



DIE
LEGENDEN
VON

ANDOR

Mini-Erweiterung
Koram, der grausame Gor



Diese Karte kann im Grundspiel, Bonus- sowie Fan-Legenden genutzt werden, um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen.

Die Karte wird aufgedeckt, wenn der Erzähler diesen Buchstaben erreicht.
Hinweis: Sollte zeitgleich eine andere Legendenkarte oder ein Kreaturenplättchen aktiviert werden, wird diese Karte **zuletzt** vorgelesen.

Die Gors hatten keine Anführer. Sie folgten dem Bösen, dunkler Magie oder einfach ihrem Hunger nach Menschenfleisch. Doch einer war unter ihnen, der sich selbst unter Gors den Ruf besonderer Grausamkeit gemacht hatte: Koram! Griff er in den Kampf um Andor ein, trieb er seine Artgenossen zur Raserei!

Anleitung:

- Stellt neben dem Spielplan einen Gor mit schwarzem Standfuß bereit. Das ist Koram.
- Erwürfelt mit einem Heldenwürfel, wann die Karte "Koram" ins Spiel kommt und legt sie mit dem Pfeil entsprechend dem Würfelwert an die Legendenleiste.
- Wenn der Erzähler dieses Feld erreicht, wird die Karte aktiviert. Erwürfelt dann mit einem roten Würfel (10-er Stelle) und einem Heldenwürfel (1-er Stelle) Korams Position.
- Wenn auf der erwürfelten Position bereits eine Kreatur steht, wird die Position erneut ausgewürfelt.

Koram hat 10 Stärkepunkte und 7 Willenspunkte und würfelt mit 3 roten Würfeln.

Die Belohnung für Koram entspricht der von Wardraks.

Solange er unbesiegt ist, haben **alle Gors 7 statt 4 Willenspunkte und würfeln ebenfalls mit 3 roten Würfeln.**

Bei weniger als 7 Willenspunkten würfeln sie und Koram nur noch mit 2 roten Würfeln.
Gleiche Werte werden addiert.

Sollte Koram auf Feld 0 laufen und nicht mehr angreifbar sein (gilt auch in Legende 4), gilt diese Regelung bis zum Ende der Legende.

(Diese Karte ist eine alternative Fan-Version der offiziellen Mini-Erweiterung "Koram, der Gor-Häuptling")