



Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte



1 2 3 4 5 6



7 8 9 10 11 12 13



14 15 16 17 18 19 20

# Moraf

Bewahrer der Zwergeneiche  
Rang 39

**Sonderfähigkeit:** Morafs Stab kann mit einem **Runenstein** versehen werden. Wenn dann eine **Kreatur** mit Moraf auf einem **Feld** steht, wird sie bei **Sonnenaufgang** nicht bewegt.