Die Zauber gelten als zweite Sonderfähigkeit.
Eara erhält die Zauber am Anfang jeder Legende und kann sie jeden Tag einmal einsetzen.
Jeden Sonnenaufgang werden alle Zauber, die auf der Rückseite liegen auf die Vorderseite gedreht.
In allen Legenden (außer 11) werden die Legendenkarten der dunklen Eara benutzt.

Hinweis: mit dem Portalzauber kann Eara sich über **Schluchten** Teleportieren, **unabhängig** davon wie viele **Willenspunkte** Eara hat.

Eara kann sich bis zu **3 Felder** weit Teleportieren. Das kostet die Helden-gruppe **3 Willenspunkte**.

Eara würfelt, eine Kampf-runde lang mit einem **Grauen Würfel**. Das Kostet die Heldengruppe **4 Willenspunkte**.

Eara erhält **1 Stärkepunkte**. Das kostet Eara **1 Willens-punkte,** die **Kreatur** auf der niedrigsten Feldzahl bewegt sich **1 Feld** entlang der Pfeile.