

Proof of Concept

Baer, B.-B.

25. April 2024

[2/3/4+/beliebig viele] [Held:innen/Helden] spielen [leichter/normal/schwerer].
Eure Wahl: 2/3/4+ Held:innen spielen normal.

Die Optionen können einzeln genutzt werden:

Kentar hat 10/20/30 Stärkekpunkte und wirft im Kampf 1/2/3 Würfel.
Jede Held:in beginnt mit 2 Stärkekpunkten.
Stellt jetzt 1 Skral auf Feld 18.

Die Optionen lassen sich beliebig miteinander kombinieren:

Da ihr auf normalem Schwierigkeitsgrad spielt, ist der Trank der Hexe gleich teuer wie immer. Die Bogenschütz:in zahlt also 2/3/4 Gold pro Trank (was genau der Anzahl Held:innen entspricht), alle anderen Held:innen je 3/4/5 Gold.

Wenn gewisse Abschnitte nur bei gewissen Optionen vorkommen (z.B. nur beim Schwerer Spielen), wird genug Platz dafür gelassen:

Erwürfelt jetzt die Position von 1 Wardrak.

Dies ist aber nur ein erster Test. Zum Beispiel beißen sich aktuell die Bedürfnisse nach einer möglichst kurzen gemeinsamen Anzeige für 2/3/4+ Held:innen und nach stets korrekter Grammatik:

An der Rietburg stehen 3/2/1 goldene Schilde zur Verfügung.

An der Rietburg stehen 3 goldene Schilde/2 goldene Schilde/1 goldener Schild zur Verfügung.

Und natürlich könnte man so Entscheide innerhalb einer Legende regeln:

Unterstützt ihr die Zauberer des Feuers oder die Zauberer des Eisernen Turms?