



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

		1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20

LUNASOL

Meisterbogenschütze aus den Tiefen des Wachsam Waldes
Rang 57

Sonderfähigkeit: Wenn LunaSol einen **Kritischen Treffer** (höchstmöglicher Würfelwert) erzielt, darf er den selben Würfel erneut werfen und **beide Werte addieren**. Mit dem **Fernrohr** darf er das auch schon ab dem **zweithöchsten** Würfelwert. Er kann eine Kreatur auch in einem angrenzenden Feld angreifen.

Als Heldenfigur könnt ihr Pascos Figur aus dem Grundspiel verwenden.

Ab 7 Willenspunkten wirft LunaSol im Kampf einen **achtseitigen Würfel** (Werte von 1 bis 8).
Ab 14 Willenspunkten wirft LunaSol im Kampf einen **zehneitigen Würfel** (Werte von 1 bis 10).

LunaSols Sonderfähigkeit gilt **nur** im Kampf. Er darf einen Würfel **kein drittes Mal** werfen, selbst wenn er beim zweiten Wurf erneut den höchstmöglichen Würfelwert erzielt.

LunaSol kann den Trank der Hexe **nicht** verwenden.

Die Zauberin darf LunaSols Würfel nur dann auf die andere Seite drehen, wenn LunaSol im Besitz des Fernrohrs ist. Er darf so kritische Treffer erzielen.



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte



Willenspunkte



1

2

3

4

5

6



7

8

9

10

11

12

13



14

15

16

17

18

19

20

LUNA

Meisterbogenschützin aus den Tiefen des Wachsamens Waldes
Rang 57

Sonderfähigkeit: Wenn Luna einen **Kritischen Treffer** (höchstmöglicher Würfelwert) erzielt, darf sie den selben Würfel erneut werfen und **beide Werte addieren**. Mit dem **Fernrohr** darf sie das auch schon ab dem **zweithöchsten** Würfelwert. Sie kann eine Kreatur auch in einem angrenzenden Feld angreifen.

Als Heldenfigur könnt ihr Chadas Figur aus dem Grundspiel verwenden.

Ab 7 Willenspunkten wirft Luna im Kampf einen **achtseitigen Würfel** (Werte von 1 bis 8).
Ab 14 Willenspunkten wirft Luna im Kampf einen **zehneitigen Würfel** (Werte von 1 bis 10).

Lunas Sonderfähigkeit gilt **nur** im Kampf. Sie darf einen Würfel **kein drittes Mal** werfen, selbst wenn sie beim zweiten Wurf erneut den höchstmöglichen Würfelwert erzielt.

Luna kann den Trank der Hexe **nicht** verwenden.

Die Zauberin darf Lunas Würfel nur dann auf die andere Seite drehen, wenn Luna im Besitz des Fernrohrs ist. Sie darf so kritische Treffer erzielen.