



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

Ahsab

Speerträger aus den westlichen Hügeln - Rang 18

Widerhaken: Übertrifft Ahsabs höchster Würfelwert den höchsten des Gegners, **kann** er den Speer steckenlassen. Dann verliert der Gegner **sofort** den **betreffenden** Würfel für **alle** Kampfrunden, jedoch Ahsab auch den Speer.

Schleudern: Ahsab würfelt mit dem **großen, weißen Würfel** und kann von einem **angrenzen** Feld angreifen, aber **verliert** dabei den Speer.

Ohne den Speer verliert Ahsab für alle **folgenden** Kampfrunden einen kleinen und den großen Würfel.

Aufspießen: Ahsab würfelt mit dem **großen, weißen Würfel**.

Stärkepunkte

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Willenspunkte





1

2

3

4



5

6

7

8

9



10

11

12

13

14



15

16

17

18

19

