

Würfel bei 'Die Legenden von Andor'

- vereinfacht für alle Teile und Held*innen -

6er Würfel ohne Pasch (Held*innen ohne Helm)

Ergebnis	Anzahl Würfel	1	2	3	4	5
Ø ohne Helm		3,5	4,47	4,96	5,24	
6 (in%)			30,56	42,13	51,77	
Ø mit Eara		5	5,44	5,67	5,79	

6er Würfel mit Pasch

Ergebnis (in %)	Anzahl Würfel	1	2	3	4	5
Ø mit Helm / Kreatur		3,5	5,06	6,31	7,53	8,75
Ø mit Eara		5	6,75	8,63	10,53	12,2
Bandbreite		1 - 6	2 - 12	2 - 18	3 - 24	3 - 30
2 - 5			61,11	39,35	22,15	10,82
6			30,56	37,96	37,96	32,21
8,9,10			5,56	14,35	23,38	30,17
12			2,78	7,41	13,19	19,35
über 12				0,93	3,32	7,45

Fernkampf: Bogen / Seekampf (Aldebaran) / Chada, Bragor, Arbon, Raash

Würfel	6 **	5	4	3	2	1
genommen wird*	6	6	(5° -) 6	5 - 6	4 - 6	1 - 6
6 (in %)	66,51	59,81	51,77	42,13	30,56	16,67
5 - 6 (in %)	91,22	86,83	80,25	70,37	55,56	33,33
4 - 6 (in %)	98,44	96,88	93,75	87,5	75	50
Erwartungswert	5,27	5,12	4,94°	4,67	4,25	3,5

* erfolgreichste Strategie

° minimaler Unterschied

** mit Streifenmarder (Gabe des Nordens)

Schwarze Würfel

Anzahl	1		2		3	
Ø	8,67		12,22		15,72	
Ergebnis (in %)	6	33,33				
	8	16,67	8	11,11		
	10	33,33	10	33,33	10	11,11
	12	16,67	12	38,89	12	44,44
			16,20,24	16,67	16,18	10,65
					20	22,22
					24,30,36	11,57

Roter Würfel	(RidN)	mit Eara	
Ergebnis	Häufigkeit	Ergebnis	Häufigkeit
10	1		
12	2		
14	1	14	2
16	2	16	4
13,33		15,33	

Graue Würfel (D1H)

[illegible]

- ausführlich -

6er Würfel (mit Pasch)

Würfel		2			3	
Ergebnis	% einzeln	% summiert		% einzeln	% summiert	
2	8,33	8,33	100	1,39	1,39	100
3	11,11	19,44	91,67	4,63	6,02	98,61
4	19,44	38,89	80,56	13,89	19,91	93,98
5	22,22	61,11	61,11	19,44	39,35	80,09
6	30,56	91,67	38,89	37,96	77,31	60,65
8	2,78	94,44	8,33	6,94	84,26	22,69
9				0,46	84,72	15,74
10	2,78	97,22	5,56	6,94	91,67	15,28
12	2,78	100	2,78	7,41	99,07	8,33
15				0,46	99,54	0,93
18				0,46	100	0,46
Ø	5,06			6,31		

Würfel		4			5	
Ergebnis	% einzeln	% summiert		% einzeln	% summiert	
3	1,54	1,54	100	0,26	0,26	100
4	7,33	8,87	98,46	3,15	3,41	99,74
5	13,27	22,15	91,13	7,41	10,82	96,59
6	37,96	60,11	77,85	32,21	43,03	89,18
8	10,73	70,83	39,89	12,92	55,95	56,97
9	1,54	72,38	29,17	2,96	58,91	44,05
10	11,11	83,49	27,62	14,29	73,2	41,09
12	13,19	96,68	16,51	19,35	92,55	26,8
15	1,54	98,23	3,32	3,23	95,78	7,45
16	0,08	98,3	1,77	0,32	96,1	4,22
18	1,54	99,85	1,7	3,22	99,32	3,9
20	0,08	99,92	0,15	0,33	99,65	0,68
24	0,08	100	0,08	0,32	99,97	0,35
25				0,01	99,99	0,03
30				0,01	100	0,01
Ø	7,53			8,75		

6er Würfel (Held*in ohne Helm)

Würfel	2		3		4	
Ergebnis	% einzeln	% summiert	% einzeln	% summiert	% einzeln	% summiert
1	2,78	2,78	0,46	0,46	0,08	0,08
2	8,33	11,11	3,24	3,7	1,16	1,23
3	13,89	25	8,8	12,5	5,02	6,25
4	19,44	44,44	17,13	29,63	13,5	19,75
5	25	69,44	28,24	57,87	28,47	48,23
6	30,56	100	42,13	100	51,77	100
Ø	4,47		4,96		5,24	

Schwarze Würfel

Würfel	2		3		4	
Ergebnis	% einzeln	% summiert	% einzeln	% summiert	% einzeln	% summiert
8	11,11	100				
10	33,33	88,89	11,11	100		
12	38,89	55,56	44,44	88,89	25,93	100
16	2,78	16,67	6,94	44,44	9,26	74,07
18			3,7	37,5	9,88	64,81
20	11,11	13,89	22,22	33,79	27,78	54,94
24	2,78	2,78	7,41	11,57	14,35	27,16
30			3,7	4,16	9,88	12,81
32					0,08	2,93
36			0,46	0,46	1,54	2,85
40					1,23	1,31
48					0,08	0,08
Ø	12,22		15,72		19,44	

Graue Würfel

Würfel	2		3		4	
Ergebnis	% einzeln	% summiert	% einzeln	% summiert	% einzeln	% summiert
6	11,11	100				
8	36,11	88,89	17,13	100	3,7	100
10	27,78	52,78	23,61	82,87	11,11	96,3
12	11,11	25	22,22	59,26	21,91	85,19
16	11,11	13,89	22,22	37,04	27,85	63,27
18			3,7	14,81	9,88	35,42
20	2,78	2,78	6,94	11,11	11,57	25,54
24			3,7	4,17	11,11	13,97
30			0,46	0,46	1,54	2,85
32					1,23	1,31
40					0,08	0,08
Ø	10		13,04		16,14	

Neue Helden

Kheela (oder ein anderer Held*in) mit dem *Wassergeist-Würfel* (und *Eara*)

Ergebnis Wassergeist	% einzeln	% summiert	Anzahl	Δ	Anzahl	Ergebnis mit Eara
4	16,67	16,67	1	+ 3	-	
5	33,33	50	2	+ 1	-	
6	33,33	83,33	2		4	6
7	16,67	100	1		2	7
5,5			+	0,83		6,33

Fenn mit Messer (2 Würfel ohne Helm)

Ergebnis mit Messer	% einzeln	% summiert	Anzahl	Anzahl*	% summiert	% einzeln	Ergebnis ohne Messer
1	0,46	0,46	1	6	2,78	2,78	1
2	3,24	3,7	7	18	11,11	8,33	2
3	8,8	12,5	19	30	25	13,89	3
4	17,13	29,63	37	42	44,44	19,44	4
5	28,24	57,87	61	54	69,44	25	5
6	42,13	100	91	66	100	30,56	6
4,96	+	0,49		Quote in %	25,46		4,47

Magische Helden

Barz

rosa Würfel Ergebnis (in%)	4	3	2	1
5	51,77	42,13	30,56	16,67
4 - 5	93,75	87,5	75	50
genommen wird*	5	4 - 5	4 - 5	2 - 5
Erwartung	4,27	4,13	3,92	3,5

* erfolgreichste Strategie

Iril / Ilar (Runenscheibe)

1 - 6 WP

Start	1	2	3	4	5	2	3	4	5
Ø	3	4	3,67	3,33	3	4	3,33	2,67	2
Erwartung	3,22								

7 - 13 WP

Start	1	2	3	4	5	2	3	4	5
Ergebnis	345	455	553	534	345	455	552	523	234
Ø	4	4,67	4,33	4	4	4,67	4	3,33	3
Erwartung	4								

14 - 20 WP

Start	1	2	3	4	5	2	3	4	5
Ergebnis	455	555	554	545	455	555	553	534	345
Ø	4,67	5	4,67	4,67	4,67	5	4,33	4	4
Erwartung	4,56								

Ijsdur / Ijsdora (Pyramidenwürfel)

Ergebnis	1	2	3	4	Ø 2,5
----------	---	---	---	---	-------