

Ahsab

Speerträger aus den westlichen Hügeln - Rang 18

Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

Widerhaken: Übertrifft Ahsabs höchster Würfelwert den höchsten des Gegners, kann er den Speer steckenlassen. Dann verliert der Gegner **sofort** den **betreffenden** Würfel für **alle** Kampfrunden, jedoch Ahsab auch den Speer.

Schleudern: Ahsab würfelt mit dem **großen, weißen Würfel** und kann von einem **angrenzen** Feld angreifen, aber **verliert** dabei den Speer.

Ohne den Speer verliert Ahsab für alle **folgenden** Kampfrunden einen kleinen und den großen Würfel.

Aufspießen: Ahsab würfelt mit dem **großen, weißen Würfel**.



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

		1	2	3	4	
		5	6	7	8	9
		10	11	12	13	14
		15	16	17	18	19

