ist ihnen Melkur nach einer mächtigen Waffe zu suchen, die der Eisernen König selbst selbst auf und später in eine Falle gebracht. Sie machen sich die Helden auf die Suche nach den Mächten des mächtigen Schwertes und versuchen, die...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584369	27.08.2019	
Der Enkel des Königs	Famju	18.09.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	König Brandurs Tochter Aramee hatte einen gesunden Jungen zur Welt gebracht. Doch nur wenige Stunden nach seiner Geburt, wurde der junge Prinz vom dunklen Magier Varkur entführt. Können unsere Helden den Prinzen aus den Fängen Varkurs befreien?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584879	27.08.2019	
Der Feuerschröter	Hagen	28.12.2014	-	-	4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	-	In dieser Legende müsst ihr Euch durch ganz Andor kämpfen, denn an diesem Morgen, als die Helden erwachten und zum Grauen Gebirge blickten, ahnten sie, dass sich etwas großes, furchterregendes und völlig neuen Weg durch den Nebel im Grauen Gebirge nach Andor bahnte...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584101	27.08.2019	
Der Fluch des Häuptlings	Tost	30.04.2015	18.11.2015	nach Legende 8	2-4	✓	✓	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild (Vorderseite Reise in den Norden)	leicht mittel	Zentlich steht die Legende zwischen 8 und 9, man muss aber Legende 9 schon gespielt haben.	Dunkle Wolken türmen sich über dem Hadrischen Meer auf - der Hüpfsting der Taren wurde verflucht! Von wem? Und was ist das für ein Schlüssel, der auf einmal auftaucht? Reka könnte Antworten auf die Fragen wissen. Werden es die Helden schaffen, den Fluch zu lösen und den Schatz des Nordens zu finden? Findet es heraus!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584163	27.08.2019	
Der Fürst von Cavern	Fusssohle	18.05.2017	-	nachdem Kram Fürst der Schildzwerg wird	1-4	✓	-	✓	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Die letzte Hoffnung, Der Sternenschild (Rückseite Grundspiel)	mittel schwierig	-	Bei dem Kampf um Cavern regiert Fürst Kram das Reich der Schildzwerg. Als hätte Kram es nach dieser finsternen Schlacht, in der viele Zwerg starben, nicht Recht so schon schon genug gehabt, machen ihm einige Schildzwerg seinen Antrag auf den Thron der Miene streng. Besonders der Hauptmann Radan hat es auf Kram abgesehen. Während sich eine weitere Gefahr, von der Kram nichts ahnt, anbahnt, benötigt der Fürst dringend die Unterstützung Verbündeter.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584375	27.08.2019	



Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grundspiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus-Box	Die verschollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternenschild	Neue Helden	Dunkle Helden	Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt	
Der Geröll-Wettkampf	Towa	29.10.2019	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	„Der Geröll-Wettkampf“ ist keine richtige Legende. Es gibt keine Kämpfe, keine Heldentaten, keine Tagesleiste und keinen Erzähler. Es ist eher ein kurzes Spiel für zwischendurch.	Es geht darum, Geröll mit Diamanten und Gold zu kaufen und auf seine Felder zu bringen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-5904	28.01.2020		
Der große Streit	Towa	06.04.2019	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	In dieser Legende kämpfen die Helden auch gegeneinander.	Nach dem Sieg über den Drachen prahlten die Helden in ganz Andor mit ihren Erfolgen. Deshalb stritten sie sich darüber, wer wohl der Beste von ihnen sei und wollten gegeneinander kämpfen, um das herauszufinden. Doch gleichzeitig mussten sie noch die Burg beschützen...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581493	27.08.2019		
Der große Sturm	Baumstein	16.03.2019	-	nach Legende 10	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Die Reise in den Norden	Hadria (Rückseite Reise in den Norden)	Die Helden wollten gerade nach Andor aufbrechen, als plötzlich ein Schneesturm über Hadria hereinbricht. Er schließt die Helden in Nordgard ein, wo sie sich gegen eine Invasion von Monstern verteidigen müssen. Sie müssen danach Nordgard versorgen und den Sturm verdrängen. Erst dann können sie die Macht bekämpfen, die hinter diesem Sturm steckt.	Die Helden wollten gerade nach Andor aufbrechen, als plötzlich ein Schneesturm über Hadria hereinbricht. Er schließt die Helden in Nordgard ein, wo sie sich gegen eine Invasion von Monstern verteidigen müssen. Sie müssen danach Nordgard versorgen und den Sturm verdrängen. Erst dann können sie die Macht bekämpfen, die hinter diesem Sturm steckt.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581447	27.08.2019		
Der Kartograph	Mjölñir	10.02.2014	-	-	1-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	Diese Legende enthält eine Anleitung für das Solo-Spiel.	Niemand glaubte daran, dass Merrik von dort jemals zurückkehren würde. Aber als die ersten Strahlen der Morgensonne die Burg in goldenes Licht tauchten, betrat eine schmale Gestalt nach vielen Jahren endlich wieder das Rietland. Doch ein dunkler Schatten folgte bereits seinen Spuren...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581486	27.08.2019		
Der König der Nerax	Mjölñir	27.01.2015	-	nach Legende 7	1-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	Diese Legende enthält eine Anleitung für das Solo-Spiel.	Im letzten Moment hatten die Helden Merrik aus dem Wrack der Harðok gerettet und eine der Nebelinseln angestreut, um den Kartographen versorgen zu lassen. Die Helden waren wenige Tage später in Wertheim eingetroffen, um die Schäden an der Aldebaran reparieren zu lassen. Als die Helden an einem trübem Morgen an Land gingen, ahnten sie noch nicht, dass ihnen nur wenig Zeit blieb, bevor sie wieder ein seetüchtiges und vor allem kampfbereites Schiff brauchen...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581301	27.08.2019		
Der König des Bösen	Skyro	27.01.2015	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	-	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581301	27.08.2019		
Der letzte Feind	UhrMensch	29.05.2017	-	nach Fanlegende Die Rückkehr nach Andor	2-4	✓	-	✓	-	-	-	-	-	Grundspiel, Die letzte Hoffnung	Andor (Vorderseite Grundspiel)	Diese Legende benutzt die drei Schwestern. Es gibt für beide Legenden ein (gemeinsames) neues Sonnenaufgang-Feld zur Übersicht. Die letzten beiden Karten der Legende "Rückkehr nach Andor" werden für beide Legenden benötigt.	Fortsetzung von "Die Rückkehr nach Andor"	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581394	27.08.2019		
Der lodernde Wald	unses	27.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	Leichte Zeit war es her, dass die Bewohner des Baumes der Lieder das letzte Mal verlassen hatten. Doch nun war es ein weiteres Mal geschehen. Die Helden waren noch dabei, mit Prinz Thorald zusammen, neue Verteidigungsanlagen für die Rietburg zu bauen, da erreichte sie schreckliche Kunde. Das Schicksal des Wachsamens Wäldes lag nun in den Händen der Helden...	Lange Zeit war es her, dass die Bewohner des Baumes der Lieder das letzte Mal verlassen hatten. Doch nun war es ein weiteres Mal geschehen. Die Helden waren noch dabei, mit Prinz Thorald zusammen, neue Verteidigungsanlagen für die Rietburg zu bauen, da erreichte sie schreckliche Kunde. Das Schicksal des Wachsamens Wäldes lag nun in den Händen der Helden...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581554	27.08.2019		
Der Nachwuchs von Andor	Moorgeist	27.01.2020	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	Die Helden feierten nach der letzten gewonnenen Schlacht ausgiebig in der Taverne. Die Männer hatten Glück im Spiel, die Frauen Glück in der Liebe, wie sich später herausstellen wird. Doch der Alltag hielt für die Helden schnell wieder Einzug und so galt es das Rietland sofort wieder gegen das Böse zu verteidigen. Welche Herausforderungen das Leben an die Helden und Heldinnen stellt, wird sehr bald deutlich.	Die Helden feierten nach der letzten gewonnenen Schlacht ausgiebig in der Taverne. Die Männer hatten Glück im Spiel, die Frauen Glück in der Liebe, wie sich später herausstellen wird. Doch der Alltag hielt für die Helden schnell wieder Einzug und so galt es das Rietland sofort wieder gegen das Böse zu verteidigen. Welche Herausforderungen das Leben an die Helden und Heldinnen stellt, wird sehr bald deutlich.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-5815072	28.01.2020		
Der Nebel des Grauens	Norman, Martina	14.04.2014	28.08.2015	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	Über die östlichen Landen breitet sich ein Nebel aus, der dunkler und dichter war als jeder Nebel zuvor. Der Nebel beherrschte düstere Kreaturen und die Bauern flüchten von ihren Feldern zur Burg. Seit dem der Nebel aufgetaucht ist, hat man auch von den Zwergen nichts mehr gehört und die Pforte zu der Zwergenmine ist verschlossen.	Über die östlichen Landen breitet sich ein Nebel aus, der dunkler und dichter war als jeder Nebel zuvor. Der Nebel beherrschte düstere Kreaturen und die Bauern flüchten von ihren Feldern zur Burg. Seit dem der Nebel aufgetaucht ist, hat man auch von den Zwergen nichts mehr gehört und die Pforte zu der Zwergenmine ist verschlossen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581444	27.08.2019		
Der sagenumwobene Eismet	Tavernengemeinschaft	31.08.2016	-	nach Legende 10	2-6	✓	✓	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild, Neue Helden	Hadria (Rückseite Reise in den Norden)	Bei der Entwicklung der Legende wurde ein ganz besonderes Augenmerk auf den erzählerischen Aspekt gelegt.	Quint war begeistert. Doch seine letzten Worte hatten den Helden in den Ohren nach-Andor brennt und ihr seid weit weg... hatte er ihnen noch im Sterben höhnisch ins Gesicht geschleudert. Die Helden verloren keine Zeit und brachen sofort auf. "Wir müssen zurück nach Andor!" Doch als sie endlich den Steg erreichten, wo die Aldebaran vor Anker lag, sahen sie mit Entsetzen, dass der Mast gebrochen und das Segel zerfetzt war...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581744	27.08.2019		
Der sagenumwobene Schatz der Trollbrüder	Gronnar	26.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	Alte Geschichten ranken sich um einen schon fast vergessenen Schatz. Es gab mal einen reichen Fürsten der durch Andor reiste um den König seine Aufwartung zu machen und sich ein fruchtbares Stück Rietland zu kaufen. Auf seiner Reise über die Berge wurde er von zwei Trollbrüdern überfallen...	Alte Geschichten ranken sich um einen schon fast vergessenen Schatz. Es gab mal einen reichen Fürsten der durch Andor reiste um den König seine Aufwartung zu machen und sich ein fruchtbares Stück Rietland zu kaufen. Auf seiner Reise über die Berge wurde er von zwei Trollbrüdern überfallen...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581549	27.08.2019		
Der Schattenschild	Namor	29.05.2017	-	nach Legende 18	2-4	-	-	✓	-	-	-	-	-	Die letzte Hoffnung	Krahd (Rückseite Letzte Hoffnung)	Die Helden erblickten endlich Tageslicht als sie Krahd verließen. Orfen war schon vor mehreren Stunden mit den Bauern und den 4 Schildern nach Andor aufgebrochen. Als einer der Bauern, der bei Orfen gewesen war, zu den Helden rannte und sagte, dass sie auf dem Weg von einem Krieger überfallen worden sind. Dieser schenkt der neue König der Kreaturen und der Nachfolger von Goinnar zu sein. Die Helden wussten, dass sie andere Bauern befragen müssten, um mehr zu erfahren.	Die Helden erblickten endlich Tageslicht als sie Krahd verließen. Orfen war schon vor mehreren Stunden mit den Bauern und den 4 Schildern nach Andor aufgebrochen. Als einer der Bauern, der bei Orfen gewesen war, zu den Helden rannte und sagte, dass sie auf dem Weg von einem Krieger überfallen worden sind. Dieser schenkt der neue König der Kreaturen und der Nachfolger von Goinnar zu sein. Die Helden wussten, dass sie andere Bauern befragen müssten, um mehr zu erfahren.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581392	27.08.2019		
Der Schatz	Wirano	27.05.2015	-	nach Legende 8	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	-	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581328	27.08.2019		
Der Schatz des Leuchtturms	Duradan	14.08.2015	-	-	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	Gerüchte eines Leuchtturms drangen an die Ohren der Helden. In seinem Inneren soll ein Schatz des alten Seefahrerwölkes schlummern. Die Helden folgten diesem Gerücht. Doch die See ist gefährlicher geworden und ließ die Reise auf der Aldebaran mühsamer werden.	Gerüchte eines Leuchtturms drangen an die Ohren der Helden. In seinem Inneren soll ein Schatz des alten Seefahrerwölkes schlummern. Die Helden folgten diesem Gerücht. Doch die See ist gefährlicher geworden und ließ die Reise auf der Aldebaran mühsamer werden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581381	27.08.2019		
Der Schatz des Nordens	Famju	14.08.2015	-	-	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	Während ihrer Reise über das Meer erhielten unsere Helden eine Botschaft aus Wertheim. Sie sollten bitte sofort zur Halle der Hälmsmeister kommen, denn eine seltene Flaschenpost war an der Werft angelegt worden...	Während ihrer Reise über das Meer erhielten unsere Helden eine Botschaft aus Wertheim. Sie sollten bitte sofort zur Halle der Hälmsmeister kommen, denn eine seltene Flaschenpost war an der Werft angelegt worden...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581368	27.08.2019		
Der Schatz des Nordens	Leuler	14.08.2015	-	-	4-6	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	Damit ihr nicht vollkommen Ratlos seid, werden im Spielverlauf 3 Karten namens "Altes Gedicht" vergeben, welche Hinweise enthalten. Im Gegensatz zu üblichen Andor-Legenden wird euch hier aber nicht eindeutig gesagt, was ihr nun benötigt. Die Gedichte sind jeweils ein Rätsel, welches euch einen Gegenstand nennt, der zum Schatz gehört und einen, der nicht dazu gehört.	In der folgenden Legende müsst ihr „den Schatz des Nordens“ finden. Doch leider weiß niemand so recht, was dazu gehört und was nicht. Ihr werdet eine Menge Gerüchte hören, von irgendwelchen Toten Gegenständen mit tolen Eigenschaften, die ihr euch zu nutzen machen könnt. Doch selbst ihr diese natürlich nicht benutzen, wenn sie zum Schatz gehören. Selbst ihr dies tun, ist die Legende damit quasi sofort verloren (nur wisst ihr das zu diesem Zeitpunkt noch nicht).	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581368	27.08.2019		
Der Schrecken der Winterburg	Titus	01.06.2017	-	nach Legende 17	1	-	✓	✓	-	-	-	-	-	Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung	Graues Gebirge (Vorderseite Letzte Hoffnung)	Bitte nicht vor Abschluss der 17. Legende spielen.	Die Helden sind auf dem Rückweg nach Andor. Ein Held bleibt zur Bewachung des Lagers zurück, da die anderen mit Merrik eine neue Karte des Graues Gebirges anfertigen. Doch dadurch der Borghorn zerstört und somit die Kreatur der Krahd gebrochen wurden, ist der Schrecken der Winterburg wieder frei gekommen und jagt den Troll der Andor.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581464	27.08.2019		
Der schwarze Tod 1 - Frühe Boten	Fabian Kirsch	30.08.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	Wir empfehlen diese Legende erst für Kinder ab 12 Jahren. Aufgrund der themenbedingten "Düsternis" kommen in dieser Legende Formulierungen vor, die aus unserer Sicht nicht für jüngere Kinder geeignet sind.	Lange Zeit war es ruhig im Reiche Andor, doch als die Kreaturen aus den dunklen Höhlen vor wenigen Tagen die umliegenden Landen heimzuchten, ereignete sich noch ein ganz anderes Unheil in der Rietburg...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581133	27.08.2019		
Der Stein der Herrschaft	Pere/walpe	12.01.2020	-	nach Legende 5	2-4	✓	✓	-	-	-	-	✓	-	Grundspiel, Die Reise in den Norden	Andor + Norden (Vorderseite Grundspiel + Vorderseite Reise in den Norden)	Diese Legende wird auf zwei Spielplänen gleichzeitig gespielt.	Die Zwergie haben einen mächtigen Stein gefunden, welchen das Böse natürlich haben will und ihr das verhindern sollt.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-5815052	28.01.2020		
Der sterbende Baum	Luna, WurstPelle, ZimTis	17.04.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	Der Baum der Lieder ist von einer mysteriösen Krankheit befallen worden! Schaffen die Helden es, ihm rechtzeitig das benötigte Heilmittel zu beschaffen oder werden die Kreaturen seinen geschwächten Zustand auszunutzen, ihn einzunehmen?	Der Baum der Lieder ist von einer mysteriösen Krankheit befallen worden! Schaffen die Helden es, ihm rechtzeitig das benötigte Heilmittel zu beschaffen oder werden die Kreaturen seinen geschwächten Zustand auszunutzen, ihn einzunehmen?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581424	27.08.2019		
Der Trank der Träume	Sven, Eva	14.04.2017	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	Die Tochter des Königs Brandur ist nach dem Tod ihrer Mutter bei einem Brand in der Burg von unheimlichem Alptraum geplagt. Ein letztes Gerücht über eine Kur führt dazu, dass Brandur seine Helden in den Wachsamens Wald schickt um die Hexe Reka aufzutreiben, da sie ein Heilmittel kennen soll. Auf dem Weg zur Hexe stellen sich den Helden einige Gefahren in den Weg und natürlich verlangt die Hexe einen Preis für ihre Hilfe. Zu guter Letzt müssen die Helden den Trank noch heil und rechtzeitig zur Burg bringen.	Die Tochter des Königs Brandur ist nach dem Tod ihrer Mutter bei einem Brand in der Burg von unheimlichem Alptraum geplagt. Ein letztes Gerücht über eine Kur führt dazu, dass Brandur seine Helden in den Wachsamens Wald schickt um die Hexe Reka aufzutreiben, da sie ein Heilmittel kennen soll. Auf dem Weg zur Hexe stellen sich den Helden einige Gefahren in den Weg und natürlich verlangt die Hexe einen Preis für ihre Hilfe. Zu guter Letzt müssen die Helden den Trank noch heil und rechtzeitig zur Burg bringen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581311	27.08.2019		
Der Trollkönig	Mithrandir	17.04.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	Nach König Brandurs Tod und dem Sieg über Tarok, den Drachen, herrschte nun Thorald über Andor und hatte die Helden zu Fürsten ernannt. An einem kalten Frühlingsmorgen betrat eine dunkle Gestalt die Taverne. "Varkur!" Der Held sprang auf, die Waffe kampfbereit erhoben. "Was suchst Du hier?" "Frage die Bewohner nach der Prophezeiung, die sie seit den Tagen der Trollkrieger verwarhen", sagte der Dunkle Magier, "und dem Geheimnis, das sie versuchen zu verbergen."	Nach König Brandurs Tod und dem Sieg über Tarok, den Drachen, herrschte nun Thorald über Andor und hatte die Helden zu Fürsten ernannt. An einem kalten Frühlingsmorgen betrat eine dunkle Gestalt die Taverne. "Varkur!" Der Held sprang auf, die Waffe kampfbereit erhoben. "Was suchst Du hier?" "Frage die Bewohner nach der Prophezeiung, die sie seit den Tagen der Trollkrieger verwarhen", sagte der Dunkle Magier, "und dem Geheimnis, das sie versuchen zu verbergen."	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581464	27.08.2019		
Der Unbekannte Krieger	Levi	11.11.2018	-	nach Legende 5	3-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	-	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-5814771	27.08.2019		
Der unbekannte Schrecken	Silberträne	25.05.2017	-	-	2-4	✓	✓	✓	-	-	✓	✓	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	Erinnert ihr euch an die Ereigniskarte aus dem Grundspiel, auf der ein unbekannter Schrecken im südlichen Wald auftaucht? Diese Legende deckt die Wahrheit darüber auf.	Erinnert ihr euch an die Ereigniskarte aus dem Grundspiel, auf der ein unbekannter Schrecken im südlichen Wald auftaucht? Diese Legende deckt die Wahrheit darüber auf.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-5813386	27.08.2019		
Der verhexte Drache	Klasse 8a Beste Wiehl	04.01.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	Diese Legende entstand im Deutschunterricht.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-5817221	27.08.2019		
Der verlassene Turm	Jamina, Johannes, Stefan, Theresa	27.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	Die Helden waren am Abend der Mittsommerwende gemeinsam auf dem alten Wehrturm der Rietburg versammelt und während der Sonne das Land in goldenes Licht verwanke, sahen sie vom Verlassenen Turm im Gebirge Rauch aufsteigen. Leuchtete dort im überdunklen Himmel ein Licht? So machten sich die Helden beiseite auf die Suche nach der einzigen Person, die ihnen noch im Rat zur Seite stehen könnte um das Geheimnis des Verlassenen Turms zu lüften. Die Hexe Reka wusste schon immer ein Rat zu dienen. Doch ob dieser am Ende die Rettung oder den Untergang bedeutet, oder ob sie wie schon so oft als neugieriger Beobachter im Nebel verborgen bleiben würde, steht bis heute unklar.	Die Helden waren am Abend der Mittsommerwende gemeinsam auf dem alten Wehrturm der Rietburg versammelt und während der Sonne das Land in goldenes Licht verwanke, sahen sie vom Verlassenen Turm im Gebirge Rauch aufsteigen. Leuchtete dort im überdunklen Himmel ein Licht? So machten sich die Helden beiseite auf die Suche nach der einzigen Person, die ihnen noch im Rat zur Seite stehen könnte um das Geheimnis des Verlassenen Turms zu lüften. Die Hexe Reka wusste schon immer ein Rat zu dienen. Doch ob dieser am Ende die Rettung oder den Untergang bedeutet, oder ob sie wie schon so oft als neugieriger Beobachter im Nebel verborgen bleiben würde, steht bis heute unklar.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581554	27.08.2019		
Der verlassene Turm - Gorkönig tor	Noah	27.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	In meiner Legende geht es um den Gorkönig tor, der auf Feld 83 steht und einen Angriff auf die Rietburg plant.	In meiner Legende geht es um den Gorkönig tor, der auf Feld 83 steht und einen Angriff auf die Rietburg plant.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581560	27.08.2019		
Der Verräter	Christian, kolterEua	21.10.2014	-	nach Legende 5	3-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	Der Drache ist besorgt, doch in Andor kehrt keine Ruhe ein. Dunkle Kreaturen drängen immer wieder bis kurz vor die Burg vor. Es bringt sich der Verdacht auf, dass sich ein Held mit dem Bösen verbündet hat und den Kreaturen die geheimen Schwachstellen im Verteidigungssystem überliefert. Wie lange können die Kreaturen noch abgewehrt werden und wer steckt hinter dem Verrat? Seid ihr bereit gegen einen der euren zu kämpfen und ihn wieder zum Guten zu bekehren?	Der Drache ist besorgt, doch in Andor kehrt keine Ruhe ein. Dunkle Kreaturen drängen immer wieder bis kurz vor die Burg vor. Es bringt sich der Verdacht auf, dass sich ein Held mit dem Bösen verbündet hat und den Kreaturen die geheimen Schwachstellen im Verteidigungssystem überliefert. Wie lange können die Kreaturen noch abgewehrt werden und wer steckt hinter dem Verrat? Seid ihr bereit gegen einen der euren zu kämpfen und ihn wieder zum Guten zu bekehren?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581486	27.08.2019		
Der verrückte König	Christian	24.09.2014	21.10.2014	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	Durch die Burg hält Nachtis ein frustrieres Gelficker. Es ist König Brandur der sich seit Wochen in seinen Gemächern eingeschlossen hat. Am Hofe geht das Gerücht rum, dass er verrückt geworden sei und sich der dunklen Magie hingibt. Helden wappnet euch und lüftet das Geheimnis um den "verrückten König".	Durch die Burg hält Nachtis ein frustrieres Gelficker. Es ist König Brandur der sich seit Wochen in seinen Gemächern eingeschlossen hat. Am Hofe geht das Gerücht rum, dass er verrückt geworden sei und sich der dunklen Magie hingibt. Helden wappnet euch und lüftet das Geheimnis um den "verrückten König".	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-581885	27.08.2019		
Der Vorposten	Lukas Miller	15.03.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	Prinz Thorald war aufgebracht und hatte nahe dem Baum der Lieder einen Vorposten gegen Varkurs Kreaturen errichtet. Doch die Kreaturen schlugen mit solch einer Kraft zurück, dass der Prinz schließlich den Posten aufgeben musste. Und noch schlimmere Kunde erreichte die Helden: Varkur hatte Prinz Thorald gefangen genommen.	Prinz Thorald war aufgebracht und hatte nahe dem Baum der Lieder einen Vorposten gegen Varkurs Kreaturen errichtet. Doch die Kreaturen schlugen mit solch einer Kraft zurück, dass der Prinz schließlich den Posten aufgeben musste. Und noch schlimmere Kunde erreichte die Helden: Varkur hatte Prinz Thorald gefangen genommen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-58111	27.08.2019		
Der Wachsame Wald	Towa	16.09.2019	-	-	1	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	Sololegende	Eine Solo-Legende für den Krieger, die auf der Rückseite des Grundspielfelds, im Bereich des wachsamens Wäldes, spielt. Es geht darum, einen Bauern zum Baum der Lieder zu bringen.	Eine Solo-Legende für den Krieger, die auf der Rückseite des Grundspielfelds, im Bereich des wachsamens Wäldes, spielt. Es geht darum, einen Bauern zum Baum der Lieder zu bringen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-5814615	28.01.2020	
Der Wiederaufbau	derBub	02.12.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	Die Datei „Bastelbogen“ enthält die Zerströrungen der Rietburg sowie einen Transportwagen zum Zusammenleben und ein Transportpferd.	Andor ist mal wieder in Gefahr und leider wurde die Rietburg ziemlich in Mitleidenschaft gezogen. Nun ist es an den Helden die Rietburg wieder aufzubauen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?i=581-5813011	27.08.2019		
Der wunderbare Mantel der Unsichtbarkeit	ltn_koen	25.04.2018	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	Die Handwerker des Baumes der Lieder haben ein Kunstwerk mit wunderbaren Kräften geschaffen. Melkart, der					

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grundspiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus-Box	Die verschollenen Legenden: Alte Gäste	Der Sternenschild	Neue Helden	Dunkle Helden	Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt
Der Zauber im Nebel	Famju	17.11.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	leicht	Die Helden machen sich auf in die Tiefen Caverns um einen verloren geglaubten alten Zauber zu finden.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581104	27.08.2019		
Die Ära des Friedens	Tarkan der Waldfaun, Mjölmir	17.04.2015	-	-	2-4	✓	✓	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	mittel - schwierig	Wer sich schon immer mal nach etwas Frieden in den Legenden von Andor geseht hat, dem wird diese Legende hoffentlich gefallen.	Eine Ära des Friedens brach an in Andor. Es wurden keine Kreaturen mehr geschickt und auch sonst war alles sehr ruhig. Doch auch in dieser Zeit hatten die Helden, so viel sie konnten. Sie nahmen jede Aufgabe an, die ihnen angeboten wurde.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=17811392	27.08.2019	
Die Bauernhochzeit	Veldhu	25.06.2014	-	-	4-6	✓	-	-	-	-	-	✓	-	Grundspiel, Neue Helden	schwierig	Die Legende ist für (mindestens) vier Helden ausgelegt.	Es war Hochzeitsfeier in Andor. Die Hitze des Tages lastete schwer auf dem Land. Mensch und Kreatur verkehrten sich in den Schatten. Und so kommt es, dass im Wachsen Wald so allenthalben passiert. Aber auch anderswo gibt es etwas zu trinken. Daher ist auch die Tavernen Schatzkammer von dramatischen Ereignissen. Höhepunkt ist eine Bauernhochzeit (auch dort gibt es zu trinken), die zum dramatischen Ende führt, aber nicht sofort!	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581748	27.08.2019	
Die Befreiung des Königs	Rico Zieger, Heiko Maier, Wladislaw Bock	17.04.2014	09.05.2014	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	leicht	Die Legende ist für (mindestens) vier Helden ausgelegt.	Auch wenn diese Legende in der offiziellen Geschichtsschreibung Andors keine Erwähnung findet, so ereignete sich doch alles genau so, wie vorgetragen. Prinz Thorald wurde zum König über Andor gekrönt und befindet sich auf einer Reise durch sein Reich, als er durch eine List des besiegten Magiers Varkur, in dessen Gefangenschaft gerät und in den verlassenen Turm gesperrt wird. Die Helden müssen ihn befreien und Varkur erneut in seine Schranken weisen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1481622	27.08.2019	
Die Belagerung	Luna, WurstPelle, ZimTis	29.05.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel	Die Kreaturen haben die Burg umzingelt! Nun ist es an den Helden, den Grund für dieses seltsame Verhalten zu finden und die Belagerung zu stoppen, bevor die Rettung von der Armee überannt wird!	Die Kreaturen haben die Burg umzingelt! Nun ist es an den Helden, den Grund für dieses seltsame Verhalten zu finden und die Belagerung zu stoppen, bevor die Rettung von der Armee überannt wird!	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581177	27.08.2019	
Die Belagerung im Westen	Dr.No	24.02.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel	In dieser Legende wird erzählt wie die Rettung von der Außenwelt abgeschlossen wird. Die Feinde haben einen Brückenkopf errichtet und sind auf dem Weg zur Burg. Wird Prinz Thorald eure Helden Gruppe im Kampf unterstützen?	In dieser Legende wird erzählt wie die Rettung von der Außenwelt abgeschlossen wird. Die Feinde haben einen Brückenkopf errichtet und sind auf dem Weg zur Burg. Wird Prinz Thorald eure Helden Gruppe im Kampf unterstützen? Die Hexe muss auch noch gefunden werden, außerdem benötigt König Brandur noch was von euch... werdet ihr Siegreich sein und Andor retten können?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581333	27.08.2019	
Die Bruststätte	Dustin Haufe	20.09.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel - schwierig	Während der Abwesenheit der Helden, ergriff der Schwarzmagier die Chance und versammelte die Kreaturen um sich. Die Massen an Kreaturen, die er beschwor, belagerten die Rettungsbarmungslos. Es würde nicht mehr lange dauern und die Burg würde fallen. Die Helden mussten sich beeilen, denn aus den dunklen Bruststätten des Schwarzmagiers kamen unahörlich weitere Kreaturen.	Während der Abwesenheit der Helden, ergriff der Schwarzmagier die Chance und versammelte die Kreaturen um sich. Die Massen an Kreaturen, die er beschwor, belagerten die Rettungsbarmungslos. Es würde nicht mehr lange dauern und die Burg würde fallen. Die Helden mussten sich beeilen, denn aus den dunklen Bruststätten des Schwarzmagiers kamen unahörlich weitere Kreaturen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581149	27.08.2019	
Die drei Schwestern	Toren_Baer	17.06.2017	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	leicht - mittel	Es gibt eine englische und eine französische Übersetzung.	Wieder einmal brauchen die Schildwachen in ihrer Mine die Hilfe der Helden, denn die drei Schwestern, die Feinde Andors, treiben ihr Unwesen. Doch damit die Helden den Kampf meistern können, müssen sie natürlich erst die Hexe finden.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1981351	27.08.2019	
Die drei Schwestern	Famju	14.06.2017	-	-	2-4	✓	✓	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	mittel	An einem friedlichen Tag in Andor lässt ein Donnereis das Land erzittern. Der Himmel verdunkelt sich und neben zahlreichen Kreaturen tauchen aus den Nebenschwaden drei merkwürdige Gestalten auf. Sie übersehen das Land mit einer Welle aus Finsternis und Tröstlichkeit. Können unsere Helden die drei Schwestern in die Höhle zurücklocken aus der sie gekommen sind oder werden sie der göttlichen Macht, die von ihnen ausgeht, unterliegen?	An einem friedlichen Tag in Andor lässt ein Donnereis das Land erzittern. Der Himmel verdunkelt sich und neben zahlreichen Kreaturen tauchen aus den Nebenschwaden drei merkwürdige Gestalten auf. Sie übersehen das Land mit einer Welle aus Finsternis und Tröstlichkeit. Können unsere Helden die drei Schwestern in die Höhle zurücklocken aus der sie gekommen sind oder werden sie der göttlichen Macht, die von ihnen ausgeht, unterliegen?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1981349	27.08.2019	
Die Drogoth Saga Teil 1: Die Geheimnisswahrerin	Leuler	14.04.2014	-	nach Legende 5	4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel - schwierig	Diese Legende ist nur mit 4 Helden spielbar. Für den Fall, dass Fan-Helden/Orfen... benutzt werden muss Chada, die Bogenschützin aber definitiv vertreten sein. Diese Legende ist die erste in der Sechsteiligen Drogoth-Saga. Bevor ihr mit der Legende anfangt, solltet ihr den kurzen Prolog lesen.	Die Helden treffen sich ein Jahr nach dem Sieg über den Drachen Tarok zu einer Feierlichkeit in der Burg. Doch in dieser ruhigen Nacht passiert es. Der sicher geglaubte Frieden wird durch einen einigen schritten Schreck zerstört. Unsere Helden haben wieder einmal vor schweren Aufgaben. Und währenddessen wartet auf Chada, die Bogenschützin eine besondere Überraschung...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1481644	27.08.2019	
Die Drogoth Saga Teil 2: Der verlassene Turm	Leuler	19.05.2014	-	nach Fanlegende Die Geheimnisswahrerin	4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel - schwierig	Dies ist der 2. Teil der Drogoth-Saga. Teil 1 "Die Drogoth-Saga 1 - Die Geheimnisswahrerin" sollte man also vorher gespielt haben. Diese Legende kann nur mit 4 Helden gespielt werden. Hier müssen die Bogenschützin und die Zwergen vertreten sein. Um alle Entscheidungen für neue Helden oder Fähigkeiten zu erfahren, solltet ihr den Prolog zur Legende 1 lesen.	Nachdem die Helden den Rubin vor dem Wardenk getretet und in die Burg gebracht hatten, hatten sie gehofft es würde endlich Frieden erlauben. Doch wie so oft war dies nicht der Fall. Ein alter Feind war zurückgekehrt und hatte viele Kreaturen mitgebracht. Mit dieser schwarzen Magie konnten die Helden alleine nicht fertig werden. Die Hexe kann helfen... hoffentlich... erfahren, solltet ihr den Prolog zur Legende 1 lesen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581755	27.08.2019	
Die Drogoth Saga Teil 3: Die Kaserei des Trunkenen Trolls	Leuler	28.08.2015	-	nach Fanlegende Der verlassene Turm	4	✓	(✓)	-	-	-	(✓)	✓	-	Grundspiel, Neue Helden	schwierig	Dies ist der 3. Teil der Drogoth-Saga. Ihr solltet zuerst die ersten beiden Teile spielen und insbesondere den Prolog zur ersten Legende lesen. Wie in den anderen Legenden dieser Reihe ist sie nur mit 4 Helden spielbar. Fara, Chada und Thorn müssen darunter vertreten sein. (Sie wurde nur für die 4 Helden des Grundspiels getestet)	Die Helden hatten Varkur für's Erste aus Andor vertrieben und man hoffte erneut auf Frieden. Doch noch während die Helden über ihr Abenteuer in der Tavernen besprochenen, kam aus hellem Himmel der Trunkene Troll angestiegen. Er war wütend und rannte quer durch's Land. Was war sein Ziel? Niemand wusste es... Doch er sollte lieber aufgehalten werden, bevor etwas schlimmeres passieren würde. Und dann galt es immer noch zu beantworten, was den Trunkenen Troll den so wütend gemacht hat.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581189	27.08.2019	
Die drohende Dürre	Hades	19.09.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel - schwierig	Bei ihrer Rückkehr nach einem Abenteuer erhalten die Helden die Nachricht, dass das Wasser in Nadur ungenießbar sei. Die Bevölkerung von Andor war geschwächt durch den Mangel an Wasser. Feindlichen Kreaturen nutzten die Situation aus. Haben die Helden genug Willenskraft, Andor zu verteidigen?	Bei ihrer Rückkehr nach einem Abenteuer erhalten die Helden die Nachricht, dass das Wasser in Nadur ungenießbar sei. Die Bevölkerung von Andor war geschwächt durch den Mangel an Wasser. Feindlichen Kreaturen nutzten die Situation aus. Haben die Helden genug Willenskraft, Andor zu verteidigen?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581878	27.08.2019	
Die Dunkle Bedrohung 1 Schiffbrüchig	Lise	18.11.2015	10.11.2016	-	2-6	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	mittel	Dies ist der erste Teil einer mehrteiligen Legendenreihe.	Nach einer langen Reise kehren die Helden, eher unfröhlich, nach Andor zurück. Auf der Suche nach dem richtigen Material für einen erhabenen Aufbruch erfahren die Helden von allerlei Problemen rund um Andor, schon bald würden die Helden "Die dunkle Bedrohung" entdecken, und sich ihr stellen müssen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581207	27.08.2019	
Die Dunkle Bedrohung 2 Im Verborgenen	Lise	10.11.2016	-	nach Fanlegende Schiffbrüchig	2-6	✓	✓	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	mittel - schwierig	Dies ist der zweite Teil einer mehrteiligen Legendenreihe. Für die Geschichte ist es empfehlenswerter, vorerst den ersten Teil zu spielen. Die Geschehnisse von Teil eins werden jedoch auch auf einer Legendenkarte zusammengefasst.	Mit dem Vorhaben, wieder abreisen zu können, erfuhren die Helden, dass der vergangene Kampf erst der Anfang war. Nun treibt es sie in die Mine der Schildwache, denn tief im Verborgenen scheint die wahre Gefahr zu lauern. Treffen die Helden hier auf "Die dunkle Bedrohung"?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581288	27.08.2019	
Die dunklen Mächte	Giddli	24.02.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel	"Die Dunklen Mächte" ist eine Fanlegende in der man nicht gegen das Spiel, sondern gegen einen Mitspieler spielt.	"Die Dunklen Mächte" ist eine Fanlegende in der man nicht gegen das Spiel, sondern gegen einen Mitspieler spielt. Es gibt einen schwarzen Magier, der sämtliche Monster beherrscht und sie gegen die Helden einsetzt. Die Aufgabe der Helden besteht darin, ihn zu vernichten und zu vermeiden, dass zu viele Monster die Burg stürmen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581516	27.08.2019	
Die Einöde der Gors	SubProphet	20.01.2017	-	-	4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel	Auftakt mehrteilige Geschichte.	-	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581179	27.08.2019	
Die entführte Braut	unbekannter Chronist	17.04.2013	-	-	3-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel	Der Magier muss dabei sein!	Nach vielen Schächten die die Helden gemeinsam kämpften, stand ein Fest bevor auf der Rettung. Prinz Thorald wollte sich endlich verheiraten. Aber kurz vor der Hochzeit wurde die Braut entführt...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581511	27.08.2019	
Die Feinde	Tapta	25.05.2017	12.09.2017	-	2-4	-	-	✓	-	-	-	-	-	Die letzte Hoffnung	mittel	Erfahrung: Die letzte Hoffnung bis L14	Nach dem Sieg über den Untröb wurden die Helden mit einer unbekanntem Macht konfrontiert. Daher machten sich auf und erkundeten das graue Gebirge um die Ursache auf den Grund zu gehen. Am Ende sind die Helden einmal mehr auf die Hilfe des Berggrotes angewiesen und sehen sie sich mit einer schwierigen Entscheidung konfrontiert. Müssen die Helden ihren Kurs verlassen um überleben zu können? Hinweis: Die Legende wurde für 4 Helden geschrieben, kann aber auch mit weniger gespielt werden.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1981398	27.08.2019	
Die Feinde-Trilogie Teil 1: Der neue König	Koraph	13.06.2017	-	nach Legende 3	2-6	✓	-	✓	-	-	-	-	-	Grundspiel, Die letzte Hoffnung	mittel	Es ist wichtig, dass im ersten Teil der Trilogie die Heldentafeln aus Die letzte Hoffnung benutzt werden.	Das Land Andor wurde unter der Herrschaft des guten Königs Brandur zu einer Insel des Friedens, doch zog dies auch so manchen bösen Gegner an. Und auf ihrem Reisen nach Norden und Süden erlitten unsere Helden weitere Aufwandsereignisse mit ungewöhnlichen Feinden. Im Mittelpunkt der Trilogie steht der eiserne König, der sich als König der Agren vorstellt...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581341&u=15811296112	27.08.2019	
Die Feinde-Trilogie Teil 2: Von Trollen und Greimen	Koraph	13.06.2017	-	nach Fanlegende Der neue König	2-6	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung	mittel	Es muss mit den „ursprünglichen“ Heldentafeln gespielt werden.	Das Land Andor wurde unter der Herrschaft des guten Königs Brandur zu einer Insel des Friedens, doch zog dies auch so manchen bösen Gegner an. Und auf ihrem Reisen nach Norden und Süden erlitten unsere Helden weitere Aufwandsereignisse mit ungewöhnlichen Feinden. Im Mittelpunkt der Trilogie steht der eiserne König, der sich als König der Agren vorstellt...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581341&u=15811296112	27.08.2019	
Die Feinde-Trilogie Teil 3: Die Schwestern der See	Koraph	13.06.2017	-	nach Fanlegende Von Trollen und Greimen	2-6	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung	mittel	Es muss mit den „ursprünglichen“ Heldentafeln gespielt werden. Kram und Steiner können im dritten Teil der Trilogie nicht gespielt werden.	Das Land Andor wurde unter der Herrschaft des guten Königs Brandur zu einer Insel des Friedens, doch zog dies auch so manchen bösen Gegner an. Und auf ihrem Reisen nach Norden und Süden erlitten unsere Helden weitere Aufwandsereignisse mit ungewöhnlichen Feinden. Im Mittelpunkt der Trilogie steht der eiserne König, der sich als König der Agren vorstellt...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581341&u=15811296112	27.08.2019	
Die Flucht aus der Knochengrube	Matthias Lambur	15.03.2013	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel	Nachdem Tarok der Drache besiegt war, machten die Helden sich auf das Land von herumirrenden Kreaturen zu befreien. Dabei machten die Helden einen Fehler... sie ließen die Rettung unberührt stehen und machten sich auf in Richtung Knochengrube.	Nachdem Tarok der Drache besiegt war, machten die Helden sich auf das Land von herumirrenden Kreaturen zu befreien. Dabei machten die Helden einen Fehler... sie ließen die Rettung unberührt stehen und machten sich auf in Richtung Knochengrube.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581101	27.08.2019	
Die Flucht aus Krahd	Adleraugexy	16.05.2017	-	-	2-4	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung	mittel - schwierig	Der Legende nach gelang den Helden die gefangenen Bauern aus Krahd zu befreien und Borghon, die Feste der Krahdler, zu zerstören. Doch es gibt Überlieferungen, in denen die Helden, bevor sie Krahd verlassen konnten, aufgehoben wurden. Die Rückkehr zum Lager sollte sich die große Herausforderung dar, da das Land in sich zusammenstürzen drohte. Feuerbräuen brachen aus der Erde empor und der Donner grollte furchterlich.	Der Legende nach gelang den Helden die gefangenen Bauern aus Krahd zu befreien und Borghon, die Feste der Krahdler, zu zerstören. Doch es gibt Überlieferungen, in denen die Helden, bevor sie Krahd verlassen konnten, aufgehoben wurden. Die Rückkehr zum Lager sollte sich die große Herausforderung dar, da das Land in sich zusammenstürzen drohte. Feuerbräuen brachen aus der Erde empor und der Donner grollte furchterlich.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1981393	27.08.2019	
Die Flut	Hagen Behr	25.08.2014	-	nach Legende 5	4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	mittel - schwierig	Nachdem Tarok besiegt worden war, lag das Land in Schutt und Asche, der Boden war ausgedörrt. Als endlich der Regen einsetzte, regnete es zwei Wochen lang. Zu viel für Andor. Der Fluss östlich des wachamen Waldes trat über die Ufer. Die Helden mussten einen mächtigen Damm bauen um Andor vor der Überflutung zu schützen...	Nachdem Tarok besiegt worden war, lag das Land in Schutt und Asche, der Boden war ausgedörrt. Als endlich der Regen einsetzte, regnete es zwei Wochen lang. Zu viel für Andor. Der Fluss östlich des wachamen Waldes trat über die Ufer. Die Helden mussten einen mächtigen Damm bauen um Andor vor der Überflutung zu schützen...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581692	27.08.2019	
Die gefangenen Händler	Mopaals	30.08.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel	Die Helden ferteten den Ausgang ihres letzten Abenteuers. Doch in dieser Nacht gelang es den Kreaturen, die Händler zu entführen und alle Ausrüstungsgegenstände zu stehlen. Glücklicherweise haben die Kreaturen bei ihrer Flucht einige Gegenstände verloren, die den Helden helfen werden, die Händler zu befreien.	Die Helden ferteten den Ausgang ihres letzten Abenteuers. Doch in dieser Nacht gelang es den Kreaturen, die Händler zu entführen und alle Ausrüstungsgegenstände zu stehlen. Glücklicherweise haben die Kreaturen bei ihrer Flucht einige Gegenstände verloren, die den Helden helfen werden, die Händler zu befreien.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581177	27.08.2019	
Die Geschichte des Trunkenen Troll Teil 1: Unerwartete Gäste	Unses, Mjölmir	04.07.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	✓	-	Grundspiel, Neue Helden	mittel	Ein Spiel mit 5 oder 6 Helden ist nicht möglich.	Der Trunkene Troll tut seine Geschichten kund. Und was er nicht alles zu erzählen hat: Neue Bakarnte, alte Feinde, eine schusselige Gilda und eine mysteriöse Brauerei. Vielleicht stimmt die Reihenfolge der Ereignisse nicht mehr so ganz, aber der Trunkene Troll kann sich an fast alles noch gut erinnern. Und nun soll still und besuch dem Trunkenen Troll.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581764	27.08.2019	
Die Geschichte des Trunkenen Troll Teil 2: Der Schatz im geheimen See	Unses, Mjölmir	12.09.2014	-	nach Fanlegende Unerwartete Gäste	2-4	✓	-	-	-	-	✓	✓	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	-	Diese Legende ist, auch wenn es nicht so aussieht, die Fortsetzung der ersten Geschichte des Trunkenen Troll. Denn auch hier befinden wir uns in den Wärdern einer weit größeren Legende. Trotzdem kann diese Legende auch ohne Vorwissen aus dem ersten Teil gespielt werden.	Wieder einmal liegt das Schicksal der Tavernen in den Händen der Helden. Inok, das Wassermonster aus dem Geheimen See hatte die geheime Met-Lagerstätte gefunden und nun wollte er sich das lukrative Geschäft mit dem Met unter den Nagel reißen. Dazu schickte er seine Handlanger aus, um einesteils den Tavernenstand im Wachsen Wald zu zerstören und andererseits Kurs auf die Rettung zu nehmen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581868	27.08.2019	
Die Gilde der Schatten	Klappstuhl	26.03.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel - schwierig	Wenn ihr zu zweit spielen wollt, müsst ihr mit je zwei, also insgesamt vier Helden spielen (was aber gut funktioniert!), mit insgesamt zwei Helden ist die Legende nicht zu schaffen.	Diese Legende erzählt von einer neuen Bedrohung für das Land Andor: Die Gilde der Schatten, eine Vereinigung aus dunklen Gestalten, von denen viele Köpfe der dunklen Magie beherrschen, schickt einen ihrer mächtigsten Mitglieder nach Andor, das Land zu unterwerfen. Die Heldengruppe wird im Verlauf des Abenteuers getrennt und muss unterschiedliche Aufgaben erfüllen, bis das große Finale wartet. Habt ihr den Mut, euch dieser Bedrohung entgegenzustellen?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581532	27.08.2019	
Die große Schlacht von Andor	Dr.No	03.04.2014	-	nach Legende 10	1-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	leicht - schwierig	Neue Fähigkeiten der Helden sowie bei Feindlichen Kreaturen	In dieser Fan-Legende wird von der „Großen Schlacht von Andor“ erzählt. Als die Helden aus dem Norden über das Hades Meer zurück nach Andor kamen, erfuhren sie von einer neuen Bedrohung. General Muerze, ein Skral und alter Erzfeind von König Brandur, schwor Rache und fiel in Andor ein. Können die Helden in einer Epischen Schlacht um die Zukunft Andors siegen?	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581568	27.08.2019	
Die Heere des Ostens	Froop	09.06.2015	17.07.2015	nach der Ära des Sternenschildes	2-4	✓	-	-	-	-	(✓)	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	schwierig	Die Sternenschilderwelterung wird nicht explizit benötigt, es wäre aber schon besser sie zu haben (einfach um die Figur des Endbosses der vorkommt auf Spielfeld setzen zu können und sich nicht eine eigene Endboss-Figur "basteln" zu müssen).	Andor hatte eine für andorianische Verhältnisse relativ lange Friedenszeit erlebt. Einiges Tages erhob sich aber neue Bedrohung aus unsere Recken müssen mal wieder aussuchen, um den bösen Kreaturen (die irgendwann anders ankommen als sonst) zu Lebe zu rücken.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581178	27.08.2019	
Die Heimkehr	Florian	26.09.2019	-	-	2-4	-	-	✓	-	-	-	-	-	Graues Gebirge (Vorderseite Letzte Hoffnung)	schwierig	Diese Legende ist nur spielbar, wenn die Helden Zauberer und Zwerg mitspielen.	Die Helden fahren mit dem Trosswagen in Richtung Heimat. Dazu mussten sie eine Brücke bauen. Das Land der Krahdler lag ruhig vor ihnen. Anfangs versuchte nur eine einzige Kreatur sie aufzuhalten. Alles schien einfach. Doch plötzlich waren die Baumstämme für die Brücke gut bewacht und außerdem...	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581893	28.01.2020	
Die Höhlen des Magiers	feralago	08.01.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	schwierig	Der böse Magier Varkur hat König Brandur den Schatz des besiegten Drachen Tarok gestohlen. Die Helden machen sich auf, um den Schatz zurück zu erobern. Hierbei müssen sie sich in die gefährliche Mine wagen und immer neue Gefahren und Herausforderungen bewältigen.	Der böse Magier Varkur hat König Brandur den Schatz des besiegten Drachen Tarok gestohlen. Die Helden machen sich auf, um den Schatz zurück zu erobern. Hierbei müssen sie sich in die gefährliche Mine wagen und immer neue Gefahren und Herausforderungen bewältigen.	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581178	27.08.2019	
Die legendären Artefakte	Ron McDone	03.01.2017	-	nach Legende 5	2-5	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	mittel	Als Zusatz gibt es legendäre Artefakte zum Ausschneiden.	-	https://legenden.von-andor.de/forum/viewtopic.php?p=1581112	27.08.2019	

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grundspiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus-Box	Die verschollenen Legenden: Alte Götter	Der Sternenschild	Neue Helden	Dunkle Helden		Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsgabbe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt
Die Legende der Kräutergelehrten	Wahfried	21.03.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	In der Legende der Kräutergelehrten machen unsere Helden ganz neue Erfahrungen. Prinz Thorald benötigt Hilfe, statt sie zu leisten. Einfache Bauerleute entscheiden über die Zukunft Andors, unsere Helden müssen neue Wege finden und rechtzeitig Prioritäten setzen. Immer wieder bringen überraschende Wendungen neue Probleme für die Beschützer Andors und stellen sie vor schwierige Entscheidungen. Keine Legende ist wie die andere, aber diese ist wahrlich einzigartig. Lasst euch ein auf ein inspirierendes Abenteuer und werdet Teil der Geschichte Andors...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=210	27.08.2019	
Die List Varkurs	Marik Ellersiek Joscha Ellersiek Bernd Ellersiek	15.03.2013	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Nach vielen Niederlagen gegen die Untertanen König Brandurs waren die Kreaturen zorniger denn je zuvor. Aber ohne Anführer hatten sie kein Vertrauen in ihre Fähigkeiten und bekämpften sich gegenseitig. Selbst der Tod des Drachens konnte ihnen keine Zuversicht geben. Das änderte sich erst als der Dunkle Magier Varkur, in Hadra geboren, zurückkehrte und die Kreaturen einete. Er ersann mit seinen vielfältigen Zauberkünsten eine List, mit der die Bewohner Andors nicht gerechnet hatten und bei der ihnen nur wenig Zeit blieb sich darauf vorzubereiten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=13	27.08.2019	
Die Mine der Schildzwerg	Andreas	03.04.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Rauch stieg über dem verlassenen Turm auf. Dampfe Dämonen dröhnten in der weit verzweigten Mine der Schildzwerg. Belebte Erde, die auch noch im weit entfernten des Gebirges zu spüren war. Dunkle Kreaturen, die am Eingang zur Schildeine auftauchten und sich sehr schnell in Richtung der Rietburg bewegten. Welche dunkle Macht steckte dahinter? Und wo sind die Schildzwerg verblieben? König Brandur schickte seine Helden aus, um die geheimnisvollen Vorgänge zu untersuchen. Vielleicht hatten ja die Bauern etwas gesehen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-360	27.08.2019	
Die Nebel des dunklen Magiers	Darka	10.02.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Varkur ist zurück und greift erneut Andor an. Er befällt das Land mit seiner schwarzen Magie und verbreitet Angst und Schrecken mit seinem verunsicherten Nebel. Kreaturen tauchen auf und sogar ein Drache schickt der dunkle Magier um das Land und seine Bewohner zu vernichten. Nur noch die Kühnen Taten der Helden können Varkur und seine Barden aufhalten, doch der Angriff kommt sehr unerwartet für die Helden, da sie außer Nebel und Drachen noch ganz andere Probleme zu bewältigen haben. Können sie trotzdem noch Andor retten?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-492	27.08.2019	
Die Rache der Wardracks	Gröggj	09.11.2016	11.11.2016	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Nach dem Tod des Drachens und einigen Jahren des Friedens wird Prinz Thorald zum neuen König gekrönt. Doch bereits einen Tag später gerät er mit seinen Freunden, den Schildzwergern, in Schwierigkeiten. Die Wardracks aus dem Gebirge haben den Tod des Drachens nicht vergessen und wollen vereint mit den verbliebenen Kreaturen das Königreich Andor erneut in Angst und Schrecken versetzen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-280	27.08.2019	
Die Rache des Magiers	Doro	14.04.2014	20.08.2017	nach Legende 5	1-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel	Nach der langen Zeit des Kampfes will das Volk Andors den Sieg feiern. Die Mächte des Bösen sind vernichtet. Doch plötzlich taucht Varkur wieder auf, überfällt die Mine und nimmt Prinz Thorald gefangen. Jetzt ist es an den Helden, ihm Einhalt zu gebieten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-14	27.08.2019	
Die Rettung der Händler	Tonio	05.03.2019	24.06.2019	nach Legende 3	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Die Helden wurden von König Brandur um Hilfe gebeten. Die Kreaturen haben die Händler gefangen genommen und die Helden sollen sie retten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-443	27.08.2019	
Die Rettung des Helden	Andoriana	26.03.2014	-	-	2-3	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Einer der Helden wird entführt. Nur die Bewahrer des Baumes der Lieder sehen, wo er hingebacht wird und wie man dort hin kommt. Die Aufgabe der Helden ist es den entführten Helden zu retten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-550	27.08.2019	
Die Rietländer	Tapta	19.09.2016	-	nach der Ara des Sternenschildes	2-4	✓	-	-	-	-	✓	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Es handelt sich um eine sehr Story haltige Legende. Zeitlich spielt die Legende nach der Ara des Sternenschildes. Der Schwierigkeitsgrad kann zu Beginn der Legende leicht variiert werden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-270	27.08.2019	
Die Rückkehr der Flüchtlinge	Mjólnir	13.02.2015	-	nach Legende 8	1-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	leicht - mittel	Diese Legende enthält eine Anleitung für das Solo-Spiel.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-141	27.08.2019	
Die Rückkehr der Trolle	Marvin meier	09.11.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Diese Legende ist ideal für Einsteiger.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-201	27.08.2019	
Die Rückkehr nach Andor	UhrMensch	29.05.2017	-	nach Legende 17	2-4	✓	-	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Die letzte Hoffnung	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Endlich konnten die Andor aus Hadra zurück nach Andor. Aber in der Zwischenzeit sind viele Kreaturen in das Land gezogen. Die Helden müssen den Trübsal der Andor zurück nach Andor bringen. Die Kreaturen sind sehr mächtig und es ist sehr schwer sie zurück nach Andor zu bringen. Die Kreaturen sind sehr mächtig und es ist sehr schwer sie zurück nach Andor zu bringen. Die Kreaturen sind sehr mächtig und es ist sehr schwer sie zurück nach Andor zu bringen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-310	27.08.2019	
Die Rückkehr nach Andor	Ida	25.06.2016	29.08.2017	-	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	-	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-203	28.01.2020	
Die Ruhe nach dem Sturm	Der Gaukler aus Jusa	09.11.2016	-	nach Legende 8	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel	In den Geschichtsbüchern steht, dass Fürst Hallwort von Cavern auf seiner Reise in den Norden ein die wahre Macht des Silberhorns einwirkte. Auf dem Trübsal des traditionellen Meeres Küstler jedoch auch ein andere Geschichte. Sie man sich dann erinnert, wenn das Meer spiegelglatt ist und ein gestirnter Nebel darüber hängt. Wenn nur die wenigsten mutig genug sind hinauszufahren, dann erzählt man sich die Geschichte wie eine der Mächte des Meeres versuchte in Besitz des Silberhorns zu gelangen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-202	27.08.2019	
Die Runen-Trilogie Teil 1: Ein Gor kommt selten allein	OliverS, Katinka	11.09.2018	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Teil der Runen-Trilogie. Es wird mit einer kleinen Regeländerung zum Kampf gegen Gors gespielt.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-136	27.08.2019	
Die Runen-Trilogie Teil 2: Die Wiederherstellung	OliverS, Katinka	11.09.2018	-	nach Fanlegende Runen-Trilogie: Ein Gor kommt selten allein	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig - sehr schwierig	Teil der Runen-Trilogie. Es wird mit einer kleinen Regeländerung zum Kampf gegen Gors gespielt.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-136	27.08.2019	
Die Runen-Trilogie Teil 3: Der Sturm auf die Burg	OliverS, Katinka	11.09.2018	-	nach Fanlegende Runen-Trilogie: Die Wiederherstellung	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	sehr schwierig	Teil der Runen-Trilogie. Es wird mit einer kleinen Regeländerung zum Kampf gegen Gors gespielt.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-136	27.08.2019	
Die Sage der Altvordere	Tharkun	16.02.2015	-	vor Legende 1	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Diese Legende handelt von Andor noch bevor es unter dem Namen Andor bekannt wurde. Der junge Brandur führt eine Schar von Unfreien auf der Flucht vor allen Despoten über das Graue Gebirge, in der Hoffnung ein neues Leben in einem freien Land zu beginnen. Doch unerwartete Gefahren lauern...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-138	27.08.2019	
Die Schatzkammer des Königs	NightyNico	27.01.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Nachdem der dunkle Magier Varkur besiegt war, wurde deutlich, welcher Schaden in den letzten Jahren entstanden war. Doch obwohl viele Reparaturen nötig waren, konnte nicht mit dem Wiederaufbau Andors begonnen werden, da die königliche Schatzkammer leer war. König Brandur bat wieder einmal die Helden um Hilfe...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-442	27.08.2019	
Die Suche	Mjólnir	13.03.2015	-	nach Legende 9	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig	Viele Wochen waren die Helden bereits im Norden unterwegs, und bald schon würden sie sich auf den Weg nach Hadra machen. Allerdings mussten sie Vorräte und Ausrüstung besorgen, bevor sie ihre Reise fortsetzen konnten. Doch als sie bei den Händlern im Wachmann Wald eintrafen, erwarteten sie beunruhigende Nachrichten: der Handelsweg Gar war schon seit Tagen nicht gelaufen worden. Nun war es an den Helden, sich auf die Suche nach dem Zwerg zu machen und das Rätsel um Garz Verschwinden zu lösen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-141	27.08.2019	
Die Suche nach dem Glücksdiamanten	Oliver Schäfer	15.03.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Die Aufregung war groß im Königreich Andor. Der große Glücksdiamant wurde vom bösen Zauberer gestohlen. Niemand weiß genau wo sich der Turm vom dunklen Zauberer befindet. Eine Karte wird seit langer Zeit in der Drähenhöhle vermutet, doch die Höhle wird vom Drachen gut bewacht. Der König rief seine Helden in der Burg zusammen, mit der Bitte die Karte und schließlich auch den Glücksdiamanten zu suchen. Mit der Morgendämmerung trafen sich die Helden auf die spannende Reise...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-82	27.08.2019	
Die Taverne in Aufruhr	Tavernengemeinschaft	21.10.2014	-	-	2-6	✓	-	-	-	-	✓	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Vor langer Zeit hatte Erloth aus den Überresten eines zerstörten Karrens einen Marktstand errichtet, verkaufte Met und Wein, und bald war daraus eine kleine Hütte geworden - "Die Taverne zum Trunkenen Troll". Händler, Reisende und Helden gingen ein und aus, und die Wirtin Olga, Erloth's Tochter, war im ganzen Land bekannt und beliebt. Oft genug wurde Erloth von Andor gerufen, doch nie konnte eine von ihnen gewagt, die Taverne anzufahren, und kein Mensch hatte das jemals für möglich gehalten. Bis zu jungen Mogen, als ein Bauer die Helden erreichte und rief: "Kommt schnell! Der Trunkene Troll verweist die Taverne!"	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-94	27.08.2019	
Die Trollplage	Leuler	08.01.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Nach dem Kampf mit dem Drachen waren ruhigerer Zeiten angebrochen. Doch war es wirklich so ruhig im Lande Andor? Noch immer drohten Gors und Bane durch das Land. Und plötzlich tauchten auch noch ein Troll auf. Und noch ein Troll... Und noch ein Troll! Sie kamen von überall her! Schnell war klar, dass dieser Troll-Plage ein Ende gesetzt werden musste! Doch gab es noch andere Aufgaben, die nicht außer acht gelassen werden durften. Die Brücken des Landes waren marode und mussten repariert werden. Es gab also viel Arbeit für unsere Helden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-377	27.08.2019	
Die uralte Gefahr	Elyntator, Bubbleseye	22.08.2014	10.02.2015	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Tarok war beängstigt und verzweifelt endlich Frieden in Andor. Zeit für die Helden sich einer alten Schatzkarte zu widmen, deren Weg sie zu mächtigen Gegenständen führen sollte. Doch war es wirklich ein anhaltender Frieden nachdem Tarok getötet worden war? Aus den Wäldern im Süden hatten Gors einen Botsen mit einer dringenden Botschaft an die Rietburg gefangen gehalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-294	27.08.2019	
Die verlorenen Lieder	Mjólnir	02.07.2013	10.02.2017	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Die Geschichte Andors ist seit den Tagen von Brandurs Flucht über das Graue Gebirge erfüllt von großen Legenden. Geschichten von Heldentum erzählen sich die Menschen im Schilde der Legerfuer. Aber vor langer Zeit verschwand einige der Pergamente aus dem großen Archiv der Bewahrer, und viele Jahre nannte man sie nur noch "Die verlorenen Lieder". Doch nun gingen Gerüchte um, die verschollenen Pergamente seien entdeckt worden, und die Helden machten sich auf den Weg, die verlorenen Lieder zu finden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-96	27.08.2019	
Die vier Schwestern	Simon, Tobias	06.06.2017	-	Zwischen Nordenweiterung und drittem Teil	2-4	✓	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Es geht um 4 Schwestern (die 3 dunklen Schwestern) und Hella (von der Figur Bruz und Hella) (beide vom Fan-Wettbewerb 2017) und spielt auf der Rückseite der Startkarte (also in Cavern).	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-411	27.08.2019	
Die zwei Brücken	Luna, WurstPelle, ZimTs	17.04.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Siegere kehren die Helden von einer Mission aus dem wachmann Wald zurück. Doch bald mussten sie feststellen, dass eine neue Bedrohung die Rietburg heimuchte. Ein dunkler Magier hatte ihnen den Heimweg abgeschnitten...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-54	27.08.2019	
Die Zwergenhochzeit	Luisa	12.11.2019	-	-	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Die Speißfigur "Zwergin Ball" ist für diese Legende nicht nutzbar. Um den Ort der Hochzeit zu kennzeichnen, kann man einen kleinen, roten, Streifen Papier in der Mitte fädeln und als Hochzeits-Blumenbogen benutzen. Man kann das Feld aber auch einfach mit einem Sternchen kennzeichnen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-953	28.01.2020	
Drachenbändiger	Baumstein	02.04.2019	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Ein Drache bedrohte die Rietburg. Die Helden müssen diesen bändigen und mit seiner Hilfe Andor retten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-492	27.08.2019	
Drachensohn	Antigor	03.04.2014	04.07.2014	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Tarok's Sohn Merkur ist zurück! Er wird vom dunklen Magier Varkur gesteuert, der ihn auslittet, um Herrscher in Andor zu werden. Auf dem Weg zur Burg richtet der Drache eine große Zerstörung an. Die Helden müssen ihn aufhalten, aber nicht nur sie müssen Merkurs Zorn fürchten...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-570	27.08.2019	
Earas Rückkehr	Towa	01.11.2019	-	während des Kartenspiels „Chada und Thorn“	1	✓	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Die Reise in den Norden	Andor + Norden (Vorderseite Grundspiel + Vorderseite Reise in den Norden)	-	Es ist eine Solo-Legende für Earas, die während des Kartenspiels „Chada und Thorn“ spielt.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-851	28.01.2020	
Earas Schicksal	derBub	10.02.2017	-	nach Legende 10	1	✓	✓	✓	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung, Der Sternenschild	(eigener Spielplan enthalten)	leicht	Diese Legende ist sehr storylastig und vom Spielablauf nicht wie die gewohnten Andor-Legenden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-321	27.08.2019	
Ein neuer Herrscher	Klasse Ra Beste Wiehl	04.01.2016	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht	Diese Legende entstand im Deutschunterricht.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?f=1&t=1481-222	27.08.2019	

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grundspiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus-Box	Die verschollenen Legenden: Alte Geister	Der Sternenschild	Neue Helden	Dunkle Helden		Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltshangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt	
Ein schmaler Grat	Beorn	26.03.2014	-	-	3-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	Um einem bevorstehenden Angriff des dunklen Magiers über den Pass Enhalt zu gebieten machen sich die Helden auf die Suche nach einer Karte zu dem alten verlassenen Turm. Als sie die Karte fanden und so mit dem Turm den Pass verteidigen war der dunkle Magier erzürnt und versuchte sich an den Helden zu retten. Alternativ: Ende: Die Kreaturen kann über den Pass und verwüsteten das Land. Die Helden versuchten die Burg gegen die Horden zu verteidigen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1484-551	27.08.2019		
Eine Herzensangelegenheit	Horus68	04.06.2014	10.10.2016	vor Legende 1	1	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel	Es ist eine Sololegende und muss mit einer Heldin gespielt werden.	Als Prinz Thord als junger Knabe einmal seine Eltern fragte, wie diese sich kennen lernten, bekam er diese Geschichte zu hören.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-729	27.08.2019	
Eine uralte Geschichte	Vakur, Valmar	25.05.2017	-	vor Legende 1	1	✓	✓	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel	Es handelt sich um eine Sololegende, die mit den Helden Stinner gespielt wird. Die Legende kann sicherlich auch mit anderen Helden gewonnen werden, dies wurde von uns aber nicht verifiziert. Selbstverständlich kann auch mit Stinner gespielt werden, der Text richtet sich aber ausschließlich an einen männlichen Helden.	Die Legende spielt ca. 1000 Jahre vor den heutigen Ereignissen und kann - da sie nur noch in Fragmenten in den Archiven des Bauers der Lieder erhalten ist - nicht mehr ganz genau wiedergegeben werden. Es kann vorkommen, dass einige Begebenheiten von den heutigen Ereignissen abweichen.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-1387	27.08.2019	
Einöde	Ritterweissdorn	03.01.2017	-	zu Lebzeiten des alten Königs	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	-	Die Fanlegende spielt zu Lebzeiten des alten Königs. Es hat schon lange nicht mehr gegnet und Andor ist geschwächt, zusätzlich tauchen noch viele Kreaturen und ein Ungeheuer auf. Wer außer den Helden könnte jetzt noch das Blatt wenden?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-3122	27.08.2019	
Epische Legenden 1 Die Zusammenkunft	Genu	28.10.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Teil der Epischen Legenden.	Es war Herbst in Andor und das Königreich musste sich auf einen harten Winter vorbereiten. Alle Vorräte mussten gesichert werden und Verteidigungsmaß gegen die Mächte des Bösen sollte bis zum ersten Schnee stehen. Prinz Thord hatte daher alle Helden zu einer Zusammenkunft in die Taverne gerufen, um die letzten Vorbereitungen zu besprechen. Noch immer strahlten Götter durchs Land, welche unbedingt von der Burg ferngehalten werden mussten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-219	27.08.2019	
Epische Legenden 2 Der Dunkle Rat	Genu	06.12.2013	27.01.2014	nach Fanlegende Die Zusammenkunft	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel schwierig	Teil der Epischen Legenden.	Die Helden haben Lufas in die Dunkelheit der Zwergemine verfolgt. Was sie dort erwartete, konnte keiner vorhersehen. Lufas schloss die Helden in einem Zirkel ein. Während Sombra versuchte den Schutz zu zerstören, kämpften die Helden um nackte Überleben. Am Ende müssen sich die Helden einen mächtigen Gegnerverbund stellen, welcher mit einzigartigen Fähigkeiten die bislang größte Herausforderung darstellt.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-262	27.08.2019	
Epische Legenden 3 Die Gedankenkontrolle	Genu	30.03.2014	-	nach Fanlegende Der Dunkle Rat	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	Teil der Epischen Legenden.	Dieses Abenteuer bringt die Helden erneut an die Grenzen ihrer Belastbarkeit. Stellt Euch ein Andor vor, welches von Kreaturen angegriffen wird, die ihr nicht sehen können und die Heldensaffen nutzlos sind... Die Lage scheint aussichtslos. Doch im verlassenen Turm schlummert ein uraltes Geheimnis... Die Macht der Gedanken, eine mächtige Fähigkeit mit der sich die Kreaturen kontrollieren lassen. Dies scheint die einzige Chance auf Erfolg zu sein. Lernt Euren Feind kennen, und seid ihm so nah wie noch nie...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1484-564	27.08.2019	
Epische Legenden 4 Das Elys Arterfakt	Genu	23.07.2014	-	nach Fanlegende Die Gedankenkontrolle	2-6	✓	-	-	-	-	✓	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht schwierig	Teil der Epischen Legenden. Diese Legende bedient sich einer nicht-linearen Spielform. Je nach Wahl des Endgegners (6- an der Zahl) und der randomisierten Questfolge gibt es unzählige Möglichkeiten, wie das Spiel verlaufen kann. Die befristete Beilegung wird wahrscheinlich nur beim ersten Spiel benötigt werden, um die zusätzlichen leicht verständlichen Spielmechaniken zu erläutern.	Nachdem die Rietburg von den Fängen des Dunklen Magiers Lufas befreit wurde, machten die Helden in den Gewölbten unter der Stadt eine Entdeckung, welche das Ende von Andor bedeuten könnte. Wiedermal ist es an den Helden diese dunkle Übel und die Apokalypse zu verhindern.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-799	27.08.2019	
Feinde aus der Unterwelt	Gnomix	07.06.2017	-	-	2-4	(✓)	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Graues Gebirge (Vorderseite Letzte Hoffnung)	mittel schwierig	-	Auf ihrem Rückweg nach Andor durch das Graue Gebirge müssen die Helden alle Feinde besiegen, die wieder aus der Unterwelt aufgetaucht sind.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-3414	27.08.2019		
Feuer und Wasser	Beorn	09.05.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Cavern (Rückseite Grundspiel)	leicht mittel	-	Die Helden waren in der Mine um Edelsteine zu sammeln, als plötzlich eine Katastrophe nach der anderen geschieht. Die Helden sind verwirrt, doch zusätzlich beginnen sie langsam zu ahnen, dass ihre missliche Lage nicht natürlichen Ursprungs ist... Tosende Fluten, Feuer und ein unbekanntes Übel erwarten euch.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-693	27.08.2019		
Fürstliche Schatzsuche	Nick	17.04.2015	-	nach Legende 10	2-6	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	schwierig	mit Variationen zum senken des Schwierigkeitsgrads	Fürst Kram, erfüllt von Abenteuerlust, hat die alten Schriften von Halvort dem Wahrheitswort studiert. Er ist getrieben von der Idee einen alten Schatz zu bergen und sendet eine Botschaft, an seine Freunde, die glorreichen Helden von Andor, die sich gerade auf dem Rückweg aus Hadria befinden. Wie so oft nimmt das Abenteuer seinen Lauf. Zunächst sieht alles gut aus, und die Helden finden schnell eine brauchbare Fahrtr. Aber natürlich kommt wieder alles ganz anders als man zunächst denkt.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-1318	27.08.2019	
Gefangen in Kronor	aemer	17.11.2014	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	Wir empfehlen diese Legende erst für Kinder ab 12 Jahren. Aufgrund der themenbedingten "Düsternis" kommen in dieser Legende Formulierungen vor, die aus unserer Sicht nicht für jüngere Kinder geeignet sind.	Ein böser Troll hat ein Dorf im Osten Andors besetzt und Thord gefangen genommen. Die siegestrunkenen Helden wollen sich auf den Weg machen, das Dorf zu befreien, doch die Aufgabe scheint schwer. Was hat Vakur damit zu tun? Und was für eine Sonderaufgabe wartet im Wald auf den Zauberer? Eine Legende über die Teilung Andors in Ost und West!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-1067	27.08.2019	
Hadrias Untergang	Manuel	29.08.2016	-	-	3-5	✓	✓	-	-	-	✓	✓	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Der Sternenschild, Neue Helden	Hadria (Rückseite Reise in den Norden)	leicht sehr schwierig	Der hier mitgelieferte Fan-Text verwendet die großen schwarzen Wärfel und kennet nach den ersten Spielzügen automatisch ins Spiel. Er verfügt über ein eigenes Heldentabau und wird entweder von der Gruppe oder von einem Spieler übernommen. Wird die Legende mit 4 Helden gestartet, sind somit sehr bald 5 im Spiel und somit 5 verschobene/fähige Zeitpunkte auf der Stundenlinie! Die Legende wurde dafür und auf den "beide" Helden in der Legende... Hadria (Rückseite Reise in den Norden)	In Hadria spielt das Wetter verwickelt Begleitet die Helden auf ihrem Abenteuer um das Rätsel dieser mysteriösen Umstände zu lüften. Helft den Entworfenen Hadria bei ihren Problemen und kämpft gegen außergewöhnlich starke Gegner mit einem brandneuen Fan-Helden.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-773	27.08.2019	
Hexen Hexen!	Christian Freiblich	02.07.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel	-	Ein schwarzer Fäbber suchte Andor heim, und niemand wusste Rat. Also wurden die Helden beauftragt die Hexe zu suchen um Heilkräuter zu erlösen. Doch was anfangs als einfach erschien, erwies sich anders als es schien!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-84	27.08.2019	
Hexentanz	Christian Freiblich	29.03.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	-	Es war zu der Zeit als Reka die Hexe auf dem großen Heensabbar war. Da kamen bei ihrer dahingeebliebenen Schülerin Meya Götter...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-78	27.08.2019	
Jenseits des Gebirges	Tarok, Uhrmensch	14.06.2017	-	-	1	✓	✓	✓	-	-	-	✓	✓	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	-	Während die Helden sich auf nach Kraah machen, segelte Stinner nach Andor um die Bauern zu schützen. Doch diese musste er nicht nur vor Kreaturen schützen, sondern auch vor einem Feind, der Stiners Kräfte bis an die Grenze auf die Probe stellte...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-3493	27.08.2019	
Kabale	Ziska	06.06.2014	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	sehr schwierig	Es handelt sich um eine sehr komplexe Legende mit vielen neuartigen Kampfsystemen. Daher hoffen wir auf Aben den Erfahrungen von euch ein spannendes "Büchlein" zu können. Allerdings bin ich bisher nur mit dem Grundspiel ausgestattet und kann daher noch nichts über die Kompatibilität mit den (Mini)Erweiterungen sagen.	Die Freude über den Triumph über den Drachen Tarok währte noch lange in Andor. Jedoch gab sie dem Magier "Varkur" die Gelegenheit, eine so hinterhältige Kabale zu erschaffen, wie sie noch niemand im Lande Andor in erloht hatte. Er machte es sich zur Aufgabe, die gesamte Lande Tod zu wehen. Es liegt in den Händen der Helden, Varkurs hinterhältige Mächenschaft aufzuhalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-713	27.08.2019	
Kampagne: Die Feinde von Andor 1 Schattenjagd	Moai	17.06.2017	04.12.2017	nach Legende 17	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	Diese Legende ist der 1. Teil einer Kampagne um die Feinde von Andor. Das Hauptgegenstand liegt dabei auf den drei Schwestern. Sie sind weitere "Feinde" werden in mehreren Legenden aufgeführt, die wechselläufig auf verschiedenen Spielplänen von Grundspiel bis zur "letzten Hoffnung" spielen werden. In den Legenden wird es auch möglich sein, die "Neuen Helden" einzusetzen, auch wenn sie bislang nicht für Teil II vorgesehen sind. Und auch der Held "Kram/Bat" kann im "Jorden" eingesetzt werden. (Kleine Vorarbeit: Die "Neuen Helden" haben im Teil II eine neue Funktion bekommen.)	Während eines abendlichen Feuertanzes erfahren die Helden von einem alten Seefahrer von einer Legende um die Drei Schwestern, die mächtige Hexen, die sich während von Jahren in Hadria verborgen und die mit ihren magischen Kräften die Luft über dem Lande Andors verunreinigen. Mit der Zeit aber verfallen den Bauern und rüsteten kochbaren Unkraut. Bei der Rückkehr aus Märchen und Zwergen gelang es, sie zu besiegen und in der Unterwelt einzufrieren. Nun aber kehren sie zurück, nach vor von einem verhassten Hass auf alles dahe, und sie suchen nach dem geheimnisvollen Gegenstand, um die sie endlich Kraft gewinnen können. Sollte es ihnen gelingen, diese Gegenstände zu finden und sich wieder zu vereinen, dann Andor geborgen bleibt, ist sich irgendwann vorstellen können...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-3416	27.08.2019	
Kampagne: Die Feinde von Andor 2 Schwarze Blitze	Moai	05.07.2017	04.12.2017	nach Fanlegende Schattenjagd (Kampagne Feinde von Andor)	2-4	✓	✓	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Neue Helden	Hadria (Rückseite Reise in den Norden)	mittel schwierig	Diese Legende ist der 2. Teil der Kampagne um die "Feinde von Andor", die in mehreren Legenden wechselläufig auf verschiedenen Spielplänen von Grundspiel bis zur "letzten Hoffnung" spielen wird. In den Legenden wird es auch möglich sein, die "Neuen Helden" einzusetzen, auch wenn sie bislang nicht für Teil II vorgesehen sind. Und auch der Held "Kram/Bat" kann im "Jorden" eingesetzt werden. (Kleine Vorarbeit: Die "Neuen Helden" haben im Teil II eine neue Funktion bekommen.)	Nach einer langen und relativ ereignisreichen Serie erreichen die Helden endlich die Insel Hadria. Doch ein plötzlich auftretendes Unwetter zwingt sie, das Schiff zu verlassen und an der Küste der Insel zu stranden. In Nordgard angekommen erfahren sie von den Zaubern des Feuers, was alles vor ihrer Ankunft in Hadria geschehen ist und was sie tun müssen, um den Norden von einer schierlichen Gefahr zu befreien.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-1464	27.08.2019	
Kampagne: Die Feinde von Andor 3 Dunkle Schwingen	Moai	21.07.2017	08.12.2017	nach Fanlegende Schwarze Blitze (Kampagne Feinde von Andor)	2-4	-	-	✓	-	-	-	-	-	-	Die letzte Hoffnung	Graues Gebirge (Vorderseite Letzte Hoffnung)	mittel schwierig	Nach dem Sieg über die zweite der Drei Schwestern, verließen die Helden Hadria und begaben sich auf die Rückreise nach Andor. Da sie erfahren hatten, dass sich die letzte Schwester im Grauen Gebirge aufhalten sollte, wollten sie das Rietland nur schnell durchqueren, um ihr Ziel so bald wie möglich zu erreichen. Unangenehm erlitten sie Unterstützung von den Bewohnern Andors, die ihnen dabei halfen, ihre Fähigkeiten zu verbessern. Mit den "Dunklen Helden" wurde die Legende noch nicht geteilt.	Nach dem Sieg über die zweite der Drei Schwestern, verließen die Helden Hadria und begaben sich auf die Rückreise nach Andor. Da sie erfahren hatten, dass sich die letzte Schwester im Grauen Gebirge aufhalten sollte, wollten sie das Rietland nur schnell durchqueren, um ihr Ziel so bald wie möglich zu erreichen. Unangenehm erlitten sie Unterstützung von den Bewohnern Andors, die ihnen dabei halfen, ihre Fähigkeiten zu verbessern. Mit den "Dunklen Helden" wurde die Legende noch nicht geteilt.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-1506	27.08.2019	
Kampagne: Die Feinde von Andor 4 Totenfeuer	Moai	14.08.2017	13.12.2017	nach Fanlegende Dunkle Schwingen (Kampagne Feinde von Andor)	2-4	-	✓	✓	-	-	-	✓	-	-	Reise in den Norden, Die letzte Hoffnung, Der Sternenschild	Kraah (Rückseite Letzte Hoffnung)	schwierig	Diese Legende ist der 4. Teil der Kampagne um die "Feinde von Andor", welche die "Neuen Helden" verwenden wollen, benötigen Karten aus Teil 3 (Dunkle Schwingen), auf denen Sonderfähigkeiten für "Die Letzte Hoffnung" beschrieben wurden. Mit den Dunklen Helden ist die Legende noch nicht gestartet worden.	Endlich! Nach einer langen Reise haben die Helden Kraah erreicht. Aber bereits kurz nach ihrer Ankunft müssen sie feststellen, dass die Dunkle Schwester nicht die einzige Gefahr ist, der sich im Land der Stäbenschinder stellen müssen. Und selbst wenn sie den Kampf gegen die dritte Schwester gewinnen, wird das wirklich das Ende ihres Abenteuers sein?	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-1506	27.08.2019	
Kampagne: Die Feinde von Andor 5 Finstere Seelen	Moai	22.12.2017	-	nach Fanlegende Totenfeuer (Kampagne Feinde von Andor)	2-4	✓	✓	✓	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Die Reise in den Norden, Der Sternenschild, Die Letzte Hoffnung,	Cavern (Rückseite Grundspiel)	leicht schwierig	Diese Legende ist der 5. Teil der Kampagne um die "Feinde von Andor" und spielt in der Mine. In dieser Legende wird wieder die Heldentat aus dem Grundspiel benötigt. Außerdem wird die Figur "Der Fluch" gebraucht. Diese habe ich zum Ausdrucken beigefügt. Außerdem wird ein Stein von "Chaos & Herr" und können natürlich auch diese "Original-Figur" benutzen. Alternativ kann auch die Figur "Dunkler Magier" verwendet werden.	Nach dem Sieg über die Dritte der drei Schwestern atmeten die Helden erleichtert auf. Die Bedrohung durch die Hexen war abgewendet worden und sahen sich alle nach Ruhe und Frieden. Doch eine plötzlich eingetroffene Nachricht aus der Mine der Schwärze versprach weiteres Unheil. Neue Finstere Wesen waren aufgetaucht und wieder drohte Andor der Untergang.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-1794	27.08.2019	
Kampagne: Die Feinde von Andor 6 Schrecken der Vergangenheit	Moai	15.01.2018	-	nach Fanlegende Finstere Seelen (Kampagne Feinde von Andor)	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	✓	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Dunkle Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	Nach Helms Entlassung bezüglich des bevorstehenden Angriff des Eisernen Königs waren die Helden zunächst sprachlos und wollten kaum glauben, dass all ihre Mühen, die darauf ausgeht waren, dem Land endlich Frieden zu bringen, so ins Gegenteil gekehrt worden waren. Bevor sie sich aber dem Kampf machten, den Kampf aufzunehmen, wollten sie von den Bewohnern zunächst jedoch mehr über den Eisernen König und seine Herrschaft erfahren. Was sie erzählte bekamen, war eine Geschichte voller Angst und Zerstörung. Und eine Geschichte über eine Gruppe außergewöhnlicher Helden...	Nach Helms Entlassung bezüglich des bevorstehenden Angriff des Eisernen Königs waren die Helden zunächst sprachlos und wollten kaum glauben, dass all ihre Mühen, die darauf ausgeht waren, dem Land endlich Frieden zu bringen, so ins Gegenteil gekehrt worden waren. Bevor sie sich aber dem Kampf machten, den Kampf aufzunehmen, wollten sie von den Bewohnern zunächst jedoch mehr über den Eisernen König und seine Herrschaft erfahren. Was sie erzählte bekamen, war eine Geschichte voller Angst und Zerstörung. Und eine Geschichte über eine Gruppe außergewöhnlicher Helden...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-1849	27.08.2019	
Kampagne: Die Feinde von Andor 7 Die Rückkehr des Eisernen Königs	Moai	05.04.2018	-	nach Fanlegende Schrecken der Vergangenheit (Kampagne Feinde von Andor)	2-4	✓	✓	-	✓	-	✓	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden, Bonus-Box, Der Sternenschild	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel schwierig	Diese Legende ist der abschließende Teil der Kampagne um die "Feinde von Andor". Zu dieser Legende gehören insgesamt sieben Schiffsführer, die auf der zusätzlichen Datei zu finden sind.	Gewarnt vor der Ankunft des Eisernen Königs und dessen herannahender Flotte reisen die Helden zu den Nebelsteinen, um sich gemeinsam mit dem Inselbewohnern auf ihren hoffentlich letzten Kampf vorzubereiten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-1906	27.08.2019	
Königlicher Hochmut	Andy	04.07.2014	-	-	3-4	✓	-	-	-	-	✓	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild, Neue Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht mittel	-	Zum Jahrestag des Sieges über den Drachen hat der König einen besonderen Wunsch, mit dem er eine Kette von Gefahren über das Rietland bringt... viel Spaß!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-747	27.08.2019	
Kreatur-Familien	Matze	12.11.2013	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	✓	-	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	-	Die Kreaturen hatten sich zu Familien zusammenschlossen. Männliche Trolle und weibliche Skralen hatten sich verpartnert und kleine Götter bekommen. 3 Familien hatten sich in Andor breitgemacht und versuchten nun aus verschiedenen Gegenden die Rietburg zu zerstören.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-277	27.08.2019	
Kriegsherren	Donjohn	30.08.2013	-	nach Legende 5	4	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	schwierig	-	Drei Trolle traten in die Fußballstapfen Varkurs und des Drachen und wollten erneut die Macht über das Land an sich reißen. Die Mine hatten sie bereits erobert, jedoch noch nicht verlassen. Erste Kreaturen wurden aber bereits im wachstamen Wald geschickt und ein Angriff auf den Baum der Lieder stand bevor. Vier mächtige Helden stellten sich den Trollen an jenen Tagen in den Weg, um die Mine zurückzuerobern, die Zwerg zu retten und schließlich Andor von den Kriegsherren zu befreien.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-136	27.08.2019	
Mächte aus alter Zeit - Der Schmied	Speerkämfer, Karl Schlag, Tarkan der Waldflüg	03.01.2015	-	-	4	✓	-	-	-	-	-	(✓)	(✓)	-	Grundspiel, Neue Helden oder Dunkle Helden	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	Diese Legende ist nur mit 4 Spielern spielbar. Die Helden Kram/Bat dürfen in dieser Legende nicht verwendet werden. Ihr braucht also einen fünften Helden!	In dieser Legende hat Vakur die Schmiede aus alter Zeit, Kreatur und Nehal aus der Vergangenheit geholt. Die Kreaturen tragen Erfahrung zusammen, und wollen die Schmiede zwingen, neue, mächtigere Schilde zu schaffen. Davon müsst ihr sie abhalten!	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-1277	27.08.2019	
Morraks Invasion 1: Der neue Meister	TotoRollo33	12.02.2020	-	nach Legende 5	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	Teil des Fünftellers Morraks Invasion	Es geht in den fünf Legenden um die Invasion neuer Kreaturen unter dem Kommando von Troll Morrak in das Königreich Andor und wie die Helden diese versuchen aufzuhalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-1003	28.01.2020	
Morraks Invasion 2: Auf der Suche nach Morrak	TotoRollo33	12.02.2020	-	nach Fanlegende Der neue Meister	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	Teil des Fünftellers Morraks Invasion	Es geht in den fünf Legenden um die Invasion neuer Kreaturen unter dem Kommando von Troll Morrak in das Königreich Andor und wie die Helden diese versuchen aufzuhalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-1003	28.01.2020	
Morraks Invasion 3: Die Jagd nach Morrak	TotoRollo33	12.02.2020	-	nach Fanlegende Auf der Suche nach Morrak	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	Teil des Fünftellers Morraks Invasion	Es geht in den fünf Legenden um die Invasion neuer Kreaturen unter dem Kommando von Troll Morrak in das Königreich Andor und wie die Helden diese versuchen aufzuhalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-1003	28.01.2020	
Morraks Invasion 4: Das Versteck	TotoRollo33	12.02.2020	-	nach Fanlegende Die Jagd nach Morrak	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel schwierig	Teil des Fünftellers Morraks Invasion	Es geht in den fünf Legenden um die Invasion neuer Kreaturen unter dem Kommando von Troll Morrak in das Königreich Andor und wie die Helden diese versuchen aufzuhalten.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?1584-1003	28.01.2020	
Morraks Invasion 5: Das Wiedererwachen	TotoRollo33	12.02.2020	-	nach Fanlegende Das Versteck	2-6	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel schwierig	Teil des Fünftellers Morraks Invasion	Es geht in den fünf Legenden um die Invasion neuer Kreaturen unter dem Kommando von Troll Morrak in das Königreich Andor und wie die Helden diese versuchen aufzuhalten.			

Legendenname	Autor/Designer	Datum (Hochgeladen im Forum am)	Update	Wann spielt die Legende?	Anzahl Spieler	Grundspiel	Reise in den Norden	Die letzte Hoffnung	Bonus-Box	Die verschollenen Legenden: Alte Götter	Der Sternenschild	Neue Helden	Dunkle Helden		Spielplan	Schwierigkeit	Besonderheiten/Info	Inhaltsangabe des Autors	Link zur Legende	Zuletzt bearbeitet (in dieser Liste)	Gespielt
Varatans Geheimnis	Mjöllnir	27.05.2015	-	nach Legende 9	2-6	✓	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig	-	Nach dem Sieg über die drei Mächte des Meeres hatte ein starker Südwind eingesetzt, und am Horizont konnten die Helden endlich die Leuchtfeuer Hadria ausmachen, die ihnen den Weg wiesen. Einmal noch wollten sie zu den Nebelküsten zurückkehren, denn sie brauchten Nahrung und Vorräte, bevor sie die Reise in den Norden antraten. Doch der Wind legte sich, und im ankommenden Nebel war ein leiser Gesang zu hören. Als die Helden beschloßen, der Stimme im Nebel zu folgen, ahnten sie noch nicht, dass sie schon bald einem alten Geheimnis auf die Spur kommen sollten und ihre Abreise nach Hadria in weite Ferne wickeln wird...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=178&p=172	27.08.2019	
Varatans Wächter	MarkusW	08.04.2015	-	nach Legende 10	2-4	✓	✓	-	-	-	-	-	Grundspiel, Reise in den Norden	Norden (Vorderseite Reise in den Norden)	mittel - schwierig	-	Die Helden erfahren kurz vor ihrer Abreise aus Hadria von einer mächtigen Waffe und begeben sich umgehend auf die Suche. Diese gestaltet sich schwieriger, als erwartet...	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=178&p=131	27.08.2019		
Varkur kehrt zurück	Klasse 8a Beste Wiehl	14.12.2015	-	-	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	leicht - mittel	Diese Legende entstand im Deutschunterricht.	-	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=184&p=144	27.08.2019		
Varkurs Diebstahl	UhrMensch	09.06.2015	31.01.2017	nach der Ära des Sternenschild, aber vor dem Kampf um Cavern	1-4	✓	-	-	-	-	✓	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Cavern (Rückseite Grundspiel)	mittel	-	Varkur hatte die Gaben der Andori aus der Rietburg gestohlen. Einige Bewahrer hatten gesehen, wie er in die verlassene Zwergenmine gefahren war. Nun mussten die Helden die Gaben schnell wiederfinden, bevor der dunkle Magier mit ihnen großen Schaden anrichten konnte.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=184&p=171	27.08.2019		
Varkurs düstere Magie	Marvin meier	09.11.2016	-	nach Legende 5	2-4	✓	-	-	-	-	-	-	Grundspiel	Andor (Vorderseite Grundspiel)	schwierig	-	Als wieder Ruhe in Andor eingkehrt war, kehrte Varkur zurück. Er wollte mit seinen verhexten Kreaturen Andor erobern.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=184&p=288	27.08.2019		
Varkurs Flucht	Antigor	25.06.2014	26.06.2014	nach Fanlegende Drachensohn	2-4	✓	-	-	-	-	✓	-	Grundspiel, Der Sternenschild	Andor (Vorderseite Grundspiel)	mittel - schwierig	Diese Fan-Legende spielt nach meiner 1. Fan-Legende "Drachensohn". Es ist aber nicht erforderlich, sie zu kennen und sie gespielt zu haben. Mit der Zusatzkarte "D" lässt sich der Schwierigkeitsgrad auf mittel senken. Man kann zwischen einer schwierigeren und leichteren Endgegnervariante wählen. Spielvarianten aus der Erweiterung "Neue Helden" "Der Trunkene Troll" und "Der Bruderschild" sind einsetzbar.	Varkur war seit dem Sieg der Helden über den Drachen Merkur im dunklen Kerker der Rietburg eingesperrt gewesen. Doch nun ist er entkommen. Mit allen Raffinessen versucht er, die Helden abzuschütteln und aus Andor zu fliehen. Die Helden wissen nicht wie sie ihn stoppen können. Varkur lässt nämlich niemanden an sich herankommen. Habt ihr ihn auf! Doch Vorsicht: Der dunkle Magier hat ganz schön neue Tricks auf Lager... Gleichzeitig erfahren die Helden von einem unscheinbaren Schild, mit dem sie Varkur und seinen Kreaturen vielleicht ein Schnippen schlagen können.	https://legenden-von-andor.de/forum/viewtopic.php?t=184&p=75	27.08.2019		



baum der ho
archiv und haups
der bewahrer

DER
wachsamer wald

DER
sommerfels

DIE RIEBTURB
SICZ DES KÖNIGS BRANDUR

DIE TAUBRÜCKE

DIE BOGENBRÜCKE

DER
alte wehrturm

DER FLUSS
NARNE

DER KRÄHENSTAMM

DER FREIE MARKT

DIE ZWERGENEICHE

DIE TAVERNE
"ZUM TRUNKENEN TROLL"

DIE MARKTBRÜCKE

Cavern
die mine der schilozwerge
sicz von fürse hallgard

DER
südliche wald

DER KRÄHNFELS

DAS
traue feld

DER SKALBERG