Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

TONI

Toni, trunkene Trobadora von Anderswo - Rang 18

Sonderfähigkeit: Mit einem Pasch singt Toni Kreaturen (keine Endgegner) in den Schlaf, diese wachen bei Sonnenaufgang wieder auf, rücken jedoch nicht vor. Keine Belohnung. Der Pasch muss beim ersten Wurf gewürfelt werden.
In der Taverne: Beim Würfelwert von **1 - 3** bekommt sie eine Liebesnacht mit Gilda, in deren Folge sie einen zusätzlichen **Stärkepunkt** erhält, den sie behalten darf. Beim Würfelwert **4-6** gibt es keine Liebesnacht, Toni betrinkt sich bis in den Morgen, so dass bei ihrem Gesang Kreaturen **Willenspunkte in der doppelten Anzahl der Differenz** verlieren. Im **trunkenen** Zustand kann sie vom **Feld nebenan angreifen**, muss dafür aber ihre Würfel nacheinander werfen. Gilt, bis sie wieder nüchtern ist = **7 Stunden** (Überstunden zählen nicht).

Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14

Willenspunkte

0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20

Tonis Biografie, Regeln und Stärken

Als Tochter einer Marketenderin war Toni sowohl die Wanderschaft, als auch raues Gesindel gewöhnt. So zog sie von Dorf zu Dorf, erzählte ihre Geschichten und sang ihre Lieder. Fast überall fand sie Trinkgefährten und so manches Mal auch eine Liebhaberin. In Andor indes hielt Toni sich länger auf als gewöhnlich. Das lag an Gilda, der Tavernenwirtin.

Toni kann weder Helm, noch Schild oder Bogen tragen. Wein, Weib und Gesang sind die einzigen Waffen dieser liebestrunkenen Heldin.
(Bei 2 Spielern: Sie kann einen Falken tragen, da er sich auf ihren Unterarm setzt.)

Sonderfähigkeiten:

Mit einem Pasch singt Toni Kreaturen (keine Endgegner) in den Schlaf, diese werden hingelegt, wachen bei Sonnenaufgang wieder auf, rücken jedoch nicht vor. Sie erhält dafür keine Belohnung. Der Erzähler rückt dabei nicht vor. Der Pasch muss beim ersten Wurf gewürfelt werden.

In der Taverne:
Beim Würfelwert von 1 - 3 bekommt sie eine Liebesnacht mit Gilda, in deren Folge sie einen zusätzlichen Stärkepunkt erhält, den sie behalten darf. Beim Würfelwert 4-6 gibt es keine Liebesnacht, Toni betrinkt sich bis in den Morgen, so dass bei ihrem Gesang Kreaturen Willenspunkte in der doppelten Anzahl der Differenz verlieren. Im trunkenen Zustand kann sie vom Feld nebenan angreifen, muss dafür aber ihre Würfel nacheinander werfen. Das gilt, bis sie wieder nüchtern ist:
7 Stunden lang (Überstunden zählen nicht).

Nur in der Mine:
Als fremde Trobadora ist sie ist zu einem Liederwettstreit im Baum der Lieder eingeladen. Bei einem Würfelwert 1-3 gewinnt sie - Belohnung wie in der Taverne.
Bei 4-6 verliert sie - Folgen wie in der Taverne.

Variation:
Zecht Toni bei einem Würfelwert 4-6 mit dem Trunkenen Troll auf dessen Feld, gilt die gleiche Regel wie in der Taverne.