

DIE REISE IN DEN NORDEN

Leichter Spielen ✓

Hallo liebe Andor-Fans,

*wir freuen uns sehr, dass euch die Spiele-Reihe
"Die Legenden von Andor" so gut gefällt.*

*Bei kooperativen Spielen ist es für die Entwickler
besonders schwer herauszufinden, wie leicht oder wie
schwer ein Abenteuer sein darf. Häufig fehlt einer
Heldengruppe aber nur **ein kleiner Tipp**, um eine
Legende zu meistern. Darum haben wir in unserem
Forum eine Umfrage gemacht und **die besten Tipps
und Tricks** für "Die Reise in den Norden"
zusammengestellt.*

*Wir wünschen euch viel Vergnügen
auf eurer großen Fahrt!*



Generelle Tipps:

- 1. Euer Schiff**, die Aldebaran, ist im ausgebauten Zustand sehr stark. Ehe ihr Gold für eure eigene Ausrüstung ausbebt, solltet ihr es lieber **in Schiffsausbauten investieren**.
- 2.** Ihr solltet mit der Zeit abschätzen können, wann ihr **stark genug für welche Kreaturen** seid. Sobald ihr merkt, dass die Kämpfe gegen Gors zu leicht werden, solltet ihr stärkere Kreaturen angreifen, denn sie bringen viel mehr Belohnung. Das Spiel "verlangt" von euch, dass ihr stark werdet, und das schafft ihr nur über viel Belohnung.
- 3.** Manchmal kann **eine** besiegte Kreatur an Land den Unterschied machen. Denn 1. verliert ihr dadurch weniger Ruhm und 2. bekommt ihr eine Belohnung (die natürlich auch wieder Ruhm sein kann). Die dadurch entstehende Dynamik rettet so manche aussichtslos scheinende Situation!



Foto by Kaisa Rippl

ANDOR

KOSMOS

Tipps von Andor-Fans:

Ragnar rät:

Mit **Stinner** spielen und ihn möglichst oft das Schiff segeln lassen. Beispielsweise segeln alle anderen Helden an Bord nur eine Stunde, damit der Seekrieger möglichst oft an der Reihe ist und mit seiner **Sonderfähigkeit** zusätzliche Felder segeln kann.

Mjöltnir rät:

Nach Möglichkeit am **Ende des Tages immer 1 Helden an Bord** des Schiffes haben. Weht ein Sturm das Schiff davon, lässt es sich so schneller zurückholen.

Bei **4 Gors** im Nebel lohnt sich i.d.R. auch immer der Kauf eines **Fernrohrs**.

Koraph rät:

Möglichst immer im Voraus ausrechnen, **wie viel Ruhm man bei Sonnenaufgang verliert** und dementsprechend Kreaturen besiegen.

Besonders die **Hauptstädte freihalten**, da Kreaturen hier besonders viel Ruhmverlust mit sich bringen.



DIE REISE IN DEN NORDEN

Leichter Spielen ✓

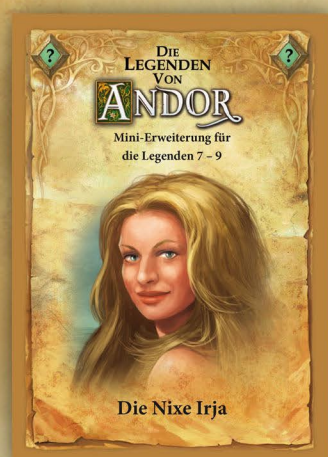
Barde & Brunnen:

Wir empfehlen außerdem das Spiel mit **Grenolin, dem Barden**, und den **Nord-Brunnen**.

Tipp: Der Barde bringt auch dann 1 Ruhm zusätzlich, wenn man z.B. Muscheln oder Holz abliefern.



Weiteres **Bonus-Material** für "Die Reise in den Norden" findet ihr auf unserer **Homepage: legenden-von-andor.de**



Die Nixe Irja

Spielt ihr mit dieser **Mini-Erweiterung**, gerät einer der Helden in den Bann der Nixe Irja!



Die Rückkehr der Schwarzen Kogge

In dieser Bonus-Legende erwartet die Helden von Andor ein weiteres, dunkles Abenteuer!



Into the North - Der Soundtrack zum Spiel

Die Fantasy-Folk-Band **ELANE** hat eigens für diese Erweiterung einen Soundtrack komponiert. Damit erlebt ihr "Die Reisen in den Norden" noch intensiver.



Der Unbekannte Krieger

Mit dieser **Blanko-Heldentafel** könnt ihr euren **eigenen starken Helden erfinden**.

Die Figur dazu ist bereits in "Die Reise in den Norden" enthalten.