



*Nach der Prophezeiung waren Chada, Thorn, Kram und Qurunatobra aufgebrochen, um Grob in seine Heimat zu begleiten. Earra konnte nicht mit ihnen gehen, weil sie sich um diverse Probleme in Hadria kümmern musste. Chada hatte Orfen dem Wolfskrieger vorübergehend die Herrschaft über Andor und den Auftrag nach geeigneten jungen neuen Helden zu suchen übertragen bekommen. Kram hatte Radan beauftragt, vorübergehend die Mine zu beherrschen und Kreatoks erben ausfindig zu machen. Dieser sollte dann mit Gefolge, den 4 Schilden und Kreatoks Hammer nach Haknadord reisen. Des weiteren sollte nach Nehals Erben gesucht werden, obwohl doch Tarok als letzter Drache gestorben war.*



*Orfen wird anfangs auf Heldensuche sein, während ein Alter und ein Neuer dunkler Feind sich erheben. Doch beide müssen noch an macht gelangen, bevor se sich zeigen. Nach ihrem Training begeben sich die jungen Helden auf Drachensuche. Doch als davon bekannt wird, suchen auch die Feinde nach Nehals erben, in der Hoffnung mit ihm Andor zu erobern. In Haknadord Treffen Chada, Thorn, Kram und Qurunatobra auf die Bronzezwerge, mit deren unterstützung Grob in seine Stadt zurückkehren darf. Sie erinnern sich an den Mord, der Grob vorgeworfen wurde und begeben sich auf die suche nach dem wahren Täter.*



Ich bin sowohl bei Haknadord als auch bei Neue Helden braucht das Land in der Testphase der ersten und im planen der zweiten Legende. Ich schätze, dass beide Projekte zusammen 8-15 Legenden haben werden und werde mit der Veröffentlichung einzelner Legenden der Reihe vorerst warten. Bei Haknadord habe ich noch das Problem, dass ich für einen guten Spielplan äußerst viel Zeit benötige. Ich hab zwar nen freund, der das schneller kann, aber es ergibt sich nur seltenst ein Treffen mit ihm. Für Neue Helden braucht das Land benötige ich Helfdentafeln der neuen Helden doch ich bin nicht der beste Designer und würde mir deshalb Hilfe dafür erhoffen.