



**Golbert**  
gieriger Kobold  
Rang 48

Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine

**Sonderfähigkeit:** Golbert startet immer mit 2 Gold. Er kann keine Stärkekupone kaufen, aber er bekommt Stärkekupone indem er Gold sammelt. Wenn Golbert an einen Tod einer Kreatur beteiligt ist, bekommt er mindestens 1 Gold

Stärkekupone  5

Willenspunkte  0

2	 2	5		8		12		14
	0	1	2	3	4	5	6	
	7	8	9	10	11	12	13	
	14	15	16	17	18	19	20	

Additional gold coins:  7,  10,  15



**Biographie/Beschreibung/Beispiele:**  
Es gelten natürlich auch Edelsteine