



Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte



2	2	5		8		12		14
---	---	---	--	---	--	----	--	----



Willenspunkte



0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20

Golbert  
gieriger Kobold  
Rang 48

Sonderfähigkeit: Golbert startet immer mit 2 Gold. Er kann keine Stärkekupunkte kaufen, aber er bekommt Stärkekupunkte indem er Gold sammelt. Wenn Golbert an einen Tod einer Kreatur beteiligt ist, bekommt er mindestens 1 Gold



Biographie/Beschreibung/Beispiele:  
Es gelten natürlich auch Edelsteine