

DIE
LEGENDEN
VON

**Fan-Mini-Erweiterung
für die Ewige Kälte
Eisige Nächte**



Mit dieser Karte wird der Schwierigkeitsgrad der Ewigen-Kälte-Legenden erhöht.
Diese Karte wird **vor Beginn einer Legende** aufgedeckt.
Ihr könnt den Schwierigkeitsgrad leicht variieren, indem ihr bestimmte Bedingungen der Rückseite abdeckt.
Diese gelten dann nicht.

*Die immerwährende Kälte machte den Helden in den dunklen Nächten schwer zu schaffen.
Die Karte wird immer aktiviert, wenn bei Sonnenaufgang das brennende Feuer an der Reihe ist.*

Frostbeulen



In der Wildnis waren die Helden der Kälte ohne ein wärmendes Feuer schutzlos ausgeliefert.

Jeder Held, der bei Sonnenaufgang nicht an einem brennenden Feuer steht, verliert 2 Willenspunkte.



Ein Dach überm Kopf

Vor den eisigen Nächten suchten die Helden wo sie nur konnten einen sicheren Unterschlupf.

Steht ein Held auf einem Feld mit einem Gebäude, einer Höhle oder Ruine, ist er vor den Frostbeulen geschützt, auch wenn dort kein Feuer brennt.

Eiswinde



In den immer längeren Nächten mit ihren Eiswinden spendeten selbst die Feuer immer weniger Trost und Wärme.

Legt ein Sternchen an die 7. Stunde der Tagesleiste.
Wenn der Winterstein diese Stunde erreicht, bringen Feuer bei Sonnenaufgang nur noch 3 statt 5 Willenspunkte für die Helden.