



*Thorald hatte mal wieder einen über seinen Durst getrunken und konnte kaum bis acht zählen. Wie sollte er in einem solchen Zustand nur sein edles Streitross führen?*

In dieser Legende könnt ihr, wenn ihr Thorald mit der Aktion „Prinz bewegen“ bewegt, jeweils den ersten seiner bis zu vier Schritte nicht selbst bestimmen. Stattdessen müsst ihr zu Beginn **jeder Stunde**, in der ihr Thorald bewegen wollt, mit einem **Heldenwürfel** werfen und die Auswirkung ausführen. Anschließend könnt ihr Thorald in dieser Stunde noch **bis zu drei Schritte** laufen lassen. Das geht auch mehrmals in derselben Aktion.

- Thorald geht sofort **1 Feld** entlang der Pfeile.
- Thorald geht sofort **2 Felder** entlang der Pfeile.
- Thorald bewegt sich auf das Feld, dessen Feldzahl um **1 niedriger** ist als seine aktuelle.
- Thorald bewegt sich auf das Feld, dessen Feldzahl um **1 höher** ist als seine aktuelle.
- Thorald bewegt sich auf das angrenzende Feld mit der **kleinsten** Feldzahl.
- Thorald bewegt sich auf das angrenzende Feld mit der **größten** Feldzahl.

Sollte die gewürfelte Auswirkung aus irgendeinem Grund nicht erfüllbar sein (z.B. weil es nicht mehr genug Felder entlang der Pfeile gibt oder weil kein Feld mit einer um 1 niedrigeren/höheren Feldzahl existiert), so wird Thorald auf die **Taverne** (Feld 72) versetzt.