







Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

		1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20

Alfred

Heiler - Rang 7

Einmal pro Tag kann der Held mit einem Heldenwürfel würfeln.

1,2,3 = 3 Willenspunkte

4 = 4 Willenspunkte

5 = 1 Stärkepunkt

6 = 1 halber Trank der Hexe

Für Helden die mit ihm auf dem selben Feld stehen, gilt das gleiche.

Jeder Held würfelt mit dem eigenen Heldenwürfel.