



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

CAIN

Seher aus Andor
Rang 19

Vorahnung

Vorahnung: Die Würfel werden **nacheinander** gewürfelt. Vor jedem würfeln nennt der Spieler einen Wert, wird dieser gewürfelt, werden **+3** Stärkekpunkte der **aktuellen Kampfunde** dem **insgesamt höchsten** Würfelwurf addiert.

Wahrsage: Cain kann für **eine Stunde** auf der Tagesleiste die **oberste Ereigniskarte ansehen**.

Stärkekpunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

		1	2	3	4	5	6
	<u>7</u>	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20

