



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

		1	2	3	4	5	6
	<u>7</u>	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20

PRONE

Hexenmeister aus den Dästerlanden
Rang 19

Sonderfähigkeit: Prone kann 1x/Tag für 2 WP Kreaturen verhexen und so einen beliebigen Kreaturenwürfel nach dem Wurf auf die gegenüberliegende Seite drehen. Dazu benötigt er zwingend seine Voodoo-Maske. Somit kann er keinen Helm tragen.

