



ALHIZEER

Speerträger aus den westlichen Hügeln - Rang 18

Widerhaken: Übertrifft Alhizeers höchster Würfelwert den niedrigsten des Gegners um das **3fache**, **kann** er den Speer steckenlassen. Dann verliert der Gegner **sofort** den **betreffenden** Würfel für **alle** Kampfrunden, jedoch Alhizeer auch den Speer.

Schleudern: Alhizeer würfelt mit dem **großen, schwarzen Würfel** und kann von einem **angrenzen** Feld angreifen, aber **verliert** dabei den Speer. Ohne den Speer verliert Alhizeer für alle **folgenden** Kampfrunden einen kleinen und den großen Würfel.

Aufspießen: Alhizeer würfelt mit dem **großen, schwarzen Würfel**.

Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20