

Legt den Makierungsring auf Feld 18 und deckt das Händlersymbol mit einem roten X ab. Der freie Markt ist nun immer dort, wo sich der Markierungsring befindet. Alles was sich auf **den Händler** auf Feld 18 bezieht gilt nun für den freien Markt. Ein Held kann den Markierungsring pro Stunde bis zu 4 Felder weit bewegen, dabei darf dieser weder die Felder von Gegnern passieren noch drauf liegen bleiben. Sollte ein Gegner der Helden auf das Feld des Freien Marktes kommen, wird der Makierungsring ein Feld entlang des Pfeils geschoben.