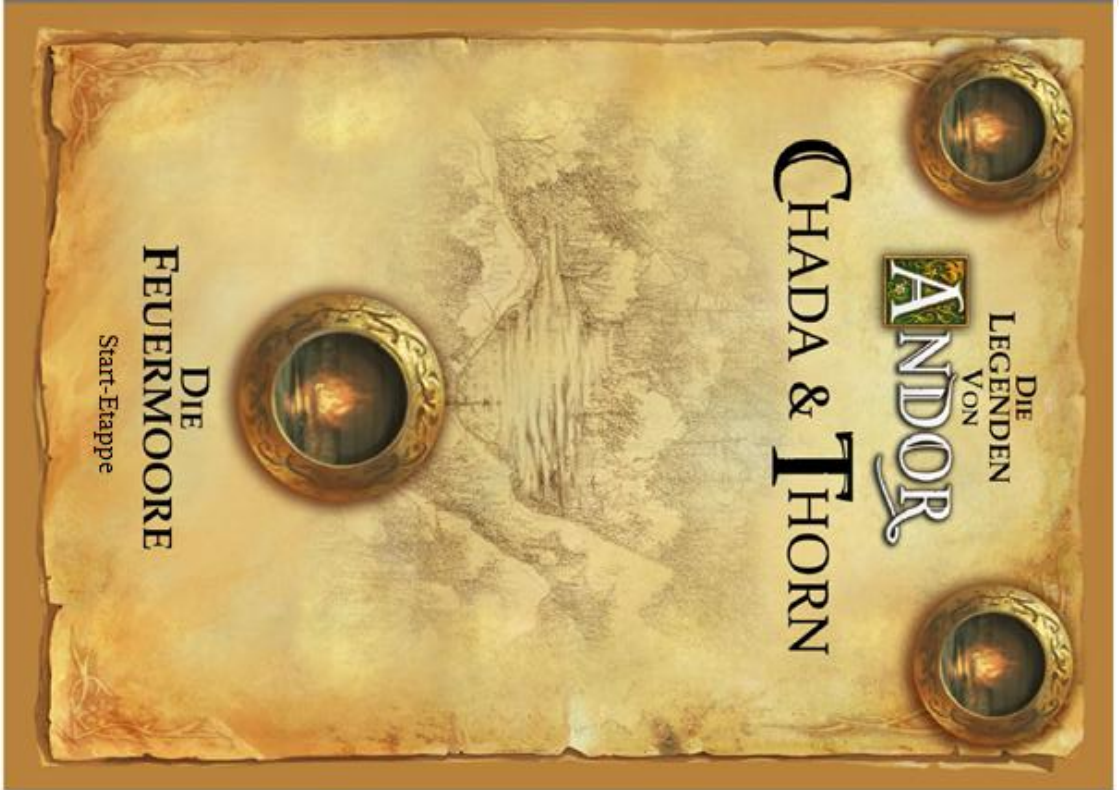
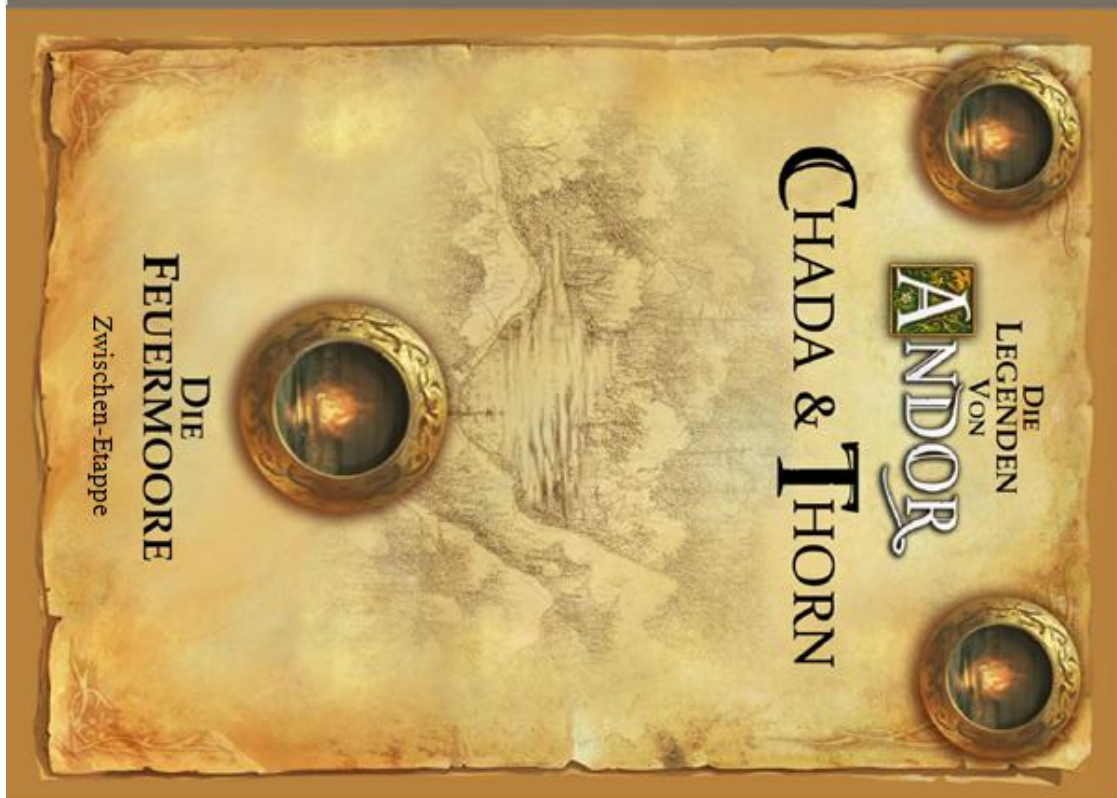


DIE FEUERMOORE - Start-Etappe
Legt 5 Nebelkarten oberhalb dieser Karte bereit.



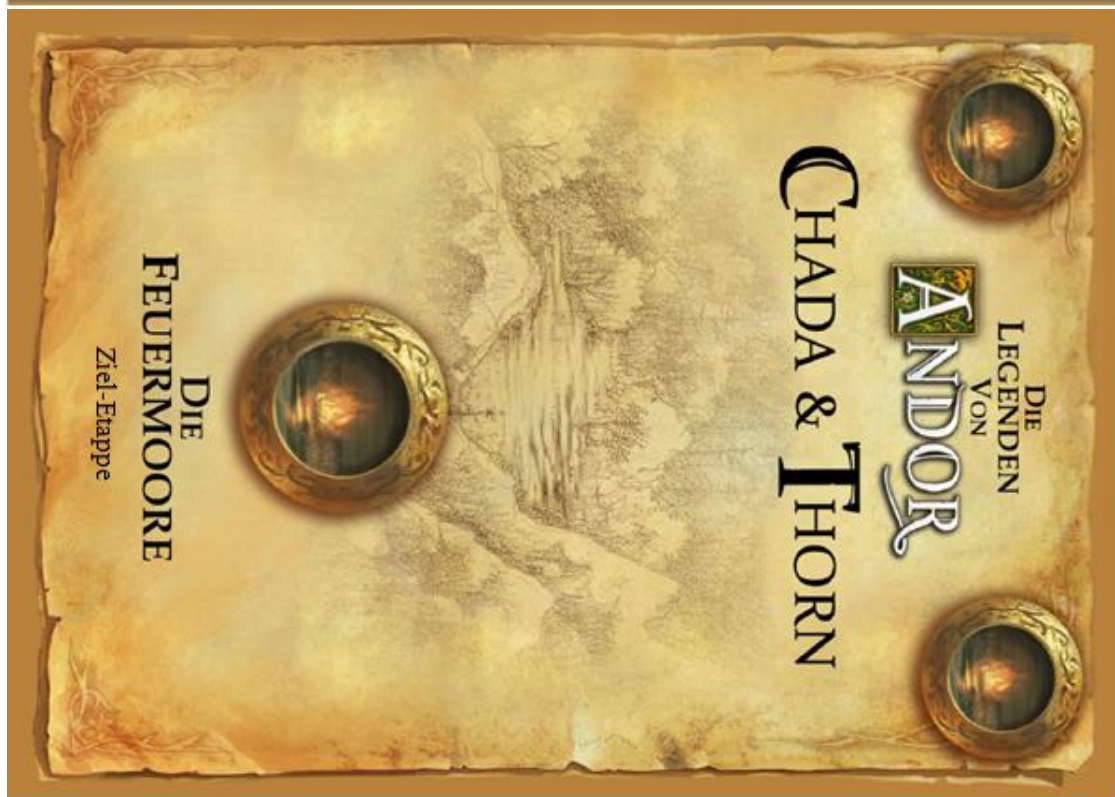
DIE FEUERMOORE - Zwischen-Etappe
Legt 2 Nebelkarten oberhalb dieser Karte bereit.



DIE FEUERMOORE - Zwischen-Etappe
 Legt 5 Nebelkarten oberhalb dieser Karte bereit.



DIE FEUERMOORE - Ziel-Etappe
Legt **4** Nebelkarten oberhalb dieser Karte bereit.



Die Feuermoore

Der beßende Gestank von Schwefel und Fäulnisgasen lag in der Luft als die Helden den Rand des sich vor ihnen erstreckten Feuermoores erreichten. Die Luft schien zu flimmern und Thorn spürte, wie er langsam in seiner Kleidung anfang zu schwitzen. Chadas Atmung wurde schwerer und das Einatmen bereitete ihr solche Schmerzen, als würde sie eine ätzende Säure trinken. Überall traten kleine Feuer aus dem Erdboden und das Wasser brodelte. An einigen Stellen schien das Feuer so unsagbar heiß, dass das Wasser sogar anfang zu brennen. Nur Drachenfeuer ist dazu im Stande flüsterte Thorn und dachte bekümmert an ihren Kampf gegen den Drachen Tarok zurück und er wusste, dass sie dieses Feuer nicht berühren durften, wenn sie nicht auf der Stelle zu Asche zerfallen wollten. Chada nahm Thorn bei der Hand und führte ihn zu einem kleinen Erdhügel. Sie vermengte die lose trockene Erde mit Wasser aus ihrem Trinkschlauch. Diese schlammige Masse rieb Chada sich auf die offen liegenden Hautstellen und Thorn begriff sofort, dass dies ihre einzige Möglichkeit war, es durch diese brennende Hölle zu schaffen und tat es ihr gleich. Mutigen Schrittes wandten sie sich dem Feuermoor zu und betraten es mit einem mulmigen Gefühl.



(unsagbare Hitze)

Der Held, der hier stehen bleibt oder dieses Symbol auf einem Weg überschreitet, muss alle seine aktiven Heldenkarten, die vorne liegen, auf die „Regenseite“ wenden.

