

2

DIE
LEGENDEN
VON

ANDOR

**Befreiung des
Barbarenlandes**

2

**Der Angriff auf die Festung der
Khrader**

Der Khrader Kampf

Diese Karte wird aufgedeckt sobald ihr durch die Anweisung auf einer anderen Karte dazu aufgefordert werdet

Der Khrader hat 14 Stärke Punkte und sechs Willenspunkte. Der Khrader würfelt mit einem schwarzen Würfel

Belohnung
10WP/ 2SP/5 Gold

2

DIE
LEGENDEN
VON

ANDOR

Befreiung des Barbarenlandes

2

Der Angriff auf die Festung der Khrader

Die Reaktion des Khraders

Diese Karte wird aufgedeckt sobald ein
Held versucht einen Kader anzugreifen

Der Khrader warf mit einem Sperr nach dem Helden.
Der Held ermittelt seinen Kampfwert.

Ist der Kampfwert acht oder höher: Der Khrader zückt
sein Schwert lese jetzt weiter auf der Khrader Kampf

Ist der Kampfwert sieben oder Tiefer: Der Held wurde
getroffen. Der Held würfelt mit einem Heldenwürfel .
Die gewürfelte Zahl verliert der Held an Willenspunkten

2

DIE
LEGENDEN
VON

ANDOR

Befreiung des Barbarenlandes

2

Der Angriff auf die Festung der Khrader

Die Reaktion des Khraders

Diese Karte wird aufgedeckt sobald ein
Held versucht einen Kader anzugreifen

Der Khrader warf mit einem Sperr nach dem Helden.
Der Held ermittelt seinen Kampfwert.

Ist der Kampfwert acht oder höher: Der Khrader zückt
sein Schwert lese jetzt weiter auf der Khrader Kampf

Ist der Kampfwert sieben oder Tiefer: Der Held wurde
getroffen. Der Held würfelt mit einem Heldenwürfel .
Die gewürfelte Zahl verliert der Held an Willenspunkten

2

DIE
LEGENDEN
VON

ANDOR

Befreiung des Barbarenlandes

2

Der Angriff auf die Festung der Khrader

Die Reaktion des Khraders

Diese Karte wird aufgedeckt sobald ein
Held versucht einen Kader anzugreifen

Der Khrader warf mit einem Sperr nach dem Helden.
Der Held ermittelt seinen Kampfwert.

Ist der Kampfwert acht oder höher: Der Khrader zückt
sein Schwert lese jetzt weiter auf der Khrader Kampf

Ist der Kampfwert sieben oder Tiefer: Der Held wurde
getroffen. Der Held würfelt mit einem Heldenwürfel .
Die gewürfelte Zahl verliert der Held an Willenspunkten

2

DIE
LEGENDEN
VON

ANDOR

2

**Befreiung des
Barbarenlandes**

2

**Der Angriff auf die Festung der
Khrader**

Die Reaktion des Khraders

Diese Karte wird aufgedeckt sobald ein
Held versucht einen Kader anzugreifen

Der Khrader versuchte fort zu rennen.
Wie viele Stärkepunkte hat der Held?

6/mehr= Der Held hielt den Khrader fest. Lest jetzt
weiter auf der Karte der Khrader Kampf.

5/weniger= Der Khrader rannte fort. Der Kader bewegt
sich jetzt ein Feld entlang der Pfeile

2

DIE
LEGENDEN
VON

ANDOR

2

**Befreiung des
Barbarenlandes**

2

**Der Angriff auf die Festung der
Khrader**

Die Reaktion des Khraders

Diese Karte wird aufgedeckt sobald ein
Held versucht einen Kader anzugreifen

Der Khrader versuchte fort zu rennen.
Wie viele Stärkepunkte hat der Held?

6/mehr= Der Held hielt den Khrader fest. Lest jetzt
weiter auf der Karte der Khrader Kampf.

5/weniger= Der Khrader rannte fort. Der Kader bewegt
sich jetzt ein Feld entlang der Pfeile

2

DIE
LEGENDEN
VON

ANDOR

2

**Befreiung des
Barbarenlandes**

2

**Der Angriff auf die Festung der
Khrader**

Die Reaktion des Khraders

Diese Karte wird aufgedeckt sobald ein
Held versucht einen Kader anzugreifen

Der Khrader versuchte fort zu rennen.
Wie viele Stärkepunkte hat der Held?

6/mehr= Der Held hielt den Khrader fest. Lest jetzt
weiter auf der Karte der Khrader Kampf.

5/weniger= Der Khrader rannte fort. Der Kader bewegt
sich jetzt ein Feld entlang der Pfeile

2

DIE
LEGENDEN
VON

ANDOR

**Befreiung des
Barbarenlandes**

2

**Der Angriff auf die Festung der
Khrader**

Die Reaktion des Khraders

Diese Karte wird aufgedeckt sobald ein
Held versucht einen Kader anzugreifen

Der Khrader zückte sein Schwert. Lies jetzt weiter auf
der Karte der Khrader Kampf

2

DIE
LEGENDEN
VON

ANDOR

**Befreiung des
Barbarenlandes**

2

**Der Angriff auf die Festung der
Khrader**

Die Reaktion des Khraders

Diese Karte wird aufgedeckt sobald ein
Held versucht einen Kader anzugreifen

Der Khrader rannte vor. Bewegt den Khrader jetzt ein
Feld entlang der Pfeile

2

DIE
LEGENDEN
VON**A**NDOR

2

**Befreiung des
Barbarenlandes****2****Der Angriff auf die Festung der
Khrader****Die Reaktion des Khraders**

Diese Karte wird aufgedeckt sobald ein
Held versucht einen Kader anzugreifen

Der Khrader rief um Hilfe. Versetzt jetzt alle Khrader auf den Nachbarfeldern des Khraders zum Khrader. Wie Khrader gemeinsam kämpfen: die Khradergruppe Hat 16 SP,14Wp und Folgende schwarze Würfel: 1/2/3 gleiche Werte werden addiert.

Die Khradergruppe kann jederzeit angegriffen werden.

2

DIE
LEGENDEN
VON

ANDOR

**Befreiung des
Barbarenlandes**

2

**Der Angriff auf die Festung der
Khrader**

Die Reaktion des Khraders

Diese Karte wird aufgedeckt sobald ein
Held versucht einen Kader anzugreifen

Der Khrader verschwand. Entfernt den Kader vom
Spielfeld.

2

DIE
LEGENDEN
VON

ANDOR

Befreiung des Barbarenlandes

2

**Der Angriff auf die Festung der
Khrader**

Die Reaktion des Khraders

Diese Karte wird aufgedeckt sobald ein
Held versucht einen Kader anzugreifen

Misch den Stapel der Reaktion des Khraders Karten.
Legt diese Karte unter den Stapel und zieht eine neue
Karte.







